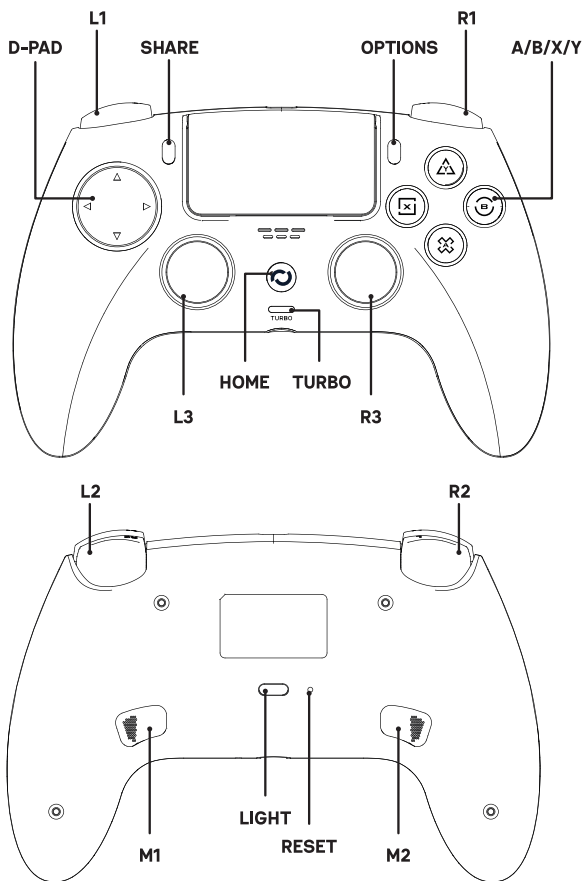




SHADOW

Wireless Controller





Note: Image is for reference only.

Precauciones

Antes de utilizar el producto, lea atentamente este manual y todas las instrucciones del hardware compatible. Conserve este manual cuidadosamente para futuras consultas.

No coloque materiales de goma o vinilo sobre el producto, para prolongar la vida útil del producto.

No utilice disolventes ni otros productos químicos. No limpie el producto con un paño tratado químicamente.

Introducción y aplicación del producto

El producto es un mando inalámbrico Bluetooth compatible con consolas de la serie PS5™. También es compatible con ordenadores PC con Windows 10 o superior, consola Steam Deck, ordenadores Mac, dispositivos Android 10 o superior y dispositivos iOS.

Cuando se utiliza con la consola PS5™, admite funciones de sensor y vibración.

Características del producto

- Compatible con consolas PS5™, PC con Windows 10 o superior, Mac, iOS, consola Steam Deck y dispositivos Android 10 o superior.
- L2/R2 y Joysticks Hall Sensor.
- Gatillos traseros M1/M2 programables
- Altavoz integrado y conector de audio de 3,5 mm; compatible con audio de auriculares y micrófono.
- Indicador luminoso de canal independiente, ajuste de efectos de luz RGB, ajuste de frecuencia TURBO y ajuste de intensidad del motor.
- Función de seis ejes compuesta por sensor 3D y sensor G; compatible con panel táctil capacitivo de dos puntos.
- Compatible con conexión y carga mediante cable USB TYPE-C.
- El software del mando se puede actualizar mediante cable USB conectado al PC.

Conexión con consola PS5™

NOTA: La primera vez que conecte el mando a la consola, debe conectarlo con el cable USB para que se configure, o si lo ha conectado a otra consola.

NOTA: Asegurese de tener el metodo de comunicación del mando en bluetooth configurada la consola.

1. Conecte el cable USB al mando.
2. Conecte el cable USB a la consola.
3. Encienda la consola con el botón de la consola.
4. Una vez encendida apriete el botón HOME del mando. La luz LED se encenderá con un color brillante para indicar que se ha completado la conexión.
5. Ya puede desconectar el cable USB y usar el mando de manera inalámbrica.

Re-conexión:

- Una vez el mando haya sido emparejado con la consola previamente, con la consola encendida pero el mando apagado, apriete el botón "HOME" del mando se conectará automáticamente.
- Solo puede reconectarse a la última consola que se haya emparejado con el mando.

Para encender la consola desde el mando

Una vez el mando haya sido emparejado con la consola previamente y con la consola en modo reposo, apriete el botón "HOME" del mando para encender la consola.

Conexión con PC Windows

Conexión Bluetooth

Nota: el ordenador de sobremesa debe disponer de función Bluetooth.

1. Asegurese que el mando esté apagado.
2. Mantenga pulsado el botón SHARE y, a continuación, mantenga pulsado el botón HOME simultáneamente («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos hasta que la luz indicadora parpadee.
3. El mando entrará en estado de emparejamiento y la luz azul del canal LED parpadeará.
4. A continuación, activa el Bluetooth en el PC para buscar dispositivos, localiza y selecciona "DualSense Wireless Controller" en la lista de dispositivos para emparejarlo.
5. Tras el emparejamiento correcto, la luz LED del canal correspondiente permanecerá encendida.

Conexión por cable USB

1. Con el mando apagado, conéctelo al ordenador mediante un cable USB.
2. Por defecto, el mando entrará en modo PS5™ "DualSense Wireless Controller" y la luz LED del canal se mostrará en azul. Admite audio de auriculares y función de voz.
3. Mantenga pulsada la combinación SHARE + OPTIONS durante 3 segundos para cambiar al modo X-INPUT (PC360); la luz LED del canal se mostrará en verde.

Nota: el cambio al modo X-INPUT (PC360) no es compatible con ordenadores Mac.

Conexión con dispositivos Android

Conexión Bluetooth

1. Asegurese que el mando esté apagado.
2. Mantenga pulsado el botón SHARE y, a continuación, mantenga pulsado el botón HOME simultáneamente («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos hasta que la luz indicadora parpadee.
3. El mando entrará en estado de emparejamiento y la luz azul del canal LED del mando parpadeará.
4. En el dispositivo Android, abre Bluetooth y actívalo.
5. Busque el nombre Bluetooth "DualSense Wireless Controller" y púselo para conectarlo. La luz LED se mostrará en azul después de conectar el dispositivo.

Si el emparejamiento del mando supera el tiempo de espera y no puede conectarse al dispositivo, el mando se apagará y entrará en reposo en aproximadamente 60 segundos.

Conexión con dispositivos iOS

Conexión Bluetooth

Nota: Asegurese que el iPhone o iPad esté actualizado a iOS 13 o superior.

1. Asegurese que el mando esté apagado.
2. Mantenga pulsado el botón SHARE y, a continuación, mantenga pulsado el botón HOME simultáneamente («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos hasta que la luz indicadora parpadee.
3. El mando entrará en estado de emparejamiento y la luz azul del canal LED del mando parpadeará.
4. Abra los ajustes del iPhone o iPad, pulsa “Bluetooth” y actívelo.
5. Busque el dispositivo “DualSense Wireless Controller” y púlselo para emparejarlo. Tras el emparejamiento correcto, la luz LED del canal correspondiente permanecerá encendida.

Si el emparejamiento del mando supera el tiempo de espera y no puede conectarse al dispositivo, el mando se apagará y entrará en reposo en aproximadamente 60 segundos. Solo admite juegos MFI.

Conexión con ordenador Mac

Conexión Bluetooth

1. Entre en Preferencias del Sistema, selecciona Bluetooth y haz clic en “Activar Bluetooth”. El indicador Bluetooth parpadeará, indicando que ha entrado en estado de emparejamiento Bluetooth.
2. Asegurese que el mando esté apagado.
3. Mantenga pulsado el botón SHARE y, a continuación, mantenga pulsado el botón HOME simultáneamente («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos hasta que la luz indicadora parpadee.
4. En las preferencias de Bluetooth, el Mac buscará la información del mando. Cuando aparezca “DualSense Wireless Controller” en la lista de dispositivos Bluetooth, haga clic para emparejarlo. Tras el emparejamiento correcto, la luz LED del canal correspondiente permanecerá encendida.

Conexión por cable USB

1. Con el mando apagado, conéctelo al ordenador mediante un cable USB.
2. Por defecto, el mando entrará en modo PS5™ “DualSense Wireless Controller” y la luz LED del canal se mostrará en azul.

En conexión por cable, admite audio de auriculares y función de voz.

Conexión con Steam Deck

Conexión Bluetooth

1. Asegurese que el mando esté apagado.
2. Mantenga pulsado el botón SHARE y, a continuación, mantenga pulsado el botón HOME simultáneamente («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos hasta que la luz indicadora parpadee.
3. El mando entrará en estado de emparejamiento y la luz LED blanca del canal parpadeará.
4. Encienda la Steam Deck, busque el nombre Bluetooth “DualSense Wireless Controller” y púlselo para emparejarlo. Tras el emparejamiento correcto, la luz LED del canal correspondiente permanecerá encendida de forma fija.

Si el mando no puede conectarse al dispositivo, se apagará y entrará en hibernación en aproximadamente 60 segundos.

Conexión por cable

- Conecte el adaptador Type-C a la consola Steam Deck y conecte el mando al adaptador mediante USB.
- El adaptador debe contar con un puerto hembra TYPE-C a USB-A y función OTG. El cable de conversión debe ser adquirido por el usuario. Después, conecta y utiliza el mando.
- El modo por cable admite audio y puede cambiarse entre los modos PS5™ por cable y X-input.

Configuración de la función TURBO

Una vez conectado el mando a la consola, puede configurar las funciones Turbo y Borrar según sea necesario.

Botones de destino TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Modo de funcionamiento: por ejemplo, mantenga pulsado el botón de destino “□” y después pulse el botón Turbo para aplicar la operación Turbo al botón “□”. La luz del canal del mando parpadeará indicando el nivel de frecuencia Turbo actual.

Pulsa el botón de acción + el botón Turbo para cambiar cíclicamente la función Turbo: Turbo activado - Turbo automático - Turbo desactivado.

Después de apagar el mando, la función Turbo configurada previamente no se guardará y se restaurará automáticamente al estado inicial, con una frecuencia de 10 veces por segundo.

Hay tres niveles de ajuste de velocidad TURBO: 5, 10 y 15 Hz. TURBO + joystick 3D derecho hacia arriba aumenta la velocidad TURBO un nivel. TURBO + joystick 3D derecho hacia abajo reduce la velocidad TURBO un nivel. El valor predeterminado es el nivel intermedio.

Configuración de la función Macro

Teclas de reasignación: M1 / M2 / LIGHT.

Teclas reasignables: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, cruceta ARRIBA / ABAJO / IZQUIERDA / DERECHA, joystick izquierdo y joystick derecho. El joystick registra 8 direcciones por cada giro completo. También admite el registro del tiempo de pulsación de la tecla.

Programación botones M1/M2 (Macro)

Nota: Esta función puede almacenar un máximo de 16 entradas, cuando llegue ha 16, la luz del canal dejará de parpadear al pulsar cualquier tecla adicional, indicando que el registro está completo.

1. Mantén pulsado el botón LIGHT durante 3 segundos. La luz del canal parpadeará lentamente, indicando que el mando ha entrado en modo Remap, y el motor vibrará como aviso.
2. Después de entrar en el modo Macro Remap, si no se pulsa ninguna tecla durante 8 segundos, se mantendrá la configuración anterior y se saldrá automáticamente del modo Remap.

3. Si se introduce una sola tecla como reasignación y la configuración se realiza correctamente, M1/M2 se utiliza como tecla de activación de la reasignación. Si M1 y M2 tienen funciones de reasignación, funcionarán al pulsarlas. Si M1/M2 tienen varias teclas asignadas como macro, al pulsar M1/M2 se iniciará la función Macro y al volver a pulsar M1/M2 se podrá interrumpir la función Macro.

Cancelar la función Macro

1. Mantenga pulsado el botón LIGHT durante 3 segundos.
2. La luz del canal parpadeará lentamente y el motor vibrará, indicando que el mando ha entrado en modo de asignación.
3. Pulse directamente M1 o M2; la luz del canal permanecerá encendida para cancelar la configuración Macro y el motor vibrará como aviso.

Nota: la tecla de asignación no tiene función en su estado de fábrica. El usuario debe configurar la función Macro. La tecla de asignación cuenta con función de memoria.

Configuración de la función RGB

Pulse LIGHT + R3, pulsando hacia abajo el joystick derecho, y el mando vibrará una vez para cambiar el modo de efecto de luz RGB. Cada pulsación cambia el modo de efecto de luz: cambio de luz multicolor - luz fija de un solo color - ciclo de luz respiración de un solo color - luz respiración de un solo color.

1. **Cambio de luz multicolor:** mantén pulsado LIGHT + L3, pulsando hacia abajo el joystick izquierdo, para pausar el modo de luz multicolor actual.
2. **Luz fija de un solo color:** mantén pulsado LIGHT + L3 al mismo tiempo, pulsando hacia abajo el joystick izquierdo, y el mando vibrará una vez para cambiar el color de la luz. Los colores son: azul rosado, azul, verde claro, verde, cian, morado, rosa y rojo.
3. **Ciclo de luz respiración de un solo color:** mantén pulsado LIGHT + L3, pulsando hacia abajo el joystick izquierdo, y el mando vibrará una vez para pausar el modo Respiración actual. Pulsa de nuevo para iniciar el modo Respiración.
4. **En el modo de luz respiración de un solo color,** mantén pulsado LIGHT + L3, pulsando hacia abajo el joystick izquierdo, y el mando vibrará una vez para cambiar el color de la luz. Los colores son: azul rosado, azul, verde claro, verde, cian, morado, rosa y rojo.

En los modos de cambio de luz multicolor, luz fija de un solo color y luz respiración de un solo color, pulsa LIGHT + tecla de dirección ARRIBA/ABAJO para ajustar el brillo RGB. Cada pulsación de la combinación ajusta el brillo un nivel. LIGHT + ARRIBA aumenta el brillo y LIGHT + ABAJO lo reduce. El ajuste de brillo tiene función de memoria.

Mantén pulsados L3 + R3 durante 3 segundos. El mando vibrará una vez para apagar o encender la luz RGB. La configuración del efecto de luz cuenta con función de memoria y guardará automáticamente el modo de efecto de luz actual. Solo se guarda el efecto actual.

Ajuste de la intensidad de vibración del motor

- Mantenga pulsado TURBO + joystick 3D izquierdo hacia arriba para aumentar la intensidad de vibración del motor.
- Mantenga pulsado TURBO + joystick 3D izquierdo hacia abajo para reducir la intensidad de vibración del motor.

- Los niveles ajustables son 100 %, 75 %, 50 % y 0 %. El ajuste del motor del mando cuenta con función de memoria.

Calibración de gatillos y joystick 3D

El mando se calibra en fábrica y, normalmente, el usuario no necesita volver a calibrarlo.

Si se detecta desviación después de un periodo de uso, puede recalibrarse.

1. Con el mando apagado.
2. Mantenga pulsada la combinación SHARE + OPTIONS sin soltarla
3. A continuación, conecta el USB al ordenador.
4. El canal parpadeará. En ese momento, pulse los gatillos L2/R2 de 2 a 3 veces cada uno, mueva los joysticks 3D izquierdo y derecho con el ángulo máximo durante 2 o 3 vueltas y, finalmente, mantenga pulsada la tecla X durante 1 segundo para confirmar.

La calibración será correcta cuando la luz del canal permanezca encendida. Al apagar el mando, la calibración quedará guardada.

Comprobación del sensor

La comprobación del SENSOR del mando se completa automáticamente antes de la entrega.

Si el SENSOR presenta desviación durante el uso:

1. Conecte el mando al dispositivo mediante cable o de forma inalámbrica
2. coloque el mando en posición horizontal.
3. A continuación, mantenga pulsada la combinación SHARE +  durante 3 segundos. La luz del canal parpadeará rápidamente y el mando entrará en modo de calibración del sensor.
4. Cuando la luz del canal deje de parpadear, la calibración se habrá completado.

Advertencia de batería

Cuando el mando está funcionando y la batería está baja, la PS5™ indicará que el mando tiene poca batería. Carga el mando a tiempo.

Función de carga

Utiliza un cable de carga TYPE-C para cargar el mando. Cuando se carga con el mando apagado, el indicador LED del canal del mando muestra una luz naranja tipo respiración y se apaga cuando está completamente cargado. Si cargas el mando mientras está en funcionamiento en línea, la luz LED del canal actual permanecerá encendida. Puedes cargar el mando mediante la consola PS5™, el puerto USB de un ordenador o un cargador con salida de 5 V 1 A.

Encendido, apagado y suspensión

Encendido/apagado: pulsa brevemente el botón HOME para encender el mando; este entrará automáticamente en modo de reconexión. Mantén pulsado el botón HOME durante 10 segundos para apagar el mando.

Cuando el mando está conectado de forma inalámbrica por Bluetooth, puedes configurar el tiempo de apagado del mando desde la consola PS5™. Normalmente, las opciones son 10 minutos, 30 minutos, 60 minutos o no apagar.

Si la consola entra en suspensión o el emparejamiento supera el tiempo de espera de 60 segundos, el mando entrará automáticamente en suspensión.

Función de reinicio

Cuando el funcionamiento del mando sea anómalo o se bloquee, puedes reiniciarlo presionando el botón situado dentro del orificio Reset en la parte inferior del mando con un objeto pequeño similar a una aguja.

Resolución de problemas

P1: El mando no se puede conectar a la consola.

R1: Asegúrate de que la consola PS5™ esté encendida. Comprueba si el mando se ha emparejado con la consola. Si no es así, empareja primero el mando con la consola.

R2: Asegúrate de que la consola PS5™ esté configurada correctamente para comunicarse mediante una conexión por cable USB.

R3: Verifica que el mando USB esté conectado correctamente al puerto USB TYPE-C de la consola.

P2: El mando está conectado a la consola PS5™, pero no funciona.

R1: Al conectar varios mandos, confirma que se está utilizando el mando del Jugador

Seguridad

- Mantén este producto fuera del alcance de los niños pequeños. Los niños pequeños podrían tragarse piezas pequeñas, lo que podría provocar lesiones o daños en el producto.
- El producto contiene baterías de litio. El uso inadecuado del producto puede provocar incendios o explosiones. No calientes, abras, perfores, destruyas ni coloques el producto o la batería en el fuego.
- No toques el producto con las manos mojadas para evitar que entre líquido en el producto y cause daños.
- No desmontes, repares ni modifiques el producto sin autorización, ya que podría provocar daños adicionales. En casos graves, puede causar una explosión de la batería o riesgo de incendio.
- Antes de conectar el producto a la consola, asegúrate de que la interfaz esté libre de polvo o cuerpos extraños. No permitas que líquidos ni partículas pequeñas entren en el producto.
- No coloques el producto en lugares con polvo, humo o vapor.
- No expongas el producto a altas temperaturas, alta humedad o luz solar directa, ya que esto podría causar daños en la batería o deformaciones por calor.

Uso y mantenimiento

- La interfaz del producto no debe entrar en contacto con otros objetos metálicos.
- No coloques ningún objeto encima del producto. No te pongas de pie sobre el producto.
- No lances ni dejes caer el producto, ni ejerzas una fuerza excesiva sobre él de ninguna otra manera.
- No coloques el producto en superficies inestables, inclinadas o expuestas a vibraciones.
- Sigue las instrucciones siguientes para ayudar a evitar el envejecimiento o la decoloración de la superficie del producto.
- Limpia el producto con un paño suave y seco.

Especificaciones del producto

Parámetro	Valor	Parámetro	Valor
Nombre del producto	PS5™ Wireless Controller Shadow	Tiempo de carga	≈ 3,5 horas
Modelo del producto	BL0003 / DSP-5005B	Distancia de funcionamiento	10 m
Capacidad de la batería	Batería de litio de 3,7 V / 1500 mAh	Distancia de audio	6 m
Tensión de carga	DC 5 V	Tensión y corriente de funcionamiento	3 V y ≈170 mA
Corriente de carga	≈500 mA	Corriente estática de funcionamiento	20 μA

Precautions

Before using the product, carefully read this manual and all instructions for compatible hardware. Keep this manual in a safe place for future reference.

Do not place rubber or vinyl materials on the product, as this may shorten its service life.

Do not use solvents or other chemicals. Do not clean the product with a chemically treated cloth.

Product Introduction and Applications

This product is a Bluetooth wireless controller compatible with PS5™ series consoles. It is also compatible with PCs running Windows 10 or later, Steam Deck consoles, Mac computers, devices running Android 10 or later, and iOS devices.

When used with a PS5™ console, it supports sensor and vibration functions.

Product Features

- Compatible with PS5™ consoles, PCs running Windows 10 or later, Mac, iOS, Steam Deck consoles, and devices running Android 10 or later.
- L2/R2 and Hall Sensor Joysticks.
- Programmable M1/M2 rear triggers
- Built-in speaker and 3.5 mm audio jack; supports headset audio and microphone functions.
- Independent channel indicator light, RGB lighting effect adjustment, TURBO frequency adjustment, and motor vibration intensity adjustment.
- Six-axis function consisting of a 3D sensor and G-sensor; supports a two-point capacitive touchpad.
- Supports connection and charging via USB TYPE-C cable.
- The controller firmware can be updated using a USB cable connected to a PC.

Connecting to a PS5™ Console

NOTE: The first time you connect the controller to the console, you must connect it using the USB cable so that it can be configured, or if it has previously been connected to another console.

NOTE: Make sure the console communication method is configured for Bluetooth controller communication.

1. Connect the USB cable to the controller.
2. Connect the USB cable to the console.
3. Turn on the console using the console power button.
4. Once the console is on, press the HOME button on the controller. The LED will light up brightly to indicate that the connection has been completed.
5. You can now disconnect the USB cable and use the controller wirelessly.

Reconnection:

- Once the controller has previously been paired with the console, with the console switched on and the controller switched off, press the HOME button on the controller and it will connect automatically.
- The controller can only reconnect to the last console it was paired with.

Turning On the Console from the Controller

Once the controller has previously been paired with the console and the console is in rest mode, press the HOME button on the controller to turn on the console.

Connecting to a Windows PC

Bluetooth Connection

Note: A desktop computer must have Bluetooth capability.

1. Make sure the controller is switched off.
2. Press and hold the SHARE button, then press and hold the HOME button at the same time (SHARE + HOME) for 3 seconds until the indicator light flashes.
3. The controller will enter pairing mode and the blue LED channel light will flash.
4. Next, enable Bluetooth on the PC to search for devices, then locate and select “DualSense Wireless Controller” from the device list to pair it.
5. Once pairing is successful, the corresponding channel LED will remain lit.

USB Wired Connection

1. With the controller switched off, connect it to the computer using a USB cable.
2. By default, the controller will enter PS5™ “DualSense Wireless Controller” mode and the channel LED will appear blue. Headset audio and voice functions are supported.
3. Press and hold SHARE + OPTIONS for 3 seconds to switch to X-INPUT (PC360) mode; the channel LED will appear green.

Note: Switching to X-INPUT (PC360) mode is not supported on Mac computers.

Connecting to Android Devices

Bluetooth Connection

1. Make sure the controller is switched off.
2. Press and hold the SHARE button, then press and hold the HOME button at the same time (SHARE + HOME) for 3 seconds until the indicator light flashes.
3. The controller will enter pairing mode and the blue LED channel light will flash.
4. On the Android device, open Bluetooth settings and enable Bluetooth.
5. Find the Bluetooth device named “DualSense Wireless Controller” and tap it to connect. The LED will appear blue after the device is connected.

If controller pairing times out and the controller cannot connect to the device, it will switch off and enter sleep mode after approximately 60 seconds.

Connecting to iOS Devices

Bluetooth Connection

Note: Make sure the iPhone or iPad is updated to iOS 13 or later.

1. Make sure the controller is switched off.
2. Press and hold the SHARE button, then press and hold the HOME button at the same time (SHARE + HOME) for 3 seconds until the indicator light flashes.
3. The controller will enter pairing mode and the blue LED channel light will flash.
4. Open Settings on the iPhone or iPad, tap “Bluetooth”, and enable it.
5. Find “DualSense Wireless Controller” and tap it to pair. Once pairing is successful, the corresponding channel LED will remain lit.

If controller pairing times out and the controller cannot connect to the device, it will switch off and enter sleep mode after approximately 60 seconds. Only MFi games are supported.

Connecting to a Mac Computer

Bluetooth Connection

1. Open System Preferences, select Bluetooth, and click “Turn Bluetooth On”. The Bluetooth indicator will flash, showing that Bluetooth pairing mode is active.
2. Make sure the controller is switched off.
3. Press and hold the SHARE button, then press and hold the HOME button at the same time (SHARE + HOME) for 3 seconds until the indicator light flashes.
4. In Bluetooth preferences, the Mac will search for the controller. When “DualSense Wireless Controller” appears in the Bluetooth device list, click it to pair. Once pairing is successful, the corresponding channel LED will remain lit.

USB Wired Connection

1. With the controller switched off, connect it to the computer using a USB cable.
2. By default, the controller will enter PS5™ “DualSense Wireless Controller” mode and the channel LED will appear blue.

When connected by cable, headset audio and voice functions are supported.

Connecting to Steam Deck

Bluetooth Connection

1. Make sure the controller is switched off.
2. Press and hold the SHARE button, then press and hold the HOME button at the same time (SHARE + HOME) for 3 seconds until the indicator light flashes.
3. The controller will enter pairing mode and the white LED channel light will flash.
4. Turn on the Steam Deck, find the Bluetooth device named “DualSense Wireless Controller”, and tap it to pair. Once pairing is successful, the corresponding channel LED will remain steadily lit.

If the controller cannot connect to the device, it will switch off and enter sleep mode after approximately 60 seconds.

Wired Connection

1. Connect the Type-C adapter to the Steam Deck console and connect the controller to the adapter via USB.
2. The adapter must have a female TYPE-C to USB-A port and support OTG. The conversion cable must be purchased separately by the user. Then connect and use the controller.
3. Wired mode supports audio and can be switched between wired PS5™ mode and X-input mode.

TURBO Function Settings

Once the controller is connected to the console, you can configure or clear the Turbo function as needed.

TURBO Target Buttons: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Operating method: for example, press and hold the target button “□”, then press the

Turbo button to apply Turbo operation to the “□” button. The controller channel light will flash to indicate the current Turbo frequency level.

After the controller is switched off, the previously configured Turbo function will not be saved and will automatically return to the default setting of 10 presses per second.

Press the action button + Turbo button to cycle through the Turbo settings: Turbo On - Auto Turbo - Turbo Off.

There are three TURBO speed levels: 5, 10, and 15 Hz. TURBO + right 3D joystick up increases the TURBO speed by one level. TURBO + right 3D joystick down decreases the TURBO speed by one level. The default setting is the middle level.

Macro Function Settings

Remap Buttons: M1 / M2 / LIGHT.

Remappable buttons: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, D-pad UP / DOWN / LEFT / RIGHT, left joystick, and right joystick. The joystick records 8 directions for each full rotation. Button press duration can also be recorded.

Programming the M1/M2 Buttons

Note: This function can store a maximum of 16 inputs. Once 16 inputs have been reached, the channel light will stop flashing when any additional button is pressed, indicating that recording is complete.

1. Press and hold the LIGHT button for 3 seconds. The channel light will flash slowly, indicating that the controller has entered Remap mode, and the motor will vibrate as an alert.
2. After entering Macro Remap mode, if no button is pressed for 8 seconds, the previous settings will be retained and the controller will automatically exit Remap mode.
3. If a single button is entered as a remap and the setting is completed successfully, M1/M2 is used as the remap activation button. If M1 and M2 have remap functions assigned, they will operate when pressed. If multiple buttons are assigned to M1/M2 as a macro, pressing M1/M2 will start the Macro function, and pressing M1/M2 again will stop it.

Cancelling the Macro Function

1. Press and hold the LIGHT button for 3 seconds.
2. The channel light will flash slowly and the motor will vibrate, indicating that the controller has entered mapping mode.
3. Press M1 or M2 directly; the channel light will remain lit to confirm that the Macro setting has been cancelled, and the motor will vibrate as an alert.

Note: The mapping button has no function in its factory-default state. The user must configure Remap. The mapping button has a memory function.

RGB Function Settings

Press LIGHT + R3 by pressing down the right joystick. The controller will vibrate once to change the RGB lighting effect mode. Each press cycles through the lighting effects: multicolour light change - fixed single-colour light - single-colour breathing light cycle -

single-colour breathing light.

1. Multicolour light change: press and hold LIGHT + L3 by pressing down the left joystick to pause the current multicolour lighting mode.
2. Fixed single-colour light: press and hold LIGHT + L3 at the same time by pressing down the left joystick. The controller will vibrate once to change the light colour. Available colours: pinkish blue, blue, light green, green, cyan, purple, pink, and red.
3. Single-colour breathing light cycle: press and hold LIGHT + L3 by pressing down the left joystick. The controller will vibrate once to pause the current Breathing mode. Press again to restart Breathing mode.
4. In single-colour breathing light mode, press and hold LIGHT + L3 by pressing down the left joystick. The controller will vibrate once to change the light colour. Available colours: pinkish blue, blue, light green, green, cyan, purple, pink, and red.

In multicolour light change, fixed single-colour light, and single-colour breathing light modes, press LIGHT + UP/DOWN direction button to adjust RGB brightness. Each press of the combination changes the brightness by one level. LIGHT + UP increases brightness, and LIGHT + DOWN reduces it. The brightness setting has a memory function.

Press and hold L3 + R3 for 3 seconds. The controller will vibrate once to switch the RGB lighting off or on. The lighting effect setting has a memory function and will automatically save the current lighting effect mode. Only the current effect is saved.

Motor Vibration Intensity Adjustment

- Press and hold TURBO + left 3D joystick up to increase the motor vibration intensity.
- Press and hold TURBO + left 3D joystick down to reduce the motor vibration intensity.
- The available levels are 100%, 75%, 50%, and 0%. The controller motor setting has a memory function.

Trigger and 3D Joystick Calibration

The controller is calibrated at the factory and, under normal circumstances, the user does not need to recalibrate it.

If drift is detected after a period of use, the controller can be recalibrated.

1. With the controller switched off:
2. Press and hold SHARE + OPTIONS without releasing them.
3. Then connect the USB cable to the computer.
4. The channel light will flash. At this point, press the L2/R2 triggers 2 to 3 times each, move the left and right 3D joysticks through their maximum range for 2 or 3 full rotations, and finally press and hold the X button for 1 second to confirm.

Calibration is successful when the channel light remains steadily lit. When the controller is switched off, the calibration will be saved.

Sensor Check

The controller SENSOR check is completed automatically before delivery.

If the SENSOR shows drift during use:

1. Connect the controller to the device by cable or wirelessly.
2. Place the controller on a level surface.
3. Then press and hold SHARE +  for 3 seconds. The channel light will flash rapidly and the controller will enter sensor calibration mode.
4. When the channel light stops flashing, calibration is complete.

Low Battery Warning

When the controller is in use and the battery is low, the PS5™ will indicate that the controller battery is low. Charge the controller promptly.

Charging Function

Use a TYPE-C charging cable to charge the controller. When charging with the controller switched off, the channel LED displays an orange breathing light and turns off when fully charged. If the controller is charged while in use, the current channel LED will remain lit. You can charge the controller using the PS5™ console, a computer USB port, or a charger with a 5 V 1 A output.

Power On, Power Off, and Sleep Mode

Power on/off: briefly press the HOME button to turn on the controller; it will automatically enter reconnection mode. Press and hold the HOME button for 10 seconds to switch off the controller.

When the controller is connected wirelessly via Bluetooth, you can set the controller power-off time from the PS5™ console. The usual options are 10 minutes, 30 minutes, 60 minutes, or Do Not Turn Off.

If the console enters rest mode or pairing times out after 60 seconds, the controller will automatically enter sleep mode.

Reset Function

If the controller operates abnormally or freezes, you can reset it by pressing the button inside the Reset hole on the underside of the controller using a small pointed object such as a pin.

Troubleshooting

Q1: The controller cannot connect to the console.

A1: Make sure the PS5™ console is switched on. Check whether the controller has been paired with the console. If not, pair the controller with the console first.

A2: Make sure the PS5™ console is correctly configured to communicate through a wired USB connection.

A3: Check that the USB controller is correctly connected to the console USB TYPE-C port.

Q2: The controller is connected to the PS5™ console, but it does not work.

A1: When multiple controllers are connected, confirm that the correct Player controller is being used.

Safety

- Keep this product out of the reach of young children. Young children may swallow small parts, which could cause injury or damage to the product.
- The product contains lithium batteries. Improper use of the product may cause fire or explosion. Do not heat, open, puncture, destroy, or place the product or battery in a fire.
- Do not touch the product with wet hands, as liquid may enter the product and cause damage.
- Do not disassemble, repair, or modify the product without authorisation, as this could cause further damage. In serious cases, it may cause the battery to explode or create a fire hazard.
- Before connecting the product to the console, make sure the interface is free of dust and foreign objects. Do not allow liquids or small particles to enter the product.
- Do not place the product in areas exposed to dust, smoke, or steam.
- Do not expose the product to high temperatures, high humidity, or direct sunlight, as this may damage the battery or cause heat deformation.

Use and Maintenance

- The product interface must not come into contact with other metal objects.
- Do not place any objects on top of the product. Do not stand on the product.
- Do not throw or drop the product, or subject it to excessive force in any other way.
- Do not place the product on unstable, sloping, or vibration-prone surfaces.
- Follow the instructions below to help prevent ageing or discolouration of the product surface.
- Clean the product with a soft, dry cloth.

Product Specifications

Parameter	Value	Parameter	Value
Product name	PS5™ Wireless Controller Shadow	Charging time	≈ 3.5 hours
Product model	BL0003 / DSP-5005B	Operating distance	10 m
Battery capacity	3.7 V / 1500 mAh lithium battery	Audio range	6 m
Charging voltage	DC 5 V	Operating voltage and current	3 V and ≈170 mA
Charging current	≈500 mA	Static operating current	20 μA

Precaucions

Abans d'utilitzar el producte, llegeix atentament aquest manual i totes les instruccions del maquinari compatible. Conserva aquest manual amb cura per a futures consultes.

No col·loquis materials de goma o vinil sobre el producte, per tal de prolongar-ne la vida útil.

No facis servir dissolvents ni altres productes químics. No netegis el producte amb un drap tractat químicament.

Introducció i aplicació del producte

El producte és un comandament sense fil Bluetooth compatible amb consoles de la sèrie PS5™. També és compatible amb ordinadors PC amb Windows 10 o superior, consola Steam Deck, ordinadors Mac, dispositius Android 10 o superior i dispositius iOS.

Quan s'utilitza amb la consola PS5™, admet funcions de sensor i vibració.

Característiques del producte

- Compatible amb consoles PS5™, PC amb Windows 10 o superior, Mac, iOS, consola Steam Deck i dispositius Android 10 o superior.
- L2/R2 i Joysticks Hall Sensor.
- Gallets posteriors M1/M2 programables
- Altaveu integrat i connector d'àudio de 3,5 mm; compatible amb àudio d'auriculars i micròfon.
- Indicador lluminós de canal independent, ajust dels efectes de llum RGB, ajust de la freqüència TURBO i ajust de la intensitat del motor.
- Funció de sis eixos formada per un sensor 3D i un sensor G; compatible amb un panell tàctil capacitiu de dos punts.
- Compatible amb connexió i càrrega mitjançant cable USB TYPE-C.
- El programari del comandament es pot actualitzar mitjançant un cable USB connectat al PC.

Connexió amb la consola PS5™

NOTA: La primera vegada que connectis el comandament a la consola, hauràs de connectar-lo mitjançant el cable USB perquè es configuri. També hauràs de fer-ho si anteriorment l'has connectat a una altra consola.

NOTA: Assegura't que el mètode de comunicació del comandament estigui configurat com a Bluetooth a la consola.

1. Connecta el cable USB al comandament.
2. Connecta el cable USB a la consola.
3. Encén la consola mitjançant el botó de la consola.
4. Un cop encesa, prem el botó HOME del comandament. El llum LED s'encendrà amb un color brillant per indicar que la connexió s'ha completat.
5. Ja pots desconnectar el cable USB i utilitzar el comandament sense fils.

Reconnexió

- Quan el comandament ja s'hagi vinculat prèviament amb la consola, amb la consola encesa però el comandament apagat, prem el botó HOME del comandament i es connectarà automàticament.
- Només es pot tornar a connectar a l'última consola amb la qual s'hagi vinculat el comandament.

Encendre la consola des del comandament

Quan el comandament ja s'hagi vinculat prèviament amb la consola i la consola estigui en mode repòs, prem el botó HOME del comandament per encendre la consola.

Connexió amb un PC Windows

Connexió Bluetooth

Nota: L'ordinador de sobretaula ha de disposar de funció Bluetooth.

1. Assegura't que el comandament estigui apagat.
2. Mantén premut el botó SHARE i, a continuació, mantén premut simultàniament el botó HOME («SHARE» + «HOME») durant 3 segons, fins que el llum indicador parpellegi.
3. El comandament entrarà en mode de vinculació i el llum blau del canal LED parpellegjarà.
4. A continuació, activa el Bluetooth del PC per cercar dispositius, localitza i selecciona "DualSense Wireless Controller" a la llista de dispositius per vincular-lo.
5. Un cop completada correctament la vinculació, el llum LED del canal corresponent romandrà encès.

Connexió mitjançant cable USB

1. Amb el comandament apagat, connecta'l a l'ordinador mitjançant un cable USB.
2. Per defecte, el comandament entrarà en mode PS5™ "DualSense Wireless Controller" i el llum LED del canal es mostrarà en blau. Admet àudio d'auriculars i funció de veu.
3. Mantén premuda la combinació SHARE + OPTIONS durant 3 segons per canviar al mode X-INPUT (PC360); el llum LED del canal es mostrarà en verd.

Nota: El canvi al mode X-INPUT (PC360) no és compatible amb ordinadors Mac.

Connexió amb dispositius Android

Connexió Bluetooth

1. Assegura't que el comandament estigui apagat.
2. Mantén premut el botó SHARE i, a continuació, mantén premut simultàniament el botó HOME («SHARE» + «HOME») durant 3 segons, fins que el llum indicador parpellegi.
3. El comandament entrarà en mode de vinculació i el llum blau del canal LED del comandament parpellegjarà.
4. Al dispositiu Android, obre el Bluetooth i activa'l.
5. Cerca el nom Bluetooth "DualSense Wireless Controller" i prem-lo per connectar-lo. El llum LED es mostrarà en blau després de connectar el dispositiu.

Si la vinculació del comandament supera el temps d'espera i no es pot connectar al dispositiu, el comandament s'apagarà i entrarà en mode repòs al cap d'aproximadament 60 segons.

Connexió amb dispositius iOS

Connexió Bluetooth

Nota: Assegura't que l'iPhone o l'iPad estigui actualitzat a iOS 13 o superior.

1. Assegura't que el comandament estigui apagat.
2. Mantén premut el botó SHARE i, a continuació, mantén premut simultàniament el botó HOME («SHARE» + «HOME») durant 3 segons, fins que el llum indicador parpellegi.
3. El comandament entrarà en mode de vinculació i el llum blau del canal LED del comandament parpellegirà.
4. Obre la configuració de l'iPhone o l'iPad, prem "Bluetooth" i activa'l.
5. Cerca el dispositiu "DualSense Wireless Controller" i prem-lo per vincular-lo. Un cop completada correctament la vinculació, el llum LED del canal corresponent romandrà encès.

Si la vinculació del comandament supera el temps d'espera i no es pot connectar al dispositiu, el comandament s'apagarà i entrarà en mode repòs al cap d'aproximadament 60 segons. Només admet jocs MFI.

Connexió amb un ordinador Mac

Connexió Bluetooth

1. Accedeix a Preferències del Sistema, selecciona Bluetooth i fes clic a "Activar Bluetooth". L'indicador Bluetooth parpellegirà per indicar que ha entrat en mode de vinculació Bluetooth.
2. Assegura't que el comandament estigui apagat.
3. Mantén premut el botó SHARE i, a continuació, mantén premut simultàniament el botó HOME («SHARE» + «HOME») durant 3 segons, fins que el llum indicador parpellegi.
4. A les preferències de Bluetooth, el Mac cercarà la informació del comandament. Quan aparegui "DualSense Wireless Controller" a la llista de dispositius Bluetooth, fes-hi clic per vincular-lo. Un cop completada correctament la vinculació, el llum LED del canal corresponent romandrà encès.

Connexió mitjançant cable USB

1. Amb el comandament apagat, connecta'l a l'ordinador mitjançant un cable USB.
2. Per defecte, el comandament entrarà en mode PS5™ "DualSense Wireless Controller" i el llum LED del canal es mostrarà en blau.

En connexió per cable, admet àudio d'auriculars i funció de veu.

Connexió amb Steam Deck

Connexió Bluetooth

1. Assegura't que el comandament estigui apagat.
2. Mantén premut el botó SHARE i, a continuació, mantén premut simultàniament el botó HOME («SHARE» + «HOME») durant 3 segons, fins que el llum indicador parpellegi.
3. El comandament entrarà en mode de vinculació i el llum LED blanc del canal parpellegiarà.
4. Encén la Steam Deck, cerca el nom Bluetooth "DualSense Wireless Controller" i prem-lo per vincular-lo. Un cop completada correctament la vinculació, el llum LED del canal corresponent romandrà encès de manera fixa.

Si el comandament no es pot connectar al dispositiu, s'apagarà i entrarà en hibernació al cap d'aproximadament 60 segons.

Connexió per cable

1. Connecta l'adaptador Type-C a la consola Steam Deck i connecta el comandament a l'adaptador mitjançant USB.
2. L'adaptador ha de disposar d'un port femella TYPE-C a USB-A i funció OTG. El cable de conversió l'ha d'adquirir l'usuari. A continuació, connecta i utilitza el comandament.
3. El mode per cable admet àudio i permet canviar entre els modes PS5™ per cable i X-input.

Configuració de la funció TURBO

Un cop connectat el comandament a la consola, pots configurar les funcions Turbo i Esborrar segons sigui necessari.

Botons de destinació TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1 i R2.

Mode de funcionament: Per exemple, mantén premut el botó de destinació "□" i després prem el botó Turbo per aplicar la funció Turbo al botó "□". El llum del canal del comandament parpellegiarà per indicar el nivell actual de freqüència Turbo.

Prem el botó d'acció + el botó Turbo per canviar cíclicament la funció Turbo: Turbo activat – Turbo automàtic – Turbo desactivat.

Després d'apagar el comandament, la funció Turbo configurada anteriorment no es desarà i es restaurarà automàticament a l'estat inicial, amb una freqüència de 10 vegades per segon.

Hi ha tres nivells d'ajust de velocitat TURBO: 5, 10 i 15 Hz. TURBO + joystick 3D dret cap amunt augmenta la velocitat TURBO un nivell. TURBO + joystick 3D dret cap avall redueix la velocitat TURBO un nivell. El valor predeterminat és el nivell intermedi.

Configuració de la funció Macro

Tecles de reassignació: M1 / M2 / LIGHT.

Tecles reassignables: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, creueta AMUNT / AVALL / ESQUERRA / DRETA, joystick esquerre i joystick dret. El joystick registra 8 direccions per cada gir complet. També admet el registre del temps de pulsació de la tecla.

Programació dels botons M1/M2 (Macro)

Nota: Aquesta funció pot emmagatzemar un màxim de 16 entrades. Quan s'arribi a 16, el llum del canal deixarà de parpellejar en prémer qualsevol tecla addicional, fet que indicarà que el registre s'ha completat.

1. Mantén premut el botó LIGHT durant 3 segons. El llum del canal parpellejarà lentament, indicant que el comandament ha entrat en mode Remap, i el motor vibrarà com a avís.
2. Després d'entrar en el mode Macro Remap, si no es prem cap tecla durant 8 segons, es mantindrà la configuració anterior i se sortirà automàticament del mode Remap.
3. Si s'introdueix una sola tecla com a reassignació i la configuració es realitza correctament, M1/M2 s'utilitzarà com a tecla d'activació de la reassignació. Si M1 i M2 tenen funcions de reassignació, funcionaran en prémer-les. Si M1/M2 tenen diverses tecles assignades com a macro, en prémer M1/M2 s'iniciarà la funció Macro i, en tornar a prémer M1/M2, es podrà interrompre la funció Macro.

Cancel·lació de la funció Macro

1. Mantén premut el botó LIGHT durant 3 segons.
2. El llum del canal parpellejarà lentament i el motor vibrarà, indicant que el comandament ha entrat en mode d'assignació.
3. Prem directament M1 o M2; el llum del canal romandrà encès per cancel·lar la configuració Macro i el motor vibrarà com a avís.

Nota: La tecla d'assignació no té cap funció en l'estat de fàbrica. L'usuari ha de configurar la funció Macro. La tecla d'assignació disposa de funció de memòria.

Configuració de la funció RGB

Prem LIGHT + R3, pressionant cap avall el joystick dret, i el comandament vibrarà una vegada per canviar el mode d'efecte de llum RGB. Cada pulsació canvia el mode d'efecte de llum: canvi de llum multicolor – llum fixa d'un sol color – cicle de llum de respiració d'un sol color – llum de respiració d'un sol color.

1. **Canvi de llum multicolor:** Mantén premut LIGHT + L3, pressionant cap avall el joystick esquerre, per posar en pausa el mode de llum multicolor actual.
2. **Llum fixa d'un sol color:** Mantén premut LIGHT + L3 al mateix temps, pressionant cap avall el joystick esquerre, i el comandament vibrarà una vegada per canviar el color de la llum. Els colors són: blau rosat, blau, verd clar, verd, cian, morat, rosa i vermell.
3. **Cicle de llum de respiració d'un sol color:** Mantén premut LIGHT + L3, pressionant cap avall el joystick esquerre, i el comandament vibrarà una vegada per posar en pausa el mode Respiració actual. Torna'l a prémer per iniciar el mode Respiració.
4. En el mode de llum de respiració d'un sol color, mantén premut LIGHT + L3, pressionant cap avall el joystick esquerra, i el comandament vibrarà una vegada per canviar el color de la llum. Els colors són: blau rosat, blau, verd clar, verd, cian, morat, rosa i vermell.

En els modes de canvi de llum multicolor, llum fixa d'un sol color i llum de respiració

d'un sol color, prem **LIGHT** + tecla de direcció **AMUNT/AVALL** per ajustar la brillantor RGB. Cada pulsació de la combinació ajusta la brillantor un nivell. **LIGHT** + **AMUNT** augmenta la brillantor i **LIGHT** + **AVALL** la redueix. L'ajust de brillantor disposa de funció de memòria.

Mantén premuts **L3** + **R3** durant 3 segons. El comandament vibrarà una vegada per apagar o encendre la llum RGB. La configuració de l'efecte de llum disposa de funció de memòria i desarà automàticament el mode d'efecte de llum actual. Només es desa l'efecte actual.

Ajust de la intensitat de vibració del motor

- Mantén premut **TURBO** + joystick 3D esquerre cap amunt per augmentar la intensitat de vibració del motor.
- Mantén premut **TURBO** + joystick 3D esquerre cap avall per reduir la intensitat de vibració del motor.
- Els nivells ajustables són 100 %, 75 %, 50 % i 0 %. L'ajust del motor del comandament disposa de funció de memòria.

Calibratge dels gallets i del joystick 3D

El comandament es calibra a fàbrica i, normalment, l'usuari no necessita tornar-lo a calibrar.

Si es detecta una desviació després d'un període d'ús, es pot tornar a calibrar.

1. Amb el comandament apagat:
2. Mantén premuda la combinació **SHARE** + **OPTIONS** sense deixar-la anar.
3. A continuació, connecta el cable USB a l'ordinador.
4. El canal parpellejarà. En aquest moment, prem els gallets **L2/R2** entre 2 i 3 vegades cadascun, mou els joysticks 3D esquerre i dret fins a l'angle màxim durant 2 o 3 voltes i, finalment, mantén premuda la tecla **X** durant 1 segon per confirmar.

El calibratge s'haurà completat correctament quan el llum del canal romangui encès. En apagar el comandament, el calibratge quedarà desat.

Comprovació del sensor

La comprovació del **SENSOR** del comandament es completa automàticament abans del lliurament.

Si el **SENSOR** presenta una desviació durant l'ús:

1. Connecta el comandament al dispositiu mitjançant un cable o sense fils.
2. Col·loca el comandament en posició horitzontal.
3. A continuació, mantén premuda la combinació **SHARE** +  durant 3 segons. El llum del canal parpellejarà ràpidament i el comandament entrarà en mode de calibratge del sensor.
4. Quan el llum del canal deixi de parpellejar, el calibratge s'haurà completat.

Avís de bateria

Quan el comandament està funcionant i la bateria és baixa, la **PS5™** indicarà que el comandament té poca bateria. Carrega el comandament al més aviat possible.

Funció de càrrega

Utilitza un cable de càrrega TYPE-C per carregar el comandament. Quan es carrega amb el comandament apagat, l'indicador LED del canal del comandament mostra un llum taronja amb efecte de respiració i s'apaga quan està completament carregat. Si carregues el comandament mentre està funcionant en línia, el llum LED del canal actual romandrà encès. Pots carregar el comandament mitjançant la consola PS5™, el port USB d'un ordinador o un carregador amb sortida de 5 V 1 A.

Encesa, apagada i suspensió

Encesa/apagada: Prem breument el botó HOME per encendre el comandament; entrarà automàticament en mode de reconexió. Mantén premut el botó HOME durant 10 segons per apagar el comandament.

Quan el comandament està connectat sense fils mitjançant Bluetooth, pots configurar el temps d'apagada del comandament des de la consola PS5™. Normalment, les opcions són 10 minuts, 30 minuts, 60 minuts o no apagar-lo.

Si la consola entra en suspensió o la vinculació supera el temps d'espera de 60 segons, el comandament entrarà automàticament en suspensió.

Funció de reinici

Quan el funcionament del comandament sigui anòmal o es bloquegi, pots reiniciar-lo pressionant el botó situat dins de l'orifici Reset de la part inferior del comandament amb un objecte petit similar a una agulla.

Resolució de problemes

P1: El comandament no es pot connectar a la consola.

R1: Assegura't que la consola PS5™ estigui encesa. Comprova si el comandament s'ha vinculat amb la consola. Si no és així, vincula primer el comandament amb la consola.

R2: Assegura't que la consola PS5™ estigui configurada correctament per comunicar-se mitjançant una connexió per cable USB.

R3: Comprova que el comandament USB estigui connectat correctament al port USB TYPE-C de la consola.

P2: El comandament està connectat a la consola PS5™, però no funciona.

R1: Quan connectis diversos comandaments, confirma que s'estigui utilitzant el comandament del jugador corresponent.

Seguretat

- Mantén aquest producte fora de l'abast dels infants petits. Els infants petits podrien empassar-se peces petites, fet que podria provocar lesions o danys al producte.
- El producte conté bateries de liti. L'ús inadequat del producte pot provocar incendis o explosions. No escalfis, obris, perforis, destrueixis ni col·loquis el producte o la bateria al foc.
- No toquis el producte amb les mans mullades per evitar que hi entri líquid i causi danys.

- No desmuntis, reparis ni modifiquis el producte sense autorització, ja que podria provocar danys addicionals. En casos greus, pot causar una explosió de la bateria o risc d'incendi.
- Abans de connectar el producte a la consola, assegura't que la interfície estigui lliure de pols o cossos estranys. No permetis que entrin líquids ni partícules petites al producte.
- No col·loquis el producte en llocs amb pols, fum o vapor.
- No exposis el producte a temperatures elevades, humitat alta o llum solar directa, ja que això podria causar danys a la bateria o deformacions per calor.

Ús i manteniment

- La interfície del producte no ha d'entrar en contacte amb altres objectes metàl·lics.
- No col·loquis cap objecte damunt del producte. No et posis dret damunt del producte.
- No llancis ni deixis caure el producte, ni hi exerceixis una força excessiva de cap altra manera.
- No col·loquis el producte sobre superfícies inestables, inclinades o exposades a vibracions.
- Segueix les instruccions següents per ajudar a evitar l'envelliment o la decoloració de la superfície del producte.
- Neteja el producte amb un drap suau i sec.

Especificacions del producte

Paràmetre	Valor	Paràmetre	Valor
Nom del producte	PS5™ Wireless Controller Shadow	Temps de càrrega	≈ 3,5 hores
Model del producte	BL0003 / DSP-5005B	Distància de funcionament	10 m
Capacitat de la bateria	Bateria de liti de 3,7 V / 1500 mAh	Distància d'àudio	6 m
Tensió de càrrega	DC 5 V	Tensió i corrent de funcionament	3 V i ≈170 mA
Corrent de càrrega	≈500 mA	Corrent estàtic de funcionament	20 µA

Środki ostrożności

Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy uważnie przeczytać niniejszą instrukcję oraz wszystkie instrukcje dotyczące kompatybilnego sprzętu. Instrukcję należy zachować do wykorzystania w przyszłości.

Aby wydłużyć żywotność produktu, nie należy umieszczać na nim materiałów gumowych ani winylowych.

Nie używać rozpuszczalników ani innych środków chemicznych. Nie czyścić produktu ściereczką nasączoną środkami chemicznymi.

Wprowadzenie i zastosowanie produktu

Produkt jest bezprzewodowym kontrolerem Bluetooth kompatybilnym z konsolami z serii PS5™. Jest również kompatybilny z komputerami PC z systemem Windows 10 lub nowszym, konsolą Steam Deck, komputerami Mac, urządzeniami z systemem Android 10 lub nowszym oraz urządzeniami iOS.

Podczas korzystania z konsoli PS5™ obsługiwane są funkcje czujnika i wibracji.

Cechy produktu

- Kompatybilny z konsolami PS5™, komputerami PC z systemem Windows 10 lub nowszym, komputerami Mac, urządzeniami iOS, konsolą Steam Deck oraz urządzeniami z systemem Android 10 lub nowszym.
- Przyciski L2/R2 i joysticki z czujnikiem Halla.
- Programowalne spusty tyłne M1/M2.
- Wbudowany głośnik i złącze audio 3,5 mm; obsługa dźwięku słuchawkowego i mikrofonu.
- Niezależny wskaźnik świetlny kanału, regulacja efektów oświetlenia RGB, regulacja częstotliwości TURBO oraz regulacja intensywności silnika wibracyjnego.
- Funkcja sześciu osi oparta na czujniku 3D i czujniku G; obsługa dwupunktowego pojemnościowego panelu dotykowego.
- Obsługa połączenia i ładowania za pomocą przewodu USB TYPE-C.
- Oprogramowanie kontrolera można aktualizować za pomocą przewodu USB podłączonego do komputera.

Połączenie z konsolą PS5™

UWAGA: Przy pierwszym podłączeniu kontrolera do konsoli należy połączyć go za pomocą przewodu USB, aby przeprowadzić konfigurację. Należy również wykonać tę czynność, jeśli kontroler był wcześniej podłączony do innej konsoli.

UWAGA: Upewnij się, że metoda komunikacji kontrolera w konsoli została ustawiona na Bluetooth.

1. Podłącz przewód USB do kontrolera.
2. Podłącz przewód USB do konsoli.
3. Włącz konsolę za pomocą przycisku na konsoli.
4. Po włączeniu konsoli naciśnij przycisk HOME na kontrolerze. Dioda LED zaświeci się jasnym światłem, wskazując, że połączenie zostało zakończone.
5. Możesz teraz odłączyć przewód USB i korzystać z kontrolera bezprzewodowo.

Ponowne połączenie

- Jeśli kontroler został wcześniej sparowany z konsolą, przy włączonej konsoli i wyłączonym kontrolerze naciśnij przycisk HOME. Kontroler połączy się automatycznie.
- Kontroler może ponownie połączyć się wyłącznie z ostatnią konsolą, z którą został sparowany.

Włączanie konsoli za pomocą kontrolera

Jeśli kontroler został wcześniej sparowany z konsolą, a konsola znajduje się w trybie spoczynku, naciśnij przycisk HOME na kontrolerze, aby włączyć konsolę.

Połączenie z komputerem z systemem Windows

Połączenie Bluetooth

Uwaga:Komputer stacjonarny musi być wyposażony w funkcję Bluetooth.

1. Upewnij się, że kontroler jest wyłączony.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE, a następnie jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME („SHARE” + „HOME”) przez 3 sekundy, aż wskaźnik zacznie migać.
3. Kontroler przejdzie w tryb parowania, a niebieska dioda LED kanału zacznie migać.
4. Następnie włącz funkcję Bluetooth na komputerze, aby wyszukać urządzenia. Znajdź i wybierz pozycję „DualSense Wireless Controller” na liście urządzeń, aby przeprowadzić parowanie.
5. Po prawidłowym sparowaniu dioda LED odpowiedniego kanału pozostanie włączona.

Połączenie za pomocą przewodu USB

- Przy wyłączonym kontrolerze podłącz go do komputera za pomocą przewodu USB.
- Domyślnie kontroler przejdzie w tryb PS5™ „DualSense Wireless Controller”, a dioda LED kanału zaświeci się na niebiesko. Obsługiwane są słuchawki i funkcja głosowa.
- Naciśnij i przytrzymaj kombinację SHARE + OPTIONS przez 3 sekundy, aby przełączyć kontroler w tryb X-INPUT (PC360). Dioda LED kanału zaświeci się na zielono.

Uwaga: Tryb X-INPUT (PC360) nie jest kompatybilny z komputerami Mac.

Połączenie z urządzeniami Android

Połączenie Bluetooth

1. Upewnij się, że kontroler jest wyłączony.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE, a następnie jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME („SHARE” + „HOME”) przez 3 sekundy, aż wskaźnik zacznie migać.
3. Kontroler przejdzie w tryb parowania, a niebieska dioda LED kanału zacznie migać.
4. Na urządzeniu Android otwórz ustawienia Bluetooth i włącz tę funkcję.
5. Wyszukaj nazwę Bluetooth „DualSense Wireless Controller” i wybierz ją, aby nawiązać połączenie. Po podłączeniu urządzenia dioda LED zaświeci się na niebiesko.

Jeśli parowanie przekroczy limit czasu i kontroler nie będzie mógł połączyć się z urządzeniem, wyłączy się i przejdzie w tryb spoczynku po około 60 sekundach.

Połączenie z urządzeniami iOS

Połączenie Bluetooth

Uwaga: Upewnij się, że iPhone lub iPad został zaktualizowany do systemu iOS 13 lub nowszego.

1. Upewnij się, że kontroler jest wyłączony.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE, a następnie jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME („SHARE” + „HOME”) przez 3 sekundy, aż wskaźnik zacznie migać.
3. Kontroler przejdzie w tryb parowania, a niebieska dioda LED kanału zacznie migać.
4. Otwórz ustawienia iPhone’a lub iPada, wybierz „Bluetooth” i włącz tę funkcję.
5. Wyszukaj urządzenie „DualSense Wireless Controller” i wybierz je, aby przeprowadzić parowanie. Po prawidłowym sparowaniu dioda LED odpowiedniego kanału pozostanie włączona.

Jeśli parowanie przekroczy limit czasu i kontroler nie będzie mógł połączyć się z urządzeniem, wyłączy się i przejdzie w tryb spoczynku po około 60 sekundach. Obsługiwane są wyłącznie gry MFI.

Połączenie z komputerem Mac

Połączenie Bluetooth

1. Przejdź do Preferencji systemowych, wybierz Bluetooth i kliknij „Włącz Bluetooth”. Wskaźnik Bluetooth zacznie migać, wskazując przejście w tryb parowania Bluetooth.
2. Upewnij się, że kontroler jest wyłączony.
3. Naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE, a następnie jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME („SHARE” + „HOME”) przez 3 sekundy, aż wskaźnik zacznie migać.
4. W ustawieniach Bluetooth komputer Mac wyszuka informacje o kontrolerze. Gdy na liście urządzeń Bluetooth pojawi się „DualSense Wireless Controller”, kliknij tę pozycję, aby przeprowadzić parowanie. Po prawidłowym sparowaniu dioda LED odpowiedniego kanału pozostanie włączona.

Połączenie za pomocą przewodu USB

1. Przy wyłączonym kontrolerze podłącz go do komputera za pomocą przewodu USB.
2. Domyślnie kontroler przejdzie w tryb PS5™ „DualSense Wireless Controller”, a dioda LED kanału zaświeci się na niebiesko.

W trybie połączenia przewodowego obsługiwane są słuchawki i funkcja głosowa.

Połączenie ze Steam Deck

Połączenie Bluetooth

1. Upewnij się, że kontroler jest wyłączony.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE, a następnie jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME („SHARE” + „HOME”) przez 3 sekundy, aż wskaźnik zacznie migać.

3. Kontroler przejdzie w tryb parowania, a biała dioda LED kanału zacznie migać.
4. Włącz konsolę Steam Deck, wyszukaj nazwę Bluetooth „DualSense Wireless Controller” i wybierz ją, aby przeprowadzić parowanie. Po prawidłowym sparowaniu dioda LED odpowiedniego kanału pozostanie włączona światłem ciągłym.

Jeśli kontroler nie będzie mógł połączyć się z urządzeniem, wyłączy się i przejdzie w tryb uśpienia po około 60 sekundach.

Połączenie przewodowe

1. Podłącz adapter Type-C do konsoli Steam Deck, a następnie podłącz kontroler do adaptera za pomocą przewodu USB.
2. Adapter musi być wyposażony w żeński port TYPE-C do USB-A oraz funkcję OTG. Przewód przejściowy należy zakupić oddzielnie. Następnie podłącz kontroler i rozpocznij korzystanie.
3. Tryb przewodowy obsługuje dźwięk i umożliwia przełączanie między przewodowym trybem PS5™ a trybem X-input.

Konfiguracja funkcji TURBO

Po podłączeniu kontrolera do konsoli można skonfigurować funkcje Turbo i usuwania ustawień zgodnie z potrzebami.

Przyciski obsługujące funkcję TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Sposób działania: Na przykład naciśnij i przytrzymaj przycisk docelowy „□”, a następnie naciśnij przycisk Turbo, aby przypisać funkcję Turbo do przycisku „□”. Dioda kanału kontrolera zacznie migać, wskazując aktualny poziom częstotliwości Turbo.

Naciśnij przycisk działania + przycisk Turbo, aby przełączać cyklicznie tryby funkcji Turbo: Turbo włączone – Turbo automatyczne – Turbo wyłączone.

Po wyłączeniu kontrolera skonfigurowana wcześniej funkcja Turbo nie zostanie zapisana i automatycznie powróci do ustawienia początkowego z częstotliwością 10 naciśnieć na sekundę.

Dostępne są trzy poziomy prędkości TURBO: 5, 10 i 15 Hz. Kombinacja TURBO + prawy joystick 3D skierowany w górę zwiększa prędkość TURBO o jeden poziom. Kombinacja TURBO + prawy joystick 3D skierowany w dół zmniejsza prędkość TURBO o jeden poziom. Domyślnie ustawiony jest poziom średni.

Konfiguracja funkcji Remap

Przyciski przypisywania: M1 / M2 / LIGHT.

Przyciski, które można przypisać: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, krzyżak GÓRA / DÓŁ / LEWO / PRAWO, lewy joystick i prawy joystick. Joystick rejestruje 8 kierunków podczas każdego pełnego obrotu. Obsługiwane jest również rejestrowanie czasu naciśnięcia przycisku.

Programowanie przycisków M1/M2 (Makro)

Uwaga: Funkcja może przechowywać maksymalnie 16 poleceń. Po osiągnięciu limitu 16 poleceń dioda kanału przestanie migać po naciśnięciu kolejnego przycisku, wskazując zakończenie zapisu.

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk LIGHT przez 3 sekundy. Dioda kanału zacznie powoli migać, wskazując, że kontroler przeszedł w tryb Remap, a silnik wibracyjny uruchomi się jako sygnał ostrzegawczy.
2. Po przejściu w tryb Macro Remap, jeśli przez 8 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, poprzednia konfiguracja zostanie zachowana, a kontroler automatycznie wyjdzie z trybu Remap.
3. Jeśli jako przypisanie zostanie wprowadzony pojedynczy przycisk i konfiguracja zakończy się prawidłowo, M1/M2 będzie używany jako przycisk aktywujący przypisanie. Jeśli M1 i M2 mają przypisane funkcje, zostaną one uruchomione po ich naciśnięciu. Jeśli do M1/M2 przypisano kilka przycisków jako makro, naciśnięcie M1/M2 uruchomi funkcję Makro, a ponowne naciśnięcie M1/M2 przerwie jej działanie.

Anulowanie funkcji Makro

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk LIGHT przez 3 sekundy.
2. Dioda kanału zacznie powoli migać, a silnik wibracyjny uruchomi się, wskazując przejście kontrolera w tryb przypisywania.
3. Naciśnij bezpośrednio M1 lub M2. Dioda kanału pozostanie włączona, ustawienie Makro zostanie anulowane, a silnik wibracyjny uruchomi się jako sygnał potwierdzający.

Uwaga: W ustawieniach fabrycznych przyciski przypisywania nie mają żadnej funkcji. Użytkownik musi skonfigurować funkcję Makro. Przyciski przypisywania są wyposażone w funkcję pamięci.

Konfiguracja funkcji RGB

Naciśnij LIGHT + R3, wciskając prawy joystick, a kontroler zawibruje jeden raz, aby zmienić tryb efektu oświetlenia RGB. Każde naciśnięcie przełącza tryb efektu świetlnego: wielokolorowa zmiana światła – stałe światło w jednym kolorze – cykl oddychania w jednym kolorze – światło oddychające w jednym kolorze.

1. **Wielokolorowa zmiana światła:** Naciśnij i przytrzymaj LIGHT + L3, wciskając lewy joystick, aby wstrzymać aktualny tryb wielokolorowego oświetlenia.
2. **Stale światło w jednym kolorze:** Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie LIGHT + L3, wciskając lewy joystick. Kontroler zawibruje jeden raz, a kolor światła zostanie zmieniony. Dostępne kolory: różowoniebieski, niebieski, jasnozielony, zielony, cyjan, fioletowy, różowy i czerwony.
3. **Cykl oddychania w jednym kolorze:** Naciśnij i przytrzymaj LIGHT + L3, wciskając lewy joystick. Kontroler zawibruje jeden raz i wstrzyma aktualny tryb oddychania. Naciśnij kombinację ponownie, aby wznowić tryb oddychania.
4. W trybie światła oddychającego w jednym kolorze naciśnij i przytrzymaj LIGHT + L3, wciskając lewy joystick. Kontroler zawibruje jeden raz, a kolor światła zostanie zmieniony. Dostępne kolory: różowoniebieski, niebieski, jasnozielony, zielony, cyjan, fioletowy, różowy i czerwony.

W trybach wielokolorowej zmiany światła, stałego światła w jednym kolorze i światła oddychającego w jednym kolorze naciśnij LIGHT + przycisk kierunkowy GÓRA/DÓŁ, aby wyregulować jasność RGB. Każde naciśnięcie kombinacji zmienia jasność o jeden poziom. LIGHT + GÓRA zwiększa jasność, a LIGHT + DÓŁ ją zmniejsza. Ustawienie

jasności jest zapisywane w pamięci.

Naciśnij i przytrzymaj L3 + R3 przez 3 sekundy. Kontroler zawibruje jeden raz, aby wyłączyć lub włączyć oświetlenie RGB. Konfiguracja efektu oświetlenia jest zapisywana w pamięci i automatycznie zachowuje aktualny tryb efektu świetlnego. Zapisywany jest wyłącznie aktualny efekt.

Regulacja intensywności wibracji silnika

- Naciśnij i przytrzymaj TURBO + lewy joystick 3D skierowany w górę, aby zwiększyć intensywność wibracji silnika.
- Naciśnij i przytrzymaj TURBO + lewy joystick 3D skierowany w dół, aby zmniejszyć intensywność wibracji silnika.
- Dostępne poziomy to 100%, 75%, 50% i 0%. Ustawienie silnika wibracyjnego kontrolera jest zapisywane w pamięci.

Kalibracja spustów i joysticków 3D

Kontroler jest kalibrowany fabrycznie i zwykle użytkownik nie musi przeprowadzać ponownej kalibracji.

Jeśli po pewnym okresie użytkowania zostanie wykryte odchylenie, kontroler można ponownie skalibrować.

1. Przy wyłączonym kontrolerze:
2. Naciśnij i przytrzymaj kombinację SHARE + OPTIONS, nie zwalniając przycisków.
3. Następnie podłącz przewód USB do komputera.
4. Dioda kanału zacznie migać. Naciśnij każdy ze spustów L2/R2 od 2 do 3 razy, wykonaj lewym i prawym joystickiem 3D od 2 do 3 pełnych obrotów pod maksymalnym kątem, a następnie naciśnij i przytrzymaj przycisk X przez 1 sekundę, aby potwierdzić.

Kalibracja zostanie zakończona prawidłowo, gdy dioda kanału pozostanie włączona. Po wyłączeniu kontrolera ustawienia kalibracji zostaną zapisane.

Kontrola czujnika

Kontrola CZUJNIKA kontrolera jest przeprowadzana automatycznie przed wysyłką produktu.

Jeśli podczas użytkowania CZUJNIK wykazuje odchylenie:

1. Podłącz kontroler do urządzenia przewodowo lub bezprzewodowo.
2. Umieść kontroler w pozycji poziomej.
3. Następnie naciśnij i przytrzymaj kombinację SHARE +  przez 3 sekundy. Dioda kanału zacznie szybko migać, a kontroler przejdzie w tryb kalibracji czujnika.
4. Gdy dioda kanału przestanie migać, kalibracja zostanie zakończona.

Ostrzeżenie o niskim poziomie baterii

Gdy kontroler jest używany, a poziom naładowania baterii jest niski, konsola PS5™ wyświetli informację o niskim poziomie baterii kontrolera. Należy jak najszybciej naładować kontroler.

Funkcja ładowania

Do ładowania kontrolera używaj przewodu TYPE-C. Podczas ładowania wyłączonego kontrolera dioda LED kanału świeci pomarańczowym światłem z efektem oddychania i wyłącza się po pełnym naładowaniu. Jeśli kontroler jest ładowany podczas pracy w trybie online, dioda LED aktualnego kanału pozostanie włączona. Kontroler można ładować za pomocą konsoli PS5™, portu USB komputera lub ładowarki o parametrach wyjściowych 5 V 1 A.

Włączanie, wyłączanie i tryb uśpienia

Włączanie/wyłączanie: Krótco naciśnij przycisk HOME, aby włączyć kontroler. Kontroler automatycznie przejdzie w tryb ponownego połączenia. Naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME przez 10 sekund, aby wyłączyć kontroler.

Gdy kontroler jest połączony bezprzewodowo przez Bluetooth, czas automatycznego wyłączenia można ustawić z poziomu konsoli PS5™. Zazwyczaj dostępne opcje to 10 minut, 30 minut, 60 minut lub brak automatycznego wyłączenia.

Jeśli konsola przejdzie w tryb uśpienia lub parowanie przekroczy limit czasu wynoszący 60 sekund, kontroler automatycznie przejdzie w tryb uśpienia.

Funkcja resetowania

Jeśli kontroler działa nieprawidłowo lub przestanie reagować, można go zresetować, naciskając małym, cienkim przedmiotem, podobnym do igły, przycisk znajdujący się wewnątrz otworu Reset na spodzie kontrolera.

Rozwiązywanie problemów

P1: Kontroler nie może połączyć się z konsolą.

O1: Upewnij się, że konsola PS5™ jest włączona. Sprawdź, czy kontroler został sparowany z konsolą. Jeśli nie, najpierw sparuj kontroler z konsolą.

O2: Upewnij się, że konsola PS5™ została prawidłowo skonfigurowana do komunikacji za pomocą przewodowego połączenia USB.

O3: Sprawdź, czy przewód USB kontrolera jest prawidłowo podłączony do portu USB TYPE-C konsoli.

P2: Kontroler jest podłączony do konsoli PS5™, ale nie działa.

O1: W przypadku podłączenia kilku kontrolerów upewnij się, że używany jest kontroler przypisany do odpowiedniego gracza.

Bezpieczeństwo

- Produkt należy przechowywać poza zasięgiem małych dzieci. Małe dzieci mogą połknąć niewielkie elementy, co może spowodować obrażenia lub uszkodzenie produktu.
- Produkt zawiera baterię litową. Niewłaściwe użytkowanie produktu może spowodować pożar lub wybuch. Nie ogrzewać, nie otwierać, nie przebijać, nie niszczyć ani nie wrzucać produktu lub baterii do ognia.

- Nie dotykać produktu mokrymi rękami, aby zapobiec przedostaniu się cieczy do wnętrza produktu i jego uszkodzeniu.
- Nie demontować, nie naprawiać ani nie modyfikować produktu bez odpowiedniego upoważnienia, ponieważ może to spowodować dodatkowe uszkodzenia. W poważnych przypadkach może dojść do wybuchu baterii lub pożaru.
- Przed podłączeniem produktu do konsoli upewnij się, że złącze jest wolne od kurzu i ciał obcych. Nie dopuszczaj do przedostania się cieczy ani drobnych cząstek do wnętrza produktu.
- Nie umieszczaj produktu w miejscach narażonych na kurz, dym lub parę.
- Nie wystawiać produktu na działanie wysokiej temperatury, wysokiej wilgotności ani bezpośredniego światła słonecznego, ponieważ może to spowodować uszkodzenie baterii lub odkształcenia pod wpływem ciepła.

Użytkowanie i konserwacja

- Złącze produktu nie powinno stykać się z innymi metalowymi przedmiotami.
- Nie umieszczaj żadnych przedmiotów na produkcie. Nie stawaj na produkcie.
- Nie rzucać ani nie upuszczać produktu i nie wywierać na niego nadmiernej siły w żaden inny sposób.
- Nie umieszczaj produktu na niestabilnych, pochyłych ani narażonych na wibracje powierzchniach.
- Należy przestrzegać poniższych instrukcji, aby zapobiec starzeniu się lub odbarwieniu powierzchni produktu.
- Produkt należy czyścić miękką i suchą ściereczką.

Specyfikacja produktu

Parametr	Wartość	Parametr	Wartość
Nazwa produktu	PS5™ Wireless Controller Shadow	Czas ładowania	≈ 3,5 godziny
Model produktu	BL0003 / DSP-5005B	Zasięg działania	10 m
Pojemność baterii	Bateria litowa 3,7 V / 1500 mAh	Zasięg dźwięku	6 m
Napięcie ładowania	DC 5 V	Napięcie i prąd roboczy	3 V i ≈170 mA
Prąd ładowania	≈500 mA	Prąd spoczynkowy	20 μA

Precauções

Antes de utilizar o produto, leia atentamente este manual e todas as instruções do hardware compatível. Guarde cuidadosamente este manual para futuras consultas.

Não coloque materiais de borracha ou vinil sobre o produto, de modo a prolongar a sua vida útil.

Não utilize solventes nem outros produtos químicos. Não limpe o produto com um pano tratado quimicamente.

Introdução e aplicação do produto

O produto é um comando sem fios Bluetooth compatível com consolas da série PS5™. Também é compatível com computadores PC com Windows 10 ou superior, consola Steam Deck, computadores Mac, dispositivos Android 10 ou superior e dispositivos iOS.

Quando utilizado com a consola PS5™, suporta funções de sensor e vibração.

Características do produto

- Compatível com consolas PS5™, computadores PC com Windows 10 ou superior, Mac, iOS, consola Steam Deck e dispositivos Android 10 ou superior.
- L2/R2 e joysticks com sensor Hall.
- Gatilhos traseiros M1/M2 programáveis
- Altifalante integrado e conector de áudio de 3,5 mm; compatível com áudio de auscultadores e microfone.
- Indicador luminoso de canal independente, ajuste dos efeitos de iluminação RGB, ajuste da frequência TURBO e ajuste da intensidade do motor de vibração.
- Função de seis eixos composta por sensor 3D e sensor G; compatível com painel tátil capacitivo de dois pontos.
- Compatível com ligação e carregamento através de cabo USB TYPE-C.
- O software do comando pode ser atualizado através de um cabo USB ligado ao PC.

Ligação à consola PS5™

NOTA: Na primeira vez que ligar o comando à consola, deverá ligá-lo através do cabo USB para que seja configurado. Também deverá fazê-lo caso o tenha ligado anteriormente a outra consola.

NOTA: Certifique-se de que o método de comunicação do comando está configurado como Bluetooth na consola.

1. Ligue o cabo USB ao comando.
2. Ligue o cabo USB à consola.
3. Ligue a consola através do respetivo botão.
4. Depois de ligar a consola, prima o botão HOME do comando. A luz LED acender-se-á com uma cor brilhante para indicar que a ligação foi concluída.
5. Já pode desligar o cabo USB e utilizar o comando sem fios.

Nova ligação

- Depois de o comando ter sido previamente emparelhado com a consola, com a consola ligada e o comando desligado, prima o botão HOME do comando. Este

- ligar-se-á automaticamente.
- O comando apenas pode voltar a ligar-se à última consola com a qual foi emparelhado.

Ligar a consola através do comando

Depois de o comando ter sido previamente emparelhado com a consola e com a consola em modo de repouso, prima o botão HOME do comando para ligar a consola.

Ligação a um PC com Windows

Ligação Bluetooth

Nota: O computador de secretária deve dispor de função Bluetooth.

1. Certifique-se de que o comando está desligado.
2. Mantenha premido o botão SHARE e, em seguida, mantenha simultaneamente premido o botão HOME («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos, até a luz indicadora começar a piscar.
3. O comando entrará em modo de emparelhamento e a luz azul do canal LED começará a piscar.
4. Em seguida, ative o Bluetooth no PC para procurar dispositivos, localize e selecione “DualSense Wireless Controller” na lista de dispositivos para efetuar o emparelhamento.
5. Após o emparelhamento ser concluído corretamente, a luz LED do canal correspondente permanecerá acesa.

Ligação através de cabo USB

1. Com o comando desligado, ligue-o ao computador através de um cabo USB.
2. Por predefinição, o comando entrará no modo PS5™ “DualSense Wireless Controller” e a luz LED do canal será apresentada a azul. Suporta áudio de auscultadores e função de voz.
3. Mantenha premida a combinação SHARE + OPTIONS durante 3 segundos para mudar para o modo X-INPUT (PC360); a luz LED do canal será apresentada a verde.

Nota: A mudança para o modo X-INPUT (PC360) não é compatível com computadores Mac.

Ligação a dispositivos Android

Ligação Bluetooth

1. Certifique-se de que o comando está desligado.
2. Mantenha premido o botão SHARE e, em seguida, mantenha simultaneamente premido o botão HOME («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos, até a luz indicadora começar a piscar.
3. O comando entrará em modo de emparelhamento e a luz azul do canal LED do comando começará a piscar.
4. No dispositivo Android, abra as definições de Bluetooth e ative-o.
5. Procure o nome Bluetooth “DualSense Wireless Controller” e selecione-o para estabelecer a ligação. A luz LED será apresentada a azul depois de o dispositivo ser ligado.

Se o emparelhamento do comando exceder o tempo limite e não for possível estabelecer ligação ao dispositivo, o comando desligar-se-á e entrará em modo de repouso após aproximadamente 60 segundos.

Ligação a dispositivos iOS

Ligação Bluetooth

Nota: Certifique-se de que o iPhone ou iPad está atualizado para iOS 13 ou superior.

1. Certifique-se de que o comando está desligado.
2. Mantenha premido o botão SHARE e, em seguida, mantenha simultaneamente premido o botão HOME («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos, até a luz indicadora começar a piscar.
3. O comando entrará em modo de emparelhamento e a luz azul do canal LED do comando começará a piscar.
4. Abra as definições do iPhone ou iPad, selecione “Bluetooth” e ative-o.
5. Procure o dispositivo “DualSense Wireless Controller” e selecione-o para efetuar o emparelhamento. Após o emparelhamento ser concluído corretamente, a luz LED do canal correspondente permanecerá acesa.

Se o emparelhamento do comando exceder o tempo limite e não for possível estabelecer ligação ao dispositivo, o comando desligar-se-á e entrará em modo de repouso após aproximadamente 60 segundos. Apenas suporta jogos MFI.

Ligação a um computador Mac

Ligação Bluetooth

1. Aceda às Preferências do Sistema, selecione Bluetooth e clique em “Ativar Bluetooth”. O indicador Bluetooth começará a piscar, indicando que entrou em modo de emparelhamento Bluetooth.
2. Certifique-se de que o comando está desligado.
3. Mantenha premido o botão SHARE e, em seguida, mantenha simultaneamente premido o botão HOME («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos, até a luz indicadora começar a piscar.
4. Nas preferências de Bluetooth, o Mac procurará as informações do comando. Quando “DualSense Wireless Controller” aparecer na lista de dispositivos Bluetooth, clique para efetuar o emparelhamento. Após o emparelhamento ser concluído corretamente, a luz LED do canal correspondente permanecerá acesa.

Ligação através de cabo USB

1. Com o comando desligado, ligue-o ao computador através de um cabo USB.
2. Por predefinição, o comando entrará no modo PS5™ “DualSense Wireless Controller” e a luz LED do canal será apresentada a azul.

No modo de ligação por cabo, suporta áudio de auscultadores e função de voz.

Ligação à Steam Deck

Ligação Bluetooth

1. Certifique-se de que o comando está desligado.

2. Mantenha premido o botão SHARE e, em seguida, mantenha simultaneamente premido o botão HOME («SHARE» + «HOME») durante 3 segundos, até a luz indicadora começar a piscar.
3. O comando entrará em modo de emparelhamento e a luz LED branca do canal começará a piscar.
4. Ligue a Steam Deck, procure o nome Bluetooth “DualSense Wireless Controller” e selecione-o para efetuar o emparelhamento. Após o emparelhamento ser concluído corretamente, a luz LED do canal correspondente permanecerá acesa de forma contínua.

Se o comando não conseguir estabelecer ligação ao dispositivo, desligar-se-á e entrará em modo de hibernação após aproximadamente 60 segundos.

Ligação por cabo

- Ligue o adaptador Type-C à consola Steam Deck e ligue o comando ao adaptador através de USB.
- O adaptador deve dispor de uma porta fêmea TYPE-C para USB-A e função OTG. O cabo de conversão deve ser adquirido pelo utilizador. Em seguida, ligue e utilize o comando.
- O modo por cabo suporta áudio e permite alternar entre o modo PS5™ por cabo e o modo X-input.

Configuração da função TURBO

Depois de ligar o comando à consola, pode configurar as funções Turbo e Eliminar conforme necessário.

Botões compatíveis com a função TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1 e R2.

Modo de funcionamento: Por exemplo, mantenha premido o botão de destino “□” e, em seguida, prima o botão Turbo para aplicar a função Turbo ao botão “□”. A luz do canal do comando começará a piscar, indicando o nível atual da frequência Turbo.

Prima o botão de ação + o botão Turbo para alternar ciclicamente entre os modos da função Turbo: Turbo ativado – Turbo automático – Turbo desativado.

Depois de desligar o comando, a função Turbo anteriormente configurada não será guardada e será automaticamente reposta no estado inicial, com uma frequência de 10 vezes por segundo.

Existem três níveis de ajuste da velocidade TURBO: 5, 10 e 15 Hz. TURBO + joystick 3D direito para cima aumenta a velocidade TURBO um nível. TURBO + joystick 3D direito para baixo reduz a velocidade TURBO um nível. O valor predefinido é o nível intermédio.

Configuração da função Remap

Botões de reatribuição: M1 / M2 / LIGHT.

Botões reatribuíveis: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, botão direcional CIMA / BAIXO / ESQUERDA / DIREITA, joystick esquerdo e joystick direito. O joystick regista 8 direções por cada rotação completa. Também permite registar o tempo durante o qual o botão permanece premido.

Programação dos botões M1/M2 (Macro)

Nota: Esta função pode armazenar um máximo de 16 entradas. Quando atingir 16 entradas, a luz do canal deixará de piscar ao premir qualquer botão adicional, indicando que o registo foi concluído.

1. Mantenha premido o botão LIGHT durante 3 segundos. A luz do canal começará a piscar lentamente, indicando que o comando entrou no modo Remap, e o motor vibrará como aviso.
2. Depois de entrar no modo Macro Remap, se nenhum botão for premido durante 8 segundos, a configuração anterior será mantida e o comando sairá automaticamente do modo Remap.
3. Se for introduzido apenas um botão como reatribuição e a configuração for concluída corretamente, M1/M2 será utilizado como botão de ativação da reatribuição. Se M1 e M2 tiverem funções de reatribuição, estas serão executadas quando os botões forem premidos. Se M1/M2 tiverem vários botões atribuídos como macro, ao premir M1/M2 será iniciada a função Macro e, ao premir novamente M1/M2, será possível interromper a função Macro.

Cancelar a função Macro

1. Mantenha premido o botão LIGHT durante 3 segundos.
2. A luz do canal começará a piscar lentamente e o motor vibrará, indicando que o comando entrou no modo de atribuição.
3. Prima diretamente M1 ou M2; a luz do canal permanecerá acesa para cancelar a configuração Macro e o motor vibrará como aviso.

Nota: Os botões de atribuição não têm qualquer função nas definições de fábrica. O utilizador deve configurar a função Macro. Os botões de atribuição dispõem de função de memória.

Configuração da função RGB

Prima LIGHT + R3, pressionando o joystick direito para baixo, e o comando vibrará uma vez para mudar o modo do efeito de iluminação RGB. Cada pressão alterna entre os modos do efeito de iluminação: mudança de luz multicolor – luz fixa de uma só cor – ciclo de luz com efeito de respiração de uma só cor – luz com efeito de respiração de uma só cor.

1. **Mudança de luz multicolor:** Mantenha premido LIGHT + L3, pressionando o joystick esquerdo para baixo, para colocar em pausa o modo atual de luz multicolor.
2. **Luz fixa de uma só cor:** Mantenha premido LIGHT + L3 em simultâneo, pressionando o joystick esquerdo para baixo, e o comando vibrará uma vez para mudar a cor da luz. As cores disponíveis são: azul rosado, azul, verde-claro, verde, ciano, roxo, rosa e vermelho.
3. **Ciclo de luz com efeito de respiração de uma só cor:** Mantenha premido LIGHT + L3, pressionando o joystick esquerdo para baixo, e o comando vibrará uma vez para colocar em pausa o modo de respiração atual. Prima novamente para iniciar o modo de respiração.
4. No modo de luz com efeito de respiração de uma só cor, mantenha premido LIGHT + L3, pressionando o joystick esquerdo para baixo, e o comando vibrará uma vez para mudar a cor da luz. As cores disponíveis são: azul rosado, azul, verde-claro, verde, ciano, roxo, rosa e vermelho.

Nos modos de mudança de luz multicolor, luz fixa de uma só cor e luz com efeito de respiração de uma só cor, prima LIGHT + botão direcional CIMA/BAIXO para ajustar o brilho RGB. Cada pressão da combinação ajusta o brilho um nível. LIGHT + CIMA aumenta o brilho e LIGHT + BAIXO reduz o brilho. A configuração de brilho dispõe de função de memória.

Mantenha premidos L3 + R3 durante 3 segundos. O comando vibrará uma vez para desligar ou ligar a iluminação RGB. A configuração do efeito de iluminação dispõe de função de memória e guardará automaticamente o modo de efeito de iluminação atual. Apenas é guardado o efeito atual.

Ajuste da intensidade de vibração do motor

- Mantenha premido TURBO + joystick 3D esquerdo para cima para aumentar a intensidade de vibração do motor.
- Mantenha premido TURBO + joystick 3D esquerdo para baixo para reduzir a intensidade de vibração do motor.
- Os níveis ajustáveis são 100%, 75%, 50% e 0%. A configuração do motor de vibração do comando dispõe de função de memória.

Calibração dos gatilhos e dos joysticks 3D

O comando é calibrado na fábrica e, normalmente, o utilizador não necessita de o voltar a calibrar.

Se for detetado algum desvio após um período de utilização, o comando pode ser novamente calibrado.

1. Com o comando desligado:
2. Mantenha premida a combinação SHARE + OPTIONS sem soltar os botões.
3. Em seguida, ligue o cabo USB ao computador.
4. A luz do canal começará a piscar. Nesse momento, prima os gatilhos L2/R2 entre 2 e 3 vezes cada um, mova os joysticks 3D esquerdo e direito até ao ângulo máximo durante 2 ou 3 rotações e, por fim, mantenha premido o botão X durante 1 segundo para confirmar.

A calibração será concluída corretamente quando a luz do canal permanecer acesa. Ao desligar o comando, a calibração ficará guardada.

Verificação do sensor

A verificação do SENSOR do comando é concluída automaticamente antes da entrega.

Se o SENSOR apresentar algum desvio durante a utilização:

1. Ligue o comando ao dispositivo através de cabo ou sem fios.
2. Coloque o comando numa posição horizontal.
3. Em seguida, mantenha premida a combinação SHARE +  durante 3 segundos. A luz do canal começará a piscar rapidamente e o comando entrará no modo de calibração do sensor.
4. Quando a luz do canal deixar de piscar, a calibração estará concluída.

Aviso de bateria

Quando o comando estiver a funcionar e o nível da bateria for baixo, a PS5™ indicará que o comando tem pouca bateria. Carregue o comando atempadamente.

Função de carregamento

- Utilize um cabo de carregamento TYPE-C para carregar o comando.
- Quando o comando é carregado enquanto está desligado, o indicador LED do canal apresenta uma luz laranja com efeito de respiração e desliga-se quando o carregamento estiver concluído.
- Se carregar o comando enquanto este estiver a funcionar online, a luz LED do canal atual permanecerá acesa.
- Pode carregar o comando através da consola PS5™, da porta USB de um computador ou de um carregador com saída de 5 V 1 A.

Ligar, desligar e modo de suspensão

Ligar/desligar: Prima brevemente o botão HOME para ligar o comando; este entrará automaticamente no modo de nova ligação. Mantenha premido o botão HOME durante 10 segundos para desligar o comando.

Quando o comando está ligado sem fios através de Bluetooth, pode configurar o tempo de desligamento do comando na consola PS5™. Normalmente, as opções disponíveis são 10 minutos, 30 minutos, 60 minutos ou não desligar.

Se a consola entrar em modo de suspensão ou se o emparelhamento exceder o tempo limite de 60 segundos, o comando entrará automaticamente em modo de suspensão.

Função de reinício

Se o comando funcionar de forma anómala ou bloquear, pode reiniciá-lo pressionando, com um objeto pequeno semelhante a uma agulha, o botão localizado no interior do orifício Reset, na parte inferior do comando.

Resolução de problemas

P1: Não é possível ligar o comando à consola.

R1: Certifique-se de que a consola PS5™ está ligada. Verifique se o comando foi emparelhado com a consola. Caso contrário, emparelhe primeiro o comando com a consola.

R2: Certifique-se de que a consola PS5™ está corretamente configurada para comunicar através de uma ligação por cabo USB.

R3: Verifique se o cabo USB do comando está corretamente ligado à porta USB TYPE-C da consola.

P2: O comando está ligado à consola PS5™, mas não funciona.

R1: Ao ligar vários comandos, confirme que está a utilizar o comando atribuído ao jogador correspondente.

Segurança

- Mantenha este produto fora do alcance de crianças pequenas. As crianças pequenas podem engolir peças de pequenas dimensões, o que pode provocar ferimentos ou danos no produto.

- O produto contém uma bateria de lítio. A utilização inadequada do produto pode provocar incêndios ou explosões. Não aqueça, abra, perfure, destrua nem coloque o produto ou a bateria no fogo.
- Não toque no produto com as mãos molhadas, para evitar a entrada de líquidos no produto e possíveis danos.
- Não desmonte, repare nem modifique o produto sem autorização, uma vez que isso poderá provocar danos adicionais. Em casos graves, poderá causar uma explosão da bateria ou risco de incêndio.
- Antes de ligar o produto à consola, certifique-se de que a interface está livre de pó ou objetos estranhos. Não permita a entrada de líquidos ou pequenas partículas no produto.
- Não coloque o produto em locais com pó, fumo ou vapor.
- Não exponha o produto a temperaturas elevadas, humidade elevada ou luz solar direta, pois isso poderá provocar danos na bateria ou deformações causadas pelo calor.

Utilização e manutenção

- A interface do produto não deve entrar em contacto com outros objetos metálicos.
- Não coloque qualquer objeto sobre o produto. Não se coloque de pé sobre o produto.
- Não atire nem deixe cair o produto, nem exerça força excessiva sobre o mesmo de qualquer outra forma.
- Não coloque o produto sobre superfícies instáveis, inclinadas ou expostas a vibrações.
- Siga as instruções abaixo para ajudar a evitar o envelhecimento ou a descoloração da superfície do produto.
- Limpe o produto com um pano macio e seco.

Especificações do produto

Parâmetro	Valor	Parâmetro	Valor
Nome do produto	PS5™ Wireless Controller Shadow	Tempo de carregamento	≈ 3,5 horas
Modelo do produto	BL0003 / DSP-5005B	Distância de funcionamento	10 m
Capacidade da bateria	Bateria de lítio de 3,7 V / 1500 mAh	Distância de áudio	6 m
Tensão de carregamento	DC 5 V	Tensão e corrente de funcionamento	3 V e ≈170 mA
Corrente de carregamento	≈500 mA	Corrente estática de funcionamento	20 µA

Précautions

Avant d'utiliser le produit, lisez attentivement ce manuel et toutes les instructions du matériel compatible. Conservez ce manuel dans un endroit sûr pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Ne placez pas de matériaux en caoutchouc ou en vinyle sur le produit, car cela pourrait réduire sa durée de vie.

N'utilisez pas de solvants ni d'autres produits chimiques. Ne nettoyez pas le produit avec un chiffon traité chimiquement.

Présentation du produit et applications

Ce produit est une manette sans fil Bluetooth compatible avec les consoles de la gamme PS5™. Elle est également compatible avec les PC sous Windows 10 ou version ultérieure, les consoles Steam Deck, les ordinateurs Mac, les appareils sous Android 10 ou version ultérieure et les appareils iOS.

Lorsqu'elle est utilisée avec une console PS5™, elle prend en charge les fonctions des capteurs et les vibrations.

Caractéristiques du produit

- Compatible avec les consoles PS5™, les PC sous Windows 10 ou version ultérieure, les Mac, iOS, les consoles Steam Deck et les appareils sous Android 10 ou version ultérieure.
- Gâchettes L2/R2 et joysticks à capteurs à effet Hall.
- Gâchettes arrière M1/M2 programmables.
- Haut-parleur intégré et prise audio jack de 3,5 mm ; prise en charge de l'audio du casque et des fonctions du microphone.
- Voyant de canal indépendant, réglage des effets d'éclairage RGB, de la fréquence TURBO et de l'intensité des vibrations des moteurs.
- Fonction à six axes composée d'un capteur 3D et d'un capteur G ; prise en charge d'un pavé tactile capacitif à deux points.
- Prise en charge de la connexion et de la recharge par câble USB TYPE-C.
- Le micrologiciel de la manette peut être mis à jour à l'aide d'un câble USB connecté à un PC.

Connexion à une console PS5™

REMARQUE : lors de la première connexion de la manette à la console, ou si elle a précédemment été connectée à une autre console, vous devez la connecter par câble USB afin de la configurer.

REMARQUE : assurez-vous que le mode de communication de la console est configuré pour la communication Bluetooth avec la manette.

1. Branchez le câble USB à la manette.
2. Branchez le câble USB à la console.
3. Allumez la console à l'aide de son bouton d'alimentation.
4. Une fois la console allumée, appuyez sur le bouton HOME de la manette. Le voyant LED s'allumera intensément pour indiquer que la connexion est établie.

5. Vous pouvez maintenant débrancher le câble USB et utiliser la manette sans fil.

Reconnexion

- Une fois la manette appairée à la console, lorsque la console est allumée et que la manette est éteinte, appuyez sur le bouton HOME de la manette : elle se connectera automatiquement.
- La manette ne peut se reconnecter qu'à la dernière console à laquelle elle a été appairée.

Allumer la console depuis la manette

Une fois la manette appairée à la console, lorsque la console est en mode repos, appuyez sur le bouton HOME de la manette pour allumer la console.

Connexion à un PC Windows

Connexion Bluetooth

Remarque : un ordinateur de bureau doit disposer de la fonctionnalité Bluetooth.

1. Assurez-vous que la manette est éteinte.
2. Maintenez le bouton SHARE enfoncé, puis maintenez également le bouton HOME enfoncé (SHARE + HOME) pendant 3 secondes, jusqu'à ce que le voyant clignote.
3. La manette passera en mode appairage et le voyant LED bleu du canal clignotera.
4. Activez ensuite le Bluetooth sur le PC pour rechercher des appareils, puis repérez et sélectionnez « DualSense Wireless Controller » dans la liste des appareils pour effectuer l'appairage.
5. Une fois l'appairage effectué, le voyant LED du canal correspondant restera allumé.

Connexion filaire USB

1. La manette étant éteinte, connectez-la à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB.
2. Par défaut, la manette passera en mode PS5™ « DualSense Wireless Controller » et le voyant LED du canal sera bleu. L'audio du casque et les fonctions vocales sont pris en charge.
3. Maintenez SHARE + OPTIONS enfoncés pendant 3 secondes pour passer en mode X-INPUT (PC360) ; le voyant LED du canal sera vert.

Remarque : le passage au mode X-INPUT (PC360) n'est pas pris en charge sur les ordinateurs Mac.

Connexion à des appareils Android

Connexion Bluetooth

1. Assurez-vous que la manette est éteinte.
2. Maintenez le bouton SHARE enfoncé, puis maintenez également le bouton HOME enfoncé (SHARE + HOME) pendant 3 secondes, jusqu'à ce que le voyant clignote.
3. La manette passera en mode appairage et le voyant LED bleu du canal clignotera.
4. Sur l'appareil Android, ouvrez les paramètres Bluetooth et activez le Bluetooth.
5. Repérez l'appareil Bluetooth nommé « DualSense Wireless Controller » et touchez-le pour le connecter. Le voyant LED sera bleu une fois l'appareil connecté.

Si le délai d'appairage expire et que la manette ne parvient pas à se connecter à l'appareil, elle s'éteindra et passera en mode veille après environ 60 secondes.

Connexion à des appareils iOS

Connexion Bluetooth

Remarque : assurez-vous que l'iPhone ou l'iPad est mis à jour vers iOS 13 ou une version ultérieure.

1. Assurez-vous que la manette est éteinte.
2. Maintenez le bouton SHARE enfoncé, puis maintenez également le bouton HOME enfoncé (SHARE + HOME) pendant 3 secondes, jusqu'à ce que le voyant clignote.
3. La manette passera en mode appairage et le voyant LED bleu du canal clignotera.
4. Ouvrez Réglages sur l'iPhone ou l'iPad, touchez « Bluetooth » et activez-le.
5. Repérez « DualSense Wireless Controller » et touchez ce nom pour effectuer l'appairage. Une fois l'appairage effectué, le voyant LED du canal correspondant restera allumé.

Si le délai d'appairage expire et que la manette ne parvient pas à se connecter à l'appareil, elle s'éteindra et passera en mode veille après environ 60 secondes. Seuls les jeux MFi sont pris en charge.

Connexion à un ordinateur Mac

Connexion Bluetooth

1. Ouvrez Préférences Système, sélectionnez Bluetooth et cliquez sur « Activer Bluetooth ». Le voyant Bluetooth clignotera pour indiquer que le mode d'appairage Bluetooth est actif.
2. Assurez-vous que la manette est éteinte.
3. Maintenez le bouton SHARE enfoncé, puis maintenez également le bouton HOME enfoncé (SHARE + HOME) pendant 3 secondes, jusqu'à ce que le voyant clignote.
4. Dans les préférences Bluetooth, le Mac recherchera la manette. Lorsque « DualSense Wireless Controller » apparaît dans la liste des appareils Bluetooth, cliquez sur ce nom pour effectuer l'appairage. Une fois l'appairage effectué, le voyant LED du canal correspondant restera allumé.

Connexion filaire USB

1. La manette étant éteinte, connectez-la à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB.
2. Par défaut, la manette passera en mode PS5™ « DualSense Wireless Controller » et le voyant LED du canal sera bleu.

Lors d'une connexion par câble, l'audio du casque et les fonctions vocales sont pris en charge.

Connexion à Steam Deck

Connexion Bluetooth

1. Assurez-vous que la manette est éteinte.
2. Maintenez le bouton SHARE enfoncé, puis maintenez également le bouton HOME enfoncé (SHARE + HOME) pendant 3 secondes, jusqu'à ce que le voyant clignote.
3. La manette passera en mode appairage et le voyant LED blanc du canal clignotera.

4. Allumez le Steam Deck, repérez l'appareil Bluetooth nommé « DualSense Wireless Controller » et touchez-le pour effectuer l'appairage. Une fois l'appairage effectué, le voyant LED du canal correspondant restera allumé en continu.

Si la manette ne parvient pas à se connecter à l'appareil, elle s'éteindra et passera en mode veille après environ 60 secondes.

Connexion filaire

1. Connectez l'adaptateur Type-C à la console Steam Deck, puis connectez la manette à l'adaptateur par USB.
2. L'adaptateur doit disposer d'un port TYPE-C femelle vers USB-A et prendre en charge l'OTG. Le câble de conversion doit être acheté séparément par l'utilisateur. Connectez ensuite la manette et utilisez-la.
3. Le mode filaire prend en charge l'audio et permet de basculer entre le mode PS5™ filaire et le mode X-input.

Réglages de la fonction TURBO

Une fois la manette connectée à la console, vous pouvez configurer ou effacer la fonction Turbo selon vos besoins.

Boutons compatibles avec TURBO : ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Utilisation : par exemple, maintenez le bouton souhaité « □ » enfoncé, puis appuyez sur le bouton Turbo pour appliquer la fonction Turbo au bouton « □ ». Le voyant du canal de la manette clignotera pour indiquer le niveau de fréquence Turbo actuel.

Après l'extinction de la manette, la fonction Turbo précédemment configurée n'est pas enregistrée et revient automatiquement au réglage par défaut de 10 pressions par seconde.

Appuyez sur le bouton d'action + le bouton Turbo pour faire défiler les réglages Turbo : Turbo activé - Turbo automatique - Turbo désactivé.

Trois niveaux de vitesse TURBO sont disponibles : 5, 10 et 15 Hz. TURBO + joystick 3D droit vers le haut augmente la vitesse TURBO d'un niveau. TURBO + joystick 3D droit vers le bas la diminue d'un niveau. Le réglage par défaut est le niveau intermédiaire.

Réglages de la fonction Macro

Boutons de remappage : M1 / M2 / LIGHT.

Commandes remappables : ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, croix directionnelle HAUT / BAS / GAUCHE / DROITE, joystick gauche et joystick droit. Le joystick enregistre 8 directions par rotation complète. La durée de pression des boutons peut également être enregistrée.

Programmation des boutons M1/M2

Remarque : cette fonction peut mémoriser un maximum de 16 entrées. Une fois les 16 entrées atteintes, le voyant du canal cessera de clignoter lorsqu'un bouton supplémentaire sera actionné, indiquant que l'enregistrement est terminé.

1. Maintenez le bouton LIGHT enfoncé pendant 3 secondes. Le voyant du canal clignotera lentement pour indiquer que la manette est passée en mode remappage, et le moteur vibrera pour vous en avertir.

2. Après le passage en mode remappage Macro, si aucun bouton n'est actionné pendant 8 secondes, les réglages précédents seront conservés et la manette quittera automatiquement le mode remappage.
3. Si un seul bouton est enregistré pour le remappage et que le réglage est effectué correctement, M1/M2 sert de bouton d'activation du remappage. Si des fonctions remappées sont attribuées à M1 et M2, elles s'exécuteront à la pression des boutons correspondants. Si plusieurs boutons sont attribués à M1/M2 en tant que macro, une pression sur M1/M2 lancera la fonction Macro et une nouvelle pression sur M1/M2 l'arrêtera.

Annulation de la fonction Macro

1. Maintenez le bouton LIGHT enfoncé pendant 3 secondes.
2. Le voyant du canal clignotera lentement et le moteur vibrera pour indiquer que la manette est passée en mode mappage.
3. Appuyez directement sur M1 ou M2 ; le voyant du canal restera allumé pour confirmer l'annulation du réglage Macro, et le moteur vibrera pour vous en avertir.

Remarque : le bouton de mappage n'a aucune fonction dans sa configuration d'usine.

L'utilisateur doit configurer le remappage. Le bouton de mappage dispose d'une fonction de mémoire.

Réglages de la fonction RGB

Appuyez sur LIGHT + R3 en enfonçant le joystick droit. La manette vibrera une fois pour changer le mode d'effet d'éclairage RGB. Chaque pression fait défiler les effets suivants : changement de lumière multicolore - lumière fixe unicolore - cycle de lumière à pulsation unicolore - lumière à pulsation unicolore.

1. Changement de lumière multicolore : maintenez LIGHT + L3 enfoncés en appuyant sur le joystick gauche pour mettre en pause le mode d'éclairage multicolore actuel.
2. Lumière fixe unicolore : maintenez LIGHT + L3 enfoncés simultanément en appuyant sur le joystick gauche. La manette vibrera une fois pour changer la couleur de la lumière. Couleurs disponibles : bleu rosé, bleu, vert clair, vert, cyan, violet, rose et rouge.
3. Cycle de lumière à pulsation unicolore : maintenez LIGHT + L3 enfoncés en appuyant sur le joystick gauche. La manette vibrera une fois pour mettre en pause le mode de pulsation actuel. Appuyez de nouveau pour relancer le mode de pulsation.
4. En mode de lumière à pulsation unicolore, maintenez LIGHT + L3 enfoncés en appuyant sur le joystick gauche. La manette vibrera une fois pour changer la couleur de la lumière. Couleurs disponibles : bleu rosé, bleu, vert clair, vert, cyan, violet, rose et rouge.

Dans les modes de changement de lumière multicolore, de lumière fixe unicolore et de lumière à pulsation unicolore, appuyez sur LIGHT + la touche directionnelle HAUT/BAS pour régler la luminosité RGB. Chaque pression sur cette combinaison modifie la luminosité d'un niveau. LIGHT + HAUT augmente la luminosité et LIGHT + BAS la réduit. Le réglage de la luminosité dispose d'une fonction de mémoire.

Maintenez L3 + R3 enfoncés pendant 3 secondes. La manette vibrera une fois pour éteindre ou allumer l'éclairage RGB. Le réglage de l'effet d'éclairage dispose d'une fonction de mémoire et enregistre automatiquement le mode d'effet actuel. Seul l'effet actuel est enregistré.

Réglage de l'intensité des vibrations des moteurs

- Maintenez TURBO enfoncé et poussez le joystick 3D gauche vers le haut pour augmenter l'intensité des vibrations des moteurs.
- Maintenez TURBO enfoncé et poussez le joystick 3D gauche vers le bas pour réduire l'intensité des vibrations des moteurs.
- Les niveaux disponibles sont 100 %, 75 %, 50 % et 0 %. Le réglage des moteurs de la manette dispose d'une fonction de mémoire.

Étalonnage des gâchettes et des joysticks 3D

La manette est étalonnée en usine et, dans des conditions normales, l'utilisateur n'a pas besoin de la réétalonner.

Si une dérive est constatée après une période d'utilisation, la manette peut être réétalonnée.

1. La manette étant éteinte :
2. Maintenez SHARE + OPTIONS enfoncés sans les relâcher.
3. Branchez ensuite le câble USB à l'ordinateur.
4. Le voyant du canal clignotera. Appuyez alors 2 à 3 fois sur chacune des gâchettes L2/R2, faites effectuer 2 à 3 rotations complètes aux joysticks 3D gauche et droit sur toute leur amplitude, puis maintenez le bouton X enfoncé pendant 1 seconde pour confirmer.

L'étalonnage est réussi lorsque le voyant du canal reste allumé en continu. L'étalonnage sera enregistré à l'extinction de la manette.

Vérification du capteur

La vérification du CAPTEUR de la manette est effectuée automatiquement avant la livraison.

Si le CAPTEUR présente une dérive pendant l'utilisation :

1. Connectez la manette à l'appareil par câble ou sans fil.
2. Posez la manette sur une surface plane.
3. Maintenez ensuite SHARE + □ enfoncés pendant 3 secondes. Le voyant du canal clignotera rapidement et la manette passera en mode d'étalonnage du capteur.
4. Lorsque le voyant du canal cesse de clignoter, l'étalonnage est terminé.

Avertissement de batterie faible

Lorsque la manette est utilisée et que sa batterie est faible, la PS5™ indiquera que la batterie de la manette est faible. Rechargez rapidement la manette.

Fonction de recharge

Utilisez un câble de recharge TYPE-C pour recharger la manette. Pendant la recharge lorsque la manette est éteinte, le voyant LED du canal émet une lumière orange à pulsation et s'éteint une fois la recharge terminée. Si la manette est rechargée pendant son utilisation, le voyant LED du canal actuel restera allumé. Vous pouvez recharger la manette à l'aide de la console PS5™, d'un port USB d'ordinateur ou d'un chargeur avec une sortie de 5 V et 1 A.

Mise sous tension, arrêt et mode veille

Mise sous tension/arrêt : appuyez brièvement sur le bouton HOME pour allumer la manette ; elle passera automatiquement en mode reconnexion. Maintenez le bouton HOME enfoncé pendant 10 secondes pour éteindre la manette.

Lorsque la manette est connectée sans fil par Bluetooth, vous pouvez régler son délai d'extinction depuis la console PS5™. Les options habituelles sont 10 minutes, 30 minutes, 60 minutes ou Ne pas éteindre.

Si la console passe en mode repos ou que le délai d'appairage expire après 60 secondes, la manette passera automatiquement en mode veille.

Fonction de réinitialisation

Si la manette fonctionne de manière anormale ou se bloque, vous pouvez la réinitialiser en appuyant sur le bouton situé dans l'orifice Reset, sous la manette, à l'aide d'un petit objet pointu, comme une épingle.

Dépannage

Q1 : la manette ne parvient pas à se connecter à la console.

R1 : assurez-vous que la console PS5™ est allumée. Vérifiez que la manette a été appairée à la console. Dans le cas contraire, appairez d'abord la manette à la console.

R2 : assurez-vous que la console PS5™ est correctement configurée pour communiquer par une connexion filaire USB.

R3 : vérifiez que la manette USB est correctement connectée au port USB TYPE-C de la console.

Q2 : la manette est connectée à la console PS5™, mais elle ne fonctionne pas.

R1 : lorsque plusieurs manettes sont connectées, vérifiez que vous utilisez la manette attribuée au bon joueur.

Sécurité

- Tenez ce produit hors de portée des jeunes enfants. Les jeunes enfants pourraient avaler de petites pièces, ce qui pourrait provoquer des blessures ou endommager le produit.
- Le produit contient des batteries au lithium. Une utilisation inappropriée peut provoquer un incendie ou une explosion. Ne chauffez pas, n'ouvrez pas, ne percez pas, ne détruisez pas et ne jetez pas au feu le produit ou la batterie.
- Ne touchez pas le produit avec les mains mouillées, car du liquide pourrait pénétrer à l'intérieur et l'endommager.
- Ne démontez pas, ne réparez pas et ne modifiez pas le produit sans autorisation, car cela pourrait l'endommager davantage. Dans les cas graves, cela peut provoquer l'explosion de la batterie ou présenter un risque d'incendie.
- Avant de connecter le produit à la console, assurez-vous que l'interface est exempte de poussière et de corps étrangers. Ne laissez pas de liquides ni de petites particules pénétrer dans le produit.
- Ne placez pas le produit dans des endroits exposés à la poussière, à la fumée ou à la vapeur.

- N'exposez pas le produit à des températures élevées, à une forte humidité ou à la lumière directe du soleil, car cela pourrait endommager la batterie ou provoquer une déformation due à la chaleur.

Utilisation et entretien

- L'interface du produit ne doit pas entrer en contact avec d'autres objets métalliques.
- Ne posez aucun objet sur le produit. Ne montez pas dessus.
- Ne lancez pas le produit, ne le faites pas tomber et ne le soumettez pas à une force excessive, de quelque manière que ce soit.
- Ne placez pas le produit sur des surfaces instables, inclinées ou sujettes aux vibrations.
- Suivez les instructions ci-dessous pour contribuer à prévenir le vieillissement ou la décoloration de la surface du produit.
- Nettoyez le produit avec un chiffon doux et sec.

Caractéristiques techniques du produit

Paramètre	Valeur	Paramètre	Valeur
Nom du produit	Manette sans fil PS5™ Shadow	Temps de recharge	≈ 3,5 heures
Modèle du produit	BL0003 / DSP-5005B	Distance de fonctionnement	10 m
Capacité de la batterie	3,7 V / 1500 mAh ; batterie au lithium	Portée audio	6 m
Tension de recharge	5 V CC	Tension et courant de fonctionnement	3 V et ≈ 170 mA
Courant de recharge	≈ 500 mA	Courant de fonctionnement au repos	20 µA

Precauzioni

Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente questo manuale e tutte le istruzioni dei dispositivi compatibili. Conservare il manuale in un luogo sicuro per poterlo consultare in futuro.

Non appoggiare materiali in gomma o vinile sul prodotto, poiché potrebbero ridurne la durata.

Non utilizzare solventi o altre sostanze chimiche. Non pulire il prodotto con un panno trattato chimicamente.

Presentazione del prodotto e applicazioni

Questo prodotto è un controller wireless Bluetooth compatibile con le console della serie PS5™. È inoltre compatibile con PC con Windows 10 o versioni successive, console Steam Deck, computer Mac, dispositivi con Android 10 o versioni successive e dispositivi iOS.

Quando viene utilizzato con una console PS5™, supporta le funzioni dei sensori e la vibrazione.

Caratteristiche del prodotto

- Compatibile con console PS5™, PC con Windows 10 o versioni successive, Mac, iOS, console Steam Deck e dispositivi con Android 10 o versioni successive.
- Grilletti L2/R2 e joystick con sensori Hall.
- Grilletti posteriori M1/M2 programmabili.
- Altoparlante integrato e jack audio da 3,5 mm; supporta l'audio delle cuffie e le funzioni del microfono.
- Indicatore luminoso di canale indipendente, regolazione degli effetti di illuminazione RGB, della frequenza TURBO e dell'intensità di vibrazione dei motori.
- Funzione a sei assi composta da un sensore 3D e un sensore G; supporta un touchpad capacitivo a due punti.
- Supporta il collegamento e la ricarica tramite cavo USB TYPE-C.
- Il firmware del controller può essere aggiornato tramite un cavo USB collegato a un PC.

Collegamento a una console PS5™

NOTA: al primo collegamento del controller alla console, o se è stato precedentemente collegato a un'altra console, è necessario collegarlo tramite cavo USB per configurarlo.

NOTA: assicurarsi che il metodo di comunicazione della console sia impostato per la comunicazione Bluetooth con il controller.

1. Collegare il cavo USB al controller.
2. Collegare il cavo USB alla console.
3. Accendere la console utilizzando il pulsante di accensione della console.
4. Una volta accesa la console, premere il pulsante HOME sul controller. Il LED si illuminerà intensamente per indicare che il collegamento è stato completato.
5. È ora possibile scollegare il cavo USB e utilizzare il controller in modalità wireless.

Riconnessione

- Dopo aver associato il controller alla console, con la console accesa e il controller spento, premere il pulsante HOME sul controller: il collegamento avverrà automaticamente.
- Il controller può riconnettersi soltanto all'ultima console a cui è stato associato.

Accensione della console dal controller

Dopo aver associato il controller alla console, quando la console è in modalità di riposo, premere il pulsante HOME sul controller per accenderla.

Collegamento a un PC Windows

Collegamento Bluetooth

Nota: il computer desktop deve disporre della funzione Bluetooth.

1. Assicurarsi che il controller sia spento.
2. Tenere premuto il pulsante SHARE, quindi tenere premuto anche il pulsante HOME (SHARE + HOME) per 3 secondi, finché l'indicatore luminoso non lampeggia.
3. Il controller entrerà in modalità di associazione e il LED blu del canale lampeggerà.
4. Attivare quindi il Bluetooth sul PC per cercare i dispositivi, individuare e selezionare "DualSense Wireless Controller" nell'elenco dei dispositivi per effettuare l'associazione.
5. Una volta completata l'associazione, il LED del canale corrispondente rimarrà acceso.

Collegamento cablo USB

1. Con il controller spento, collegarlo al computer tramite un cavo USB.
2. Per impostazione predefinita, il controller entrerà nella modalità PS5™ "DualSense Wireless Controller" e il LED del canale sarà blu. Sono supportati l'audio delle cuffie e le funzioni vocali.
3. Tenere premuti SHARE + OPTIONS per 3 secondi per passare alla modalità X-INPUT (PC360); il LED del canale sarà verde.

Nota: il passaggio alla modalità X-INPUT (PC360) non è supportato sui computer Mac.

Collegamento a dispositivi Android

Collegamento Bluetooth

1. Assicurarsi che il controller sia spento.
2. Tenere premuto il pulsante SHARE, quindi tenere premuto anche il pulsante HOME (SHARE + HOME) per 3 secondi, finché l'indicatore luminoso non lampeggia.
3. Il controller entrerà in modalità di associazione e il LED blu del canale lampeggerà.
4. Sul dispositivo Android, aprire le impostazioni Bluetooth e attivare il Bluetooth.
5. Individuare il dispositivo Bluetooth denominato "DualSense Wireless Controller" e toccarlo per collegarlo. Una volta collegato il dispositivo, il LED sarà blu.

Se il tempo disponibile per l'associazione scade e il controller non riesce a collegarsi al dispositivo, si spegnerà ed entrerà in modalità di sospensione dopo circa 60 secondi.

Collegamento a dispositivi iOS

Collegamento Bluetooth

Nota: assicurarsi che l'iPhone o l'iPad sia aggiornato a iOS 13 o versioni successive.

1. Assicurarsi che il controller sia spento.
2. Tenere premuto il pulsante SHARE, quindi tenere premuto anche il pulsante HOME (SHARE + HOME) per 3 secondi, finché l'indicatore luminoso non lampeggia.
3. Il controller entrerà in modalità di associazione e il LED blu del canale lampeggerà.
4. Aprire Impostazioni sull'iPhone o sull'iPad, toccare "Bluetooth" e attivarlo.
5. Individuare "DualSense Wireless Controller" e toccarlo per effettuare l'associazione. Una volta completata l'associazione, il LED del canale corrispondente rimarrà acceso.

Se il tempo disponibile per l'associazione scade e il controller non riesce a collegarsi al dispositivo, si spegnerà ed entrerà in modalità di sospensione dopo circa 60 secondi. Sono supportati soltanto i giochi MFi.

Collegamento a un computer Mac

Collegamento Bluetooth

1. Aprire Preferenze di Sistema, selezionare Bluetooth e fare clic su "Attiva Bluetooth". L'indicatore Bluetooth lampeggerà, segnalando che la modalità di associazione Bluetooth è attiva.
2. Assicurarsi che il controller sia spento.
3. Tenere premuto il pulsante SHARE, quindi tenere premuto anche il pulsante HOME (SHARE + HOME) per 3 secondi, finché l'indicatore luminoso non lampeggia.
4. Nelle preferenze Bluetooth, il Mac cercherà il controller. Quando "DualSense Wireless Controller" compare nell'elenco dei dispositivi Bluetooth, fare clic sul nome per effettuare l'associazione. Una volta completata l'associazione, il LED del canale corrispondente rimarrà acceso.

Collegamento cablato USB

1. Con il controller spento, collegarlo al computer tramite un cavo USB.
2. Per impostazione predefinita, il controller entrerà nella modalità PS5™ "DualSense Wireless Controller" e il LED del canale sarà blu.

Quando è collegato tramite cavo, sono supportati l'audio delle cuffie e le funzioni vocali.

Collegamento a Steam Deck

Collegamento Bluetooth

1. Assicurarsi che il controller sia spento.
2. Tenere premuto il pulsante SHARE, quindi tenere premuto anche il pulsante HOME (SHARE + HOME) per 3 secondi, finché l'indicatore luminoso non lampeggia.
3. Il controller entrerà in modalità di associazione e il LED bianco del canale lampeggerà.

4. Accendere Steam Deck, individuare il dispositivo Bluetooth denominato "DualSense Wireless Controller" e toccarlo per effettuare l'associazione. Una volta completata l'associazione, il LED del canale corrispondente rimarrà acceso fisso.

Se il controller non riesce a collegarsi al dispositivo, si spegnerà ed entrerà in modalità di sospensione dopo circa 60 secondi.

Collegamento cablato

1. Collegare l'adattatore Type-C alla console Steam Deck e collegare il controller all'adattatore tramite USB.
2. L'adattatore deve disporre di una porta TYPE-C femmina a USB-A e supportare OTG. Il cavo di conversione deve essere acquistato separatamente dall'utente. Quindi collegare e utilizzare il controller.
3. La modalità cablata supporta l'audio e consente di passare dalla modalità PS5™ cablata alla modalità X-input.

Impostazioni della funzione TURBO

Una volta collegato il controller alla console, è possibile configurare o cancellare la funzione Turbo in base alle esigenze.

Pulsanti compatibili con TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Modalità d'uso: ad esempio, tenere premuto il pulsante desiderato "□", quindi premere il pulsante Turbo per applicare la funzione Turbo al pulsante "□". L'indicatore luminoso del canale del controller lampeggerà per indicare il livello di frequenza Turbo corrente.

Quando il controller viene spento, la funzione Turbo precedentemente configurata non viene salvata e torna automaticamente all'impostazione predefinita di 10 pressioni al secondo.

Premere il pulsante di azione + il pulsante Turbo per scorrere le impostazioni Turbo: Turbo attivo - Turbo automatico - Turbo disattivato.

Sono disponibili tre livelli di velocità TURBO: 5, 10 e 15 Hz. TURBO + joystick 3D destro verso l'alto aumenta la velocità TURBO di un livello. TURBO + joystick 3D destro verso il basso la riduce di un livello. L'impostazione predefinita è il livello intermedio.

Impostazioni della funzione Macro

Pulsanti di rimappatura: M1 / M2 / LIGHT.

Comandi rimappabili: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, croce direzionale SU / GIÙ / SINISTRA / DESTRA, joystick sinistro e joystick destro. Il joystick registra 8 direzioni per ogni rotazione completa. È possibile registrare anche la durata della pressione dei pulsanti.

Programmazione dei pulsanti M1/M2

Nota: questa funzione può memorizzare al massimo 16 input. Una volta raggiunti 16 input, alla pressione di qualsiasi pulsante aggiuntivo l'indicatore luminoso del canale smetterà di lampeggiare, indicando che la registrazione è completa.

1. Tenere premuto il pulsante LIGHT per 3 secondi. L'indicatore luminoso del canale lampeggerà lentamente, indicando che il controller è entrato in modalità di rimappatura, e il motore vibrerà come segnale di conferma.

2. Dopo l'accesso alla modalità di rimappatura Macro, se non viene premuto alcun pulsante per 8 secondi, le impostazioni precedenti vengono mantenute e il controller esce automaticamente dalla modalità di rimappatura.
3. Se viene registrato un singolo pulsante per la rimappatura e l'impostazione viene completata correttamente, M1/M2 viene utilizzato come pulsante di attivazione della rimappatura. Se a M1 e M2 sono state assegnate funzioni rimappate, queste si attiveranno alla pressione dei rispettivi pulsanti. Se a M1/M2 vengono assegnati più pulsanti come macro, premendo M1/M2 si avvierà la funzione Macro; premendo nuovamente M1/M2, la funzione si arresterà.

Cancellazione della funzione Macro

1. Tenere premuto il pulsante LIGHT per 3 secondi.
2. L'indicatore luminoso del canale lampeggerà lentamente e il motore vibrerà, indicando che il controller è entrato in modalità di mappatura.
3. Premere direttamente M1 o M2; l'indicatore luminoso del canale rimarrà acceso per confermare che l'impostazione Macro è stata cancellata e il motore vibrerà come segnale di conferma.

Nota: il pulsante di mappatura non ha alcuna funzione nell'impostazione di fabbrica. L'utente deve configurare la rimappatura. Il pulsante di mappatura dispone di una funzione di memoria.

Impostazioni della funzione RGB

Premere LIGHT + R3 facendo clic sul joystick destro. Il controller vibrerà una volta per cambiare la modalità dell'effetto di illuminazione RGB. Ogni pressione consente di scorrere i seguenti effetti: cambio di luce multicolore - luce fissa a un solo colore - ciclo di luce pulsante a un solo colore - luce pulsante a un solo colore.

1. Cambio di luce multicolore: tenere premuti LIGHT + L3 facendo clic sul joystick sinistro per mettere in pausa la modalità di illuminazione multicolore corrente.
2. Luce fissa a un solo colore: tenere premuti contemporaneamente LIGHT + L3 facendo clic sul joystick sinistro. Il controller vibrerà una volta per cambiare il colore della luce. Colori disponibili: blu rosato, blu, verde chiaro, verde, ciano, viola, rosa e rosso.
3. Ciclo di luce pulsante a un solo colore: tenere premuti LIGHT + L3 facendo clic sul joystick sinistro. Il controller vibrerà una volta per mettere in pausa la modalità di luce pulsante corrente. Premere nuovamente per riavviare la modalità di luce pulsante.
4. In modalità di luce pulsante a un solo colore, tenere premuti LIGHT + L3 facendo clic sul joystick sinistro. Il controller vibrerà una volta per cambiare il colore della luce. Colori disponibili: blu rosato, blu, verde chiaro, verde, ciano, viola, rosa e rosso.

Nelle modalità di cambio di luce multicolore, luce fissa a un solo colore e luce pulsante a un solo colore, premere LIGHT + il tasto direzionale SU/GIÙ per regolare la luminosità RGB. Ogni pressione della combinazione modifica la luminosità di un livello. LIGHT + SU aumenta la luminosità e LIGHT + GIÙ la riduce. L'impostazione della luminosità dispone di una funzione di memoria.

Tenere premuti L3 + R3 per 3 secondi. Il controller vibrerà una volta per spegnere o accendere l'illuminazione RGB. L'impostazione dell'effetto di illuminazione dispone di una funzione di memoria e salverà automaticamente la modalità dell'effetto corrente. Viene salvato soltanto l'effetto corrente.

Regolazione dell'intensità di vibrazione dei motori

- Tenere premuto TURBO e spostare il joystick 3D sinistro verso l'alto per aumentare l'intensità di vibrazione dei motori.
- Tenere premuto TURBO e spostare il joystick 3D sinistro verso il basso per ridurre l'intensità di vibrazione dei motori.
- I livelli disponibili sono 100%, 75%, 50% e 0%. L'impostazione dei motori del controller dispone di una funzione di memoria.

Calibrazione dei grilletti e dei joystick 3D

Il controller viene calibrato in fabbrica e, in condizioni normali, non è necessario ricalibrarlo.

Se dopo un periodo di utilizzo si rileva una deriva, è possibile ricalibrare il controller.

1. Con il controller spento:
2. Tenere premuti SHARE + OPTIONS senza rilasciarli.
3. Collegare quindi il cavo USB al computer.
4. L'indicatore luminoso del canale lampeggerà. A questo punto, premere i grilletti L2/R2 2 o 3 volte ciascuno, muovere i joystick 3D sinistro e destro lungo tutta la loro corsa per 2 o 3 rotazioni complete e, infine, tenere premuto il pulsante X per 1 secondo per confermare.

La calibrazione è completata quando l'indicatore luminoso del canale rimane acceso fisso. La calibrazione verrà salvata allo spegnimento del controller.

Controllo del sensore

Il controllo del SENSORE del controller viene completato automaticamente prima della consegna.

Se il SENSORE presenta una deriva durante l'utilizzo:

1. Collegare il controller al dispositivo tramite cavo o in modalità wireless.
2. Posizionare il controller su una superficie piana.
3. Tenere quindi premuti SHARE + □ per 3 secondi. L'indicatore luminoso del canale lampeggerà rapidamente e il controller entrerà in modalità di calibrazione del sensore.
4. Quando l'indicatore luminoso del canale smette di lampeggiare, la calibrazione è completata.

Avviso di batteria scarica

Quando il controller è in uso e la batteria è scarica, la PS5™ segnalerà che la batteria del controller è scarica. Ricaricare tempestivamente il controller.

Funzione di ricarica

Utilizzare un cavo di ricarica TYPE-C per ricaricare il controller. Durante la ricarica con il controller spento, il LED del canale emette una luce arancione pulsante e si spegne a ricarica completata. Se il controller viene ricaricato durante l'uso, il LED del canale corrente rimarrà acceso. È possibile ricaricare il controller tramite la console PS5™, una porta USB del computer oppure un caricabatterie con uscita da 5 V e 1 A.

Accensione, spegnimento e modalità di sospensione

Accensione/spegnimento: premere brevemente il pulsante HOME per accendere il controller; entrerà automaticamente in modalità di riconnessione. Tenere premuto il pulsante HOME per 10 secondi per spegnere il controller.

Quando il controller è collegato in modalità wireless tramite Bluetooth, è possibile impostare il tempo di spegnimento del controller dalla console PS5™. Le opzioni abituali sono 10 minuti, 30 minuti, 60 minuti oppure Non spegnere.

Se la console entra in modalità di riposo o il tempo disponibile per l'associazione scade dopo 60 secondi, il controller entrerà automaticamente in modalità di sospensione.

Funzione di ripristino

Se il controller funziona in modo anomalo o si blocca, è possibile ripristinarlo premendo il pulsante all'interno del foro Reset sul lato inferiore del controller con un piccolo oggetto appuntito, ad esempio uno spillo.

Risoluzione dei problemi

D1: il controller non riesce a collegarsi alla console.

R1: assicurarsi che la console PS5™ sia accesa. Verificare che il controller sia stato associato alla console. In caso contrario, associare prima il controller alla console.

R2: assicurarsi che la console PS5™ sia configurata correttamente per comunicare tramite una connessione USB cablata.

R3: verificare che il controller USB sia collegato correttamente alla porta USB TYPE-C della console.

D2: il controller è collegato alla console PS5™, ma non funziona.

R1: quando sono collegati più controller, verificare che venga utilizzato il controller assegnato al giocatore corretto.

Sicurezza

- Tenere il prodotto fuori dalla portata dei bambini piccoli. I bambini piccoli potrebbero ingerire le parti di piccole dimensioni, con il rischio di lesioni o danni al prodotto.
- Il prodotto contiene batterie al litio. Un uso improprio può causare incendi o esplosioni. Non riscaldare, aprire, perforare, distruggere o gettare nel fuoco il prodotto o la batteria.
- Non toccare il prodotto con le mani bagnate, poiché i liquidi potrebbero penetrare nel prodotto e danneggiarlo.
- Non smontare, riparare o modificare il prodotto senza autorizzazione, poiché ciò potrebbe causare ulteriori danni. Nei casi più gravi, potrebbe provocare l'esplosione della batteria o creare un rischio di incendio.
- Prima di collegare il prodotto alla console, assicurarsi che l'interfaccia sia priva di polvere e corpi estranei. Non lasciare che liquidi o piccole particelle penetrino nel prodotto.

- Non collocare il prodotto in aree esposte a polvere, fumo o vapore.
- Non esporre il prodotto a temperature elevate, umidità elevata o luce solare diretta, poiché ciò potrebbe danneggiare la batteria o provocare deformazioni dovute al calore.

Uso e manutenzione

- L'interfaccia del prodotto non deve entrare in contatto con altri oggetti metallici.
- Non collocare oggetti sopra il prodotto. Non salirvi sopra con i piedi.
- Non lanciare o far cadere il prodotto e non sottoporlo in alcun modo a forza eccessiva.
- Non collocare il prodotto su superfici instabili, inclinate o soggette a vibrazioni.
- Seguire le istruzioni riportate di seguito per contribuire a prevenire l'invecchiamento o lo scolorimento della superficie del prodotto.
- Pulire il prodotto con un panno morbido e asciutto.

Specifiche del prodotto

Parametro	Valore	Parametro	Valore
Nome del prodotto	Controller wireless PS5™ Shadow	Tempo di ricarica	≈ 3,5 ore
Modello del prodotto	BL0003 / DSP-5005B	Distanza operativa	10 m
Capacità della batteria	3,7 V / 1500 mAh; batteria al litio	Portata audio	6 m
Tensione di ricarica	5 V CC	Tensione e corrente di funzionamento	3 V e ≈ 170 mA
Corrente di ricarica	≈ 500 mA	Corrente di funzionamento a riposo	20 μA

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie vor der Verwendung des Produkts diese Anleitung und sämtliche Anweisungen für die kompatible Hardware sorgfältig durch. Bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.

Legen Sie keine Materialien aus Gummi oder Vinyl auf das Produkt, da dies seine Lebensdauer verkürzen kann.

Verwenden Sie keine Lösungsmittel oder sonstigen Chemikalien. Reinigen Sie das Produkt nicht mit einem chemisch behandelten Tuch.

Produktvorstellung und Einsatzbereiche

Dieses Produkt ist ein kabelloser Bluetooth-Controller, der mit Konsolen der PS5™-Serie kompatibel ist. Er ist außerdem mit PCs mit Windows 10 oder höher, Steam-Deck-Konsolen, Mac-Computern, Geräten mit Android 10 oder höher und iOS-Geräten kompatibel.

Bei Verwendung mit einer PS5™-Konsole werden Sensor- und Vibrationsfunktionen unterstützt.

Produkteigenschaften

- Kompatibel mit PS5™-Konsolen, PCs mit Windows 10 oder höher, Mac, iOS, Steam-Deck-Konsolen und Geräten mit Android 10 oder höher.
- L2/R2-Trigger und Joysticks mit Hall-Sensoren.
- Programmierbare rückseitige M1/M2-Trigger.
- Integrierter Lautsprecher und 3,5-mm-Audiobuchse; unterstützt die Audioausgabe über ein Headset sowie Mikrofonfunktionen.
- Separate Kanalanzeige sowie Einstellung der RGB-Beleuchtungseffekte, der TURBO-Frequenz und der Vibrationsintensität der Motoren.
- Sechs-Achsen-Funktion mit einem 3D-Sensor und einem G-Sensor; unterstützt ein kapazitives Zweipunkt-Touchpad.
- Unterstützt Verbindung und Aufladen über ein USB-TYPE-C-Kabel.
- Die Firmware des Controllers kann über ein an einen PC angeschlossenes USB-Kabel aktualisiert werden.

Verbindung mit einer PS5™-Konsole

HINWEIS: Wenn Sie den Controller zum ersten Mal mit der Konsole verbinden oder er zuvor mit einer anderen Konsole verbunden war, müssen Sie ihn zur Einrichtung über das USB-Kabel anschließen.

HINWEIS: Stellen Sie sicher, dass die Kommunikationsmethode der Konsole auf Bluetooth-Kommunikation mit dem Controller eingestellt ist.

1. Schließen Sie das USB-Kabel an den Controller an.
2. Schließen Sie das USB-Kabel an die Konsole an.
3. Schalten Sie die Konsole mit ihrer Ein-/Aus-Taste ein.
4. Drücken Sie nach dem Einschalten der Konsole die HOME-Taste am Controller. Die LED leuchtet hell auf, um anzuzeigen, dass die Verbindung hergestellt wurde.
5. Sie können das USB-Kabel jetzt abziehen und den Controller kabellos verwenden.

Erneute Verbindung

- Wenn der Controller bereits mit der Konsole gekoppelt wurde, drücken Sie bei eingeschalteter Konsole und ausgeschaltetem Controller die HOME-Taste am Controller. Die Verbindung wird automatisch hergestellt.
- Der Controller kann sich nur mit der Konsole erneut verbinden, mit der er zuletzt gekoppelt war.

Einschalten der Konsole über den Controller

Wenn der Controller bereits mit der Konsole gekoppelt wurde und sich die Konsole im Ruhemodus befindet, drücken Sie die HOME-Taste am Controller, um die Konsole einzuschalten.

Verbindung mit einem Windows-PC

Bluetooth-Verbindung

Hinweis: Ein Desktop-Computer muss über Bluetooth verfügen.

1. Stellen Sie sicher, dass der Controller ausgeschaltet ist.
2. Halten Sie die SHARE-Taste gedrückt und halten Sie anschließend gleichzeitig auch die HOME-Taste (SHARE + HOME) 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Kontrollleuchte blinkt.
3. Der Controller wechselt in den Kopplungsmodus und die blaue Kanal-LED blinkt.
4. Aktivieren Sie anschließend Bluetooth am PC, um nach Geräten zu suchen. Suchen Sie in der Geräteliste nach „DualSense Wireless Controller“ und wählen Sie diesen Eintrag zum Kopplern aus.
5. Nach erfolgreicher Kopplung leuchtet die entsprechende Kanal-LED dauerhaft.

Kabelgebundene USB-Verbindung

1. Verbinden Sie den ausgeschalteten Controller über ein USB-Kabel mit dem Computer.
2. Standardmäßig wechselt der Controller in den PS5™-Modus „DualSense Wireless Controller“ und die Kanal-LED leuchtet blau. Headset-Audio und Sprachfunktionen werden unterstützt.
3. Halten Sie SHARE + OPTIONS 3 Sekunden lang gedrückt, um in den Modus X-INPUT (PC360) zu wechseln. Die Kanal-LED leuchtet dann grün.

Hinweis: Der Wechsel in den Modus X-INPUT (PC360) wird auf Mac-Computern nicht unterstützt.

Verbindung mit Android-Geräten

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie sicher, dass der Controller ausgeschaltet ist.
2. Halten Sie die SHARE-Taste gedrückt und halten Sie anschließend gleichzeitig auch die HOME-Taste (SHARE + HOME) 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Kontrollleuchte blinkt.
3. Der Controller wechselt in den Kopplungsmodus und die blaue Kanal-LED blinkt.
4. Öffnen Sie auf dem Android-Gerät die Bluetooth-Einstellungen und aktivieren Sie Bluetooth.

5. Suchen Sie das Bluetooth-Gerät mit dem Namen „DualSense Wireless Controller“ und tippen Sie darauf, um die Verbindung herzustellen. Sobald das Gerät verbunden ist, leuchtet die LED blau.

Wenn die Zeit für die Kopplung abläuft und der Controller keine Verbindung mit dem Gerät herstellen kann, schaltet er sich nach etwa 60 Sekunden aus und wechselt in den Standby-Modus.

Verbindung mit iOS-Geräten

Bluetooth-Verbindung

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass das iPhone oder iPad auf iOS 13 oder höher aktualisiert ist.

1. Stellen Sie sicher, dass der Controller ausgeschaltet ist.
2. Halten Sie die SHARE-Taste gedrückt und halten Sie anschließend gleichzeitig auch die HOME-Taste (SHARE + HOME) 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Kontrollleuchte blinkt.
3. Der Controller wechselt in den Kopplungsmodus und die blaue Kanal-LED blinkt.
4. Öffnen Sie auf dem iPhone oder iPad die Einstellungen, tippen Sie auf „Bluetooth“ und aktivieren Sie es.
5. Suchen Sie „DualSense Wireless Controller“ und tippen Sie zum Koppeln darauf. Nach erfolgreicher Kopplung leuchtet die entsprechende Kanal-LED dauerhaft.

Wenn die Zeit für die Kopplung abläuft und der Controller keine Verbindung mit dem Gerät herstellen kann, schaltet er sich nach etwa 60 Sekunden aus und wechselt in den Standby-Modus. Es werden nur MFi-Spiele unterstützt.

Verbindung mit einem Mac-Computer

Bluetooth-Verbindung

1. Öffnen Sie die Systemeinstellungen, wählen Sie Bluetooth und klicken Sie auf „Bluetooth aktivieren“. Die Bluetooth-Anzeige blinkt und zeigt damit an, dass der Bluetooth-Kopplungsmodus aktiv ist.
2. Stellen Sie sicher, dass der Controller ausgeschaltet ist.
3. Halten Sie die SHARE-Taste gedrückt und halten Sie anschließend gleichzeitig auch die HOME-Taste (SHARE + HOME) 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Kontrollleuchte blinkt.
4. In den Bluetooth-Einstellungen sucht der Mac nach dem Controller. Wenn „DualSense Wireless Controller“ in der Liste der Bluetooth-Geräte erscheint, klicken Sie zum Koppeln darauf. Nach erfolgreicher Kopplung leuchtet die entsprechende Kanal-LED dauerhaft.

Kabelgebundene USB-Verbindung

1. Verbinden Sie den ausgeschalteten Controller über ein USB-Kabel mit dem Computer.
2. Standardmäßig wechselt der Controller in den PS5™-Modus „DualSense Wireless Controller“ und die Kanal-LED leuchtet blau.

Bei einer Kabelverbindung werden Headset-Audio und Sprachfunktionen unterstützt.

Verbindung mit Steam Deck

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie sicher, dass der Controller ausgeschaltet ist.
2. Halten Sie die SHARE-Taste gedrückt und halten Sie anschließend gleichzeitig auch die HOME-Taste (SHARE + HOME) 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Kontrollleuchte blinkt.
3. Der Controller wechselt in den Kopplungsmodus und die weiße Kanal-LED blinkt.
4. Schalten Sie das Steam Deck ein, suchen Sie das Bluetooth-Gerät mit dem Namen „DualSense Wireless Controller“ und tippen Sie zum Koppeln darauf. Nach erfolgreicher Kopplung leuchtet die entsprechende Kanal-LED dauerhaft.

Wenn der Controller keine Verbindung mit dem Gerät herstellen kann, schaltet er sich nach etwa 60 Sekunden aus und wechselt in den Standby-Modus.

Kabelgebundene Verbindung

1. Schließen Sie den Type-C-Adapter an die Steam-Deck-Konsole an und verbinden Sie den Controller über USB mit dem Adapter.
2. Der Adapter muss über einen Anschluss von TYPE-C-Buchse auf USB-A verfügen und OTG unterstützen. Das Konverterkabel muss vom Benutzer separat erworben werden. Schließen Sie anschließend den Controller an und verwenden Sie ihn.
3. Der kabelgebundene Modus unterstützt Audio und ermöglicht das Umschalten zwischen dem kabelgebundenen PS5™-Modus und dem X-input-Modus.

Einstellungen der TURBO-Funktion

Sobald der Controller mit der Konsole verbunden ist, können Sie die Turbo-Funktion nach Bedarf konfigurieren oder löschen.

Für TURBO verfügbare Tasten: **X**, **O**, **□**, **△**, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**.

Bedienung: Halten Sie beispielsweise die gewünschte Taste „**□**“ gedrückt und drücken Sie anschließend die Turbo-Taste, um die Turbo-Funktion auf die Taste „**□**“ anzuwenden. Die Kanalanzeige des Controllers blinkt, um die aktuelle Turbo-Frequenzstufe anzuzeigen.

Nach dem Ausschalten des Controllers wird die zuvor konfigurierte Turbo-Funktion nicht gespeichert und automatisch auf die Standardeinstellung von 10 Betätigungen pro Sekunde zurückgesetzt.

Drücken Sie die Aktionstaste + die Turbo-Taste, um die Turbo-Einstellungen zu durchlaufen: Turbo ein - Auto-Turbo - Turbo aus.

Es gibt drei TURBO-Geschwindigkeitsstufen: 5, 10 und 15 Hz. TURBO + rechter 3D-Joystick nach oben erhöht die TURBO-Geschwindigkeit um eine Stufe. TURBO + rechter 3D-Joystick nach unten verringert sie um eine Stufe. Die Standardeinstellung ist die mittlere Stufe.

Einstellungen der Makrofunktion

Tasten für die Neubelegung: M1 / M2 / LIGHT.

Neu belegbare Bedienelemente: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, Steuerkreuz OBEN / UNTEN / LINKS / RECHTS, linker Joystick und rechter Joystick. Der Joystick zeichnet bei jeder vollständigen Drehung 8 Richtungen auf. Auch die Dauer eines Tastendrucks kann aufgezeichnet werden.

Programmierung der M1/M2-Tasten

Hinweis: Diese Funktion kann maximal 16 Eingaben speichern. Sobald 16 Eingaben erreicht wurden, hört die Kanalanzeige beim Drücken einer weiteren Taste auf zu blinken. Dies zeigt an, dass die Aufzeichnung abgeschlossen ist.

1. Halten Sie die LIGHT-Taste 3 Sekunden lang gedrückt. Die Kanalanzeige blinkt langsam und zeigt damit an, dass der Controller in den Modus zur Neubelegung gewechselt ist. Der Motor vibriert zur Bestätigung.
2. Wenn nach dem Aufrufen des Modus zur Makro-Neubelegung 8 Sekunden lang keine Taste gedrückt wird, bleiben die vorherigen Einstellungen erhalten und der Controller verlässt diesen Modus automatisch.
3. Wenn eine einzelne Taste für die Neubelegung eingegeben und die Einstellung erfolgreich abgeschlossen wird, dient M1/M2 als Aktivierungstaste für diese Neubelegung. Wurden M1 und M2 neu belegte Funktionen zugewiesen, werden diese beim Drücken der jeweiligen Taste ausgeführt. Werden M1/M2 mehrere Tasten als Makro zugewiesen, startet ein Druck auf M1/M2 die Makrofunktion. Erneutes Drücken von M1/M2 beendet sie.

Löschen der Makrofunktion

1. Halten Sie die LIGHT-Taste 3 Sekunden lang gedrückt.
2. Die Kanalanzeige blinkt langsam und der Motor vibriert. Dies zeigt an, dass sich der Controller im Belegungsmodus befindet.
3. Drücken Sie direkt M1 oder M2. Die Kanalanzeige leuchtet dauerhaft, um zu bestätigen, dass die Makroeinstellung gelöscht wurde. Der Motor vibriert zur Bestätigung.

Hinweis: Die Belegungstaste hat im Auslieferungszustand keine Funktion. Der Benutzer muss die Neubelegung konfigurieren. Die Belegungstaste verfügt über eine Speicherfunktion.

Einstellungen der RGB-Funktion

Drücken Sie LIGHT + R3, indem Sie den rechten Joystick herunterdrücken. Der Controller vibriert einmal, um den Modus des RGB-Beleuchtungseffekts zu wechseln. Mit jedem Tastendruck werden die Beleuchtungseffekte durchlaufen: mehrfarbiger Lichtwechsel - einfarbiges Dauerlicht - Zyklus mit einfarbig pulsierendem Licht - einfarbig pulsierendes Licht.

1. Mehrfarbiger Lichtwechsel: Halten Sie LIGHT + L3 gedrückt, indem Sie den linken Joystick herunterdrücken, um den aktuellen mehrfarbigen Beleuchtungsmodus anzuhalten.
2. Einfarbiges Dauerlicht: Halten Sie gleichzeitig LIGHT + L3 gedrückt, indem Sie den linken Joystick herunterdrücken. Der Controller vibriert einmal, um die Lichtfarbe zu ändern. Verfügbare Farben: rosastichiges Blau, Blau, Hellgrün, Grün, Cyan, Violett, Rosa und Rot.

3. Zyklus mit einfarbig pulsierendem Licht: Halten Sie LIGHT + L3 gedrückt, indem Sie den linken Joystick herunterdrücken. Der Controller vibriert einmal, um den aktuellen Pulsiermodus anzuhalten. Drücken Sie erneut, um den Pulsiermodus wieder zu starten.
4. Halten Sie im Modus mit einfarbig pulsierendem Licht LIGHT + L3 gedrückt, indem Sie den linken Joystick herunterdrücken. Der Controller vibriert einmal, um die Lichtfarbe zu ändern. Verfügbare Farben: rosastichiges Blau, Blau, Hellgrün, Grün, Cyan, Violett, Rosa und Rot.

Drücken Sie in den Modi mit mehrfarbigem Lichtwechsel, einfarbigem Dauerlicht und einfarbig pulsierendem Licht LIGHT + die Richtungstaste OBEN/UNTEN, um die RGB-Helligkeit einzustellen. Jede Betätigung der Tastenkombination ändert die Helligkeit um eine Stufe. LIGHT + OBEN erhöht die Helligkeit, LIGHT + UNTEN verringert sie. Die Helligkeitseinstellung verfügt über eine Speicherfunktion.

Halten Sie L3 + R3 3 Sekunden lang gedrückt. Der Controller vibriert einmal, um die RGB-Beleuchtung aus- oder einzuschalten. Die Einstellung des Beleuchtungseffekts verfügt über eine Speicherfunktion und speichert automatisch den aktuellen Effektmodus. Nur der aktuelle Effekt wird gespeichert.

Einstellung der Vibrationsintensität der Motoren

- Halten Sie TURBO gedrückt und bewegen Sie den linken 3D-Joystick nach oben, um die Vibrationsintensität der Motoren zu erhöhen.
- Halten Sie TURBO gedrückt und bewegen Sie den linken 3D-Joystick nach unten, um die Vibrationsintensität der Motoren zu verringern.
- Die verfügbaren Stufen sind 100 %, 75 %, 50 % und 0 %. Die Motoreinstellung des Controllers verfügt über eine Speicherfunktion.

Kalibrierung der Trigger und 3D-Joysticks

Der Controller wird im Werk kalibriert und muss unter normalen Umständen vom Benutzer nicht erneut kalibriert werden.

Wenn nach einiger Nutzungszeit eine Drift festgestellt wird, kann der Controller neu kalibriert werden.

1. Bei ausgeschaltetem Controller:
2. Halten Sie SHARE + OPTIONS gedrückt, ohne die Tasten loszulassen.
3. Schließen Sie anschließend das USB-Kabel an den Computer an.
4. Die Kanalanzeige blinkt. Betätigen Sie nun die Trigger L2/R2 jeweils 2- bis 3-mal, bewegen Sie den linken und rechten 3D-Joystick jeweils 2 bis 3 vollständige Umdrehungen über ihren gesamten Bewegungsbereich und halten Sie abschließend die X-Taste 1 Sekunde lang gedrückt, um zu bestätigen.

Die Kalibrierung ist erfolgreich, wenn die Kanalanzeige dauerhaft leuchtet. Beim Ausschalten des Controllers wird die Kalibrierung gespeichert.

Sensorprüfung

Die SENSOR-Prüfung des Controllers wird vor der Auslieferung automatisch abgeschlossen.

Wenn der SENSOR während der Nutzung eine Drift aufweist:

1. Verbinden Sie den Controller per Kabel oder kabellos mit dem Gerät.
2. Legen Sie den Controller auf eine ebene Fläche.
3. Halten Sie anschließend SHARE + □ 3 Sekunden lang gedrückt. Die Kanalanzeige blinkt schnell und der Controller wechselt in den Sensorkalibrierungsmodus.
4. Wenn die Kanalanzeige aufhört zu blinken, ist die Kalibrierung abgeschlossen.

Warnung bei niedrigem Akkustand

Wenn der Controller verwendet wird und der Akkustand niedrig ist, weist die PS5™ auf den niedrigen Akkustand des Controllers hin. Laden Sie den Controller zeitnah auf.

Ladefunktion

Verwenden Sie zum Aufladen des Controllers ein TYPE-C-Ladekabel. Beim Laden mit ausgeschaltetem Controller zeigt die Kanal-LED ein orangefarbenes pulsierendes Licht und erlischt, sobald der Akku vollständig geladen ist. Wird der Controller während der Nutzung geladen, bleibt die aktuelle Kanal-LED eingeschaltet. Sie können den Controller über die PS5™-Konsole, einen USB-Anschluss am Computer oder ein Ladegerät mit einem Ausgang von 5 V und 1 A aufladen.

Ein- und Ausschalten sowie Standby-Modus

Ein-/Ausschalten: Drücken Sie kurz die HOME-Taste, um den Controller einzuschalten. Er wechselt automatisch in den Wiederverbindungsmodus. Halten Sie die HOME-Taste 10 Sekunden lang gedrückt, um den Controller auszuschalten.

Wenn der Controller kabellos über Bluetooth verbunden ist, können Sie seine Abschaltzeit über die PS5™-Konsole einstellen. Die üblichen Optionen sind 10 Minuten, 30 Minuten, 60 Minuten oder Nicht ausschalten.

Wenn die Konsole in den Ruhemodus wechselt oder die Kopplung nach 60 Sekunden wegen Zeitüberschreitung endet, wechselt der Controller automatisch in den Standby-Modus.

Reset-Funktion

Wenn der Controller nicht ordnungsgemäß funktioniert oder nicht mehr reagiert, können Sie ihn zurücksetzen. Drücken Sie dazu mit einem kleinen spitzen Gegenstand, beispielsweise einer Nadel, die Taste in der Reset-Öffnung an der Unterseite des Controllers.

Fehlerbehebung

F1: Der Controller kann keine Verbindung zur Konsole herstellen.

A1: Stellen Sie sicher, dass die PS5™-Konsole eingeschaltet ist. Prüfen Sie, ob der Controller mit der Konsole gekoppelt wurde. Falls nicht, koppeln Sie zunächst den Controller mit der Konsole.

A2: Stellen Sie sicher, dass die PS5™-Konsole korrekt für die Kommunikation über eine kabelgebundene USB-Verbindung konfiguriert ist.

A3: Prüfen Sie, ob der USB-Controller korrekt mit dem USB-TYPE-C-Anschluss der Konsole verbunden ist.

F2: Der Controller ist mit der PS5™-Konsole verbunden, funktioniert aber nicht.

A1: Wenn mehrere Controller verbunden sind, stellen Sie sicher, dass der dem richtigen Spieler zugewiesene Controller verwendet wird.

Sicherheit

- Bewahren Sie dieses Produkt außerhalb der Reichweite von Kleinkindern auf. Kleinkinder könnten Kleinteile verschlucken, was zu Verletzungen oder Schäden am Produkt führen kann.
- Das Produkt enthält Lithium-Akkus. Eine unsachgemäße Verwendung kann einen Brand oder eine Explosion verursachen. Erhitzen, öffnen, durchstechen oder zerstören Sie weder das Produkt noch den Akku und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Berühren Sie das Produkt nicht mit nassen Händen, da Flüssigkeit eindringen und Schäden verursachen kann.
- Zerlegen, reparieren oder verändern Sie das Produkt nicht ohne Genehmigung, da dies weitere Schäden verursachen kann. In schwerwiegenden Fällen kann der Akku explodieren oder eine Brandgefahr entstehen.
- Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen des Produkts an die Konsole, dass die Schnittstelle frei von Staub und Fremdkörpern ist. Lassen Sie keine Flüssigkeiten oder kleinen Partikel in das Produkt eindringen.
- Stellen Sie das Produkt nicht in Bereichen auf, die Staub, Rauch oder Dampf ausgesetzt sind.
- Setzen Sie das Produkt keinen hohen Temperaturen, hoher Luftfeuchtigkeit oder direktem Sonnenlicht aus, da dies den Akku beschädigen oder Verformungen durch Hitze verursachen kann.

Verwendung und Pflege

- Die Schnittstelle des Produkts darf nicht mit anderen Metallgegenständen in Berührung kommen.
- Legen Sie keine Gegenstände auf das Produkt. Stellen Sie sich nicht auf das Produkt.
- Werfen Sie das Produkt nicht, lassen Sie es nicht fallen und setzen Sie es in keiner Weise übermäßiger Kraft aus.
- Stellen Sie das Produkt nicht auf instabile, geneigte oder vibrationsanfällige Oberflächen.
- Befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen, um einer Alterung oder Verfärbung der Produktoberfläche vorzubeugen.
- Reinigen Sie das Produkt mit einem weichen, trockenen Tuch.

Technische Daten

Parameter	Wert	Parameter	Wert
Produktname	Kabelloser PS5™-Controller Shadow	Ladezeit	≈ 3,5 Stunden
Produktmodell	BL0003 / DSP-5005B	Betriebsreichweite	10 m
Akkukapazität	3,7 V / 1500 mAh; Lithium-Akku	Audioreichweite	6 m
Ladespannung	5 V Gleichspannung	Betriebsspannung und -strom	3 V und ≈ 170 mA
Ladestrom	≈ 500 mA	Ruhestrom	20 µA

Óvintézkedések

A termék használata előtt figyelmesen olvassa el ezt az útmutatót és a kompatibilis hardverek valamennyi használati utasítását. Őrizze meg az útmutatót biztonságos helyen, hogy később is fellapozhassa.

Ne helyezzen gumi- vagy vinilanyagokat a termékre, mert ez csökkentheti annak élettartamát.

Ne használjon oldószereket vagy más vegyszereket. Ne tisztítsa a terméket vegyszerrel kezelt kendővel.

A termék bemutatása és felhasználási területei

Ez a termék egy Bluetooth-kapcsolatú vezeték nélküli controller, amely kompatibilis a PS5™ sorozat konzoljaival. Windows 10 vagy újabb rendszert futtató PC-kkel, Steam Deck konzolokkal, Mac számítógépekkel, Android 10 vagy újabb rendszert futtató eszközökkel és iOS-eszközökkel is kompatibilis.

PS5™ konzollal használva támogatja az érzékelőfunkciókat és a rezgést.

A termék jellemzői

- Kompatibilis PS5™ konzolokkal, Windows 10 vagy újabb rendszert futtató PC-kkel, Mac számítógépekkel, iOS-szel, Steam Deck konzolokkal és Android 10 vagy újabb rendszert futtató eszközökkel.
- L2/R2 ravaszok és Hall-érzékelős joystickok.
- Programozható M1/M2 hátsó ravaszok.
- Beépített hangszóró és 3,5 mm-es audiocsatlakozó; támogatja a headset hangkimenetét és a mikrofonfunkciókat.
- Független csatornajeledő fény, állítható RGB-világítási effektusok, TURBO-frekvencia és motorrezgés-erősség.
- Hattengelyes funkció 3D-érzékelővel és G-szenzorral; kétpontos kapacitív érintőpad támogatása.
- Támogatja az USB TYPE-C-kábelen keresztüli csatlakoztatást és töltést.
- A controller firmware-e egy PC-hez csatlakoztatott USB-kábellel frissíthető.

Csatlakoztatás PS5™ konzolhoz

MEGJEGYZÉS: amikor először csatlakoztatja a kontrollert a konzolhoz, vagy ha korábban egy másik konzolhoz csatlakoztatta, a beállításhoz USB-kábellel kell csatlakoztatnia.

MEGJEGYZÉS: győződjön meg arról, hogy a konzol kommunikációs módja a controllerrel folytatott Bluetooth-kommunikációra van beállítva.

1. Csatlakoztassa az USB-kábelt a controllerhez.
2. Csatlakoztassa az USB-kábelt a konzolhoz.
3. Kapcsolja be a konzolt a konzol bekapcsológombjával.
4. A konzol bekapcsolása után nyomja meg a controller HOME gombját. A LED erősen világítani kezd, jelezve, hogy a kapcsolat létrejött.
5. Most már kihúzhatja az USB-kábelt, és vezeték nélkül használhatja a kontrollert.

Újracsatlakoztatás

- Ha a kontrollert korábban már párosította a konzollal, a konzol bekapcsolt és a controller kikapcsolt állapotában nyomja meg a controller HOME gombját. A controller automatikusan csatlakozik.
- A controller csak ahhoz a konzolhoz tud újracsatlakozni, amellyel legutóbb párosították.

A konzol bekapcsolása a controllerrel

Ha a kontrollert korábban már párosította a konzollal, és a konzol pihenő üzemmódban van, nyomja meg a controller HOME gombját a konzol bekapcsolásához.

Csatlakoztatás Windows PC-hez

Bluetooth-kapcsolat

Megjegyzés: az asztali számítógépnek Bluetooth-funkcióval kell rendelkeznie.

1. Győződjön meg arról, hogy a controller ki van kapcsolva.
2. Tartsa lenyomva a SHARE gombot, majd ezzel egyidejűleg a HOME gombot is (SHARE + HOME) 3 másodpercig, amíg a jelzőfény villogni nem kezd.
3. A controller párosítási módba lép, és a kék csatornajeledző LED villogni kezd.
4. Ezután kapcsolja be a Bluetooth-t a PC-n az eszközök kereséséhez, majd keresse meg és válassza ki a „DualSense Wireless Controller” eszközt az eszközlístában a párosításhoz.
5. Sikeres párosítás után a megfelelő csatornajeledző LED folyamatosan világít.

Vezetékes USB-kapcsolat

1. A kikapcsolt kontrollert USB-kábellel csatlakoztassa a számítógéphez.
2. A controller alapértelmezés szerint PS5™ „DualSense Wireless Controller” módba lép, és a csatornajeledző LED kéken világít. A headset hangja és a hangkommunikációs funkciók támogatottak.
3. Tartsa lenyomva a SHARE + OPTIONS gombokat 3 másodpercig az X-INPUT (PC360) módra váltáshoz; a csatornajeledző LED zölden világít.

Megjegyzés: Mac számítógépeken az X-INPUT (PC360) módra váltás nem támogatott.

Csatlakoztatás Android-eszközökhöz

Bluetooth-kapcsolat

1. Győződjön meg arról, hogy a controller ki van kapcsolva.
2. Tartsa lenyomva a SHARE gombot, majd ezzel egyidejűleg a HOME gombot is (SHARE + HOME) 3 másodpercig, amíg a jelzőfény villogni nem kezd.
3. A controller párosítási módba lép, és a kék csatornajeledző LED villogni kezd.
4. Az Android-eszközön nyissa meg a Bluetooth-beállításokat, és kapcsolja be a Bluetooth-t.
5. Keresse meg a „DualSense Wireless Controller” nevű Bluetooth-eszközt, és koppintson rá a csatlakoztatáshoz. A készülék csatlakoztatása után a LED kéken világít.

Ha lejár a párosításra rendelkezésre álló idő, és a controller nem tud csatlakozni az eszközökhöz, körülbelül 60 másodperc után kikapcsol, és alvó üzemmódba lép.

Csatlakoztatás iOS-eszközökhöz

Bluetooth-kapcsolat

Megjegyzés: győződjön meg arról, hogy az iPhone vagy iPad iOS 13 vagy újabb rendszerre van frissítve.

1. Győződjön meg arról, hogy a kontroller ki van kapcsolva.
2. Tartsa lenyomva a SHARE gombot, majd ezzel egyidejűleg a HOME gombot is (SHARE + HOME) 3 másodpercig, amíg a jelzőfény villogni nem kezd.
3. A kontroller párosítási módba lép, és a kék csatornajelző LED villogni kezd.
4. Nyissa meg a Beállításokat az iPhone-on vagy iPaden, koppintson a „Bluetooth” lehetőségre, és kapcsolja be.
5. Keresse meg a „DualSense Wireless Controller” eszközt, és koppintson rá a párosításhoz. Sikeres párosítás után a megfelelő csatornajelző LED folyamatosan világít.

Ha lejár a párosításra rendelkezésre álló idő, és a kontroller nem tud csatlakozni az eszközhöz, körülbelül 60 másodperc után kikapcsol, és alvó üzemmódba lép. Csak az MFi-játékok támogatottak.

Csatlakoztatás Mac számítógéphez

Bluetooth-kapcsolat

1. Nyissa meg a Rendszerbeállításokat, válassza a Bluetooth lehetőséget, majd kattintson a „Bluetooth bekapcsolása” gombra. A Bluetooth-jelzőfény villogni kezd, jelezve, hogy a Bluetooth-párosítási mód aktív.
2. Győződjön meg arról, hogy a kontroller ki van kapcsolva.
3. Tartsa lenyomva a SHARE gombot, majd ezzel egyidejűleg a HOME gombot is (SHARE + HOME) 3 másodpercig, amíg a jelzőfény villogni nem kezd.
4. A Bluetooth-beállításokban a Mac megkeresi a kontrollert. Amikor a „DualSense Wireless Controller” megjelenik a Bluetooth-eszközök listájában, kattintson rá a párosításhoz. Sikeres párosítás után a megfelelő csatornajelző LED folyamatosan világít.

Vezetékes USB-kapcsolat

1. A kikapcsolt kontrollert USB-kábellel csatlakoztassa a számítógéphez.
2. A kontroller alapértelmezés szerint PS5™ „DualSense Wireless Controller” módba lép, és a csatornajelző LED kéken világít.

Kábeles csatlakozás esetén a headset hangja és a hangkommunikációs funkciók támogatottak.

Csatlakoztatás Steam Deckhez

Bluetooth-kapcsolat

1. Győződjön meg arról, hogy a kontroller ki van kapcsolva.
2. Tartsa lenyomva a SHARE gombot, majd ezzel egyidejűleg a HOME gombot is (SHARE + HOME) 3 másodpercig, amíg a jelzőfény villogni nem kezd.
3. A kontroller párosítási módba lép, és a fehér csatornajelző LED villogni kezd.
4. Kapcsolja be a Steam Decket, keresse meg a „DualSense Wireless Controller” nevű Bluetooth-eszközt, és koppintson rá a párosításhoz. Sikeres párosítás után a megfelelő csatornajelző LED folyamatosan világít.

Ha a kontroller nem tud csatlakozni az eszközhöz, körülbelül 60 másodperc után kikapcsol, és alvó üzemmódba lép.

Vezetékes kapcsolat

1. Csatlakoztassa a Type-C-adaptert a Steam Deck konzolhoz, majd USB-n keresztül csatlakoztassa a kontrollert az adapterhez.
2. Az adapternek TYPE-C-aljzatról USB-A-ra átalakító csatlakozóval kell rendelkeznie, és támogatnia kell az OTG-t. Az átalakítókábelt a felhasználónak külön kell megvásárolnia. Ezután csatlakoztassa és használja a kontrollert.
3. A vezetékes mód támogatja a hangot, és lehetővé teszi a váltást a vezetékes PS5™ mód és az X-input mód között.

A TURBO funkció beállításai

Miután a kontroller csatlakozott a konzolhoz, szükség szerint beállíthatja vagy törölheti a Turbo funkciót.

A TURBO funkcióhoz használható gombok: **×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.**

Használat: például tartsa lenyomva a kívánt „□” gombot, majd nyomja meg a Turbo gombot a Turbo funkció „□” gomhoz rendeléséhez. A kontroller csatornajező fénye villogással jelzi az aktuális Turbo-frekvenciaszintet.

A kontroller kikapcsolása után a korábban beállított Turbo funkció nem kerül mentésre, és automatikusan visszaáll az alapértelmezett, másodpercenként 10 gombnyomásnak megfelelő beállításra.

Nyomja meg az akciógombot + a Turbo gombot a Turbo-beállítások közötti váltáshoz: Turbo bekapcsolva - Automatikus Turbo - Turbo kikapcsolva.

Három TURBO-sebességszint érhető el: 5, 10 és 15 Hz. A TURBO + jobb 3D-joystick felfelé mozgatása egy szinttel növeli a TURBO sebességét. A TURBO + jobb 3D-joystick lefelé mozgatása egy szinttel csökkenti azt. Az alapértelmezett beállítás a középső szint.

A makrófunkció beállításai

Az újrakiosztáshoz használt gombok: **M1 / M2 / LIGHT.**

Újrakiosztható kezelőszervek: **×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, iránygombok FEL / LE / BALRA / JOBBRA**, bal joystick és jobb joystick. A joystick minden teljes körbefordítás során 8 irányt rögzít. A gombnyomás időtartama is rögzíthető.

Az M1/M2 gombok programozása

Megjegyzés: ez a funkció legfeljebb 16 bemenetet képes tárolni. A 16 bemenet elérése után bármely további gomb megnyomásakor a csatornajező fény abbahagyja a villogást, jelezve, hogy a rögzítés befejeződött.

1. Tartsa lenyomva a LIGHT gombot 3 másodpercig. A csatornajező fény lassan villogni kezd, jelezve, hogy a kontroller újrakiosztási módba lépett, a motor pedig rezgéssel jelez.
2. A makró-újrakiosztási módba lépés után, ha 8 másodpercig egyetlen gombot sem nyom meg, a korábbi beállítások megmaradnak, és a kontroller automatikusan kilép az újrakiosztási módból.
3. Ha egyetlen gombot ad meg az újrakiosztáshoz, és a beállítás sikeresen befejeződik, az M1/M2 az újrakiosztott funkció aktiválógombjaként működik. Ha az

M1 és M2 gombokhoz újrakiosztott funkciók vannak rendelve, ezek a megfelelő gomb megnyomásakor hajtódnak végre. Ha több gombot rendel az M1/M2-höz makróként, az M1/M2 megnyomásával elindul a makrófunkció, újbóli megnyomásával pedig leáll.

A makrófunkció törlése

1. Tartsa lenyomva a LIGHT gombot 3 másodpercig.
2. A csatornajelző fény lassan villog, a motor pedig rezeg, jelezve, hogy a kontroller kiosztási módba lépett.
3. Nyomja meg közvetlenül az M1 vagy M2 gombot; a csatornajelző fény folyamatosan világítva megerősíti a makróbeállítás törlését, a motor pedig rezgéssel jelez.

Megjegyzés: a kiosztási gombnak a gyári alapbeállítás szerint nincs funkciója. Az újrakiosztást a felhasználónak kell beállítania. A kiosztási gomb memóriafunkcióval rendelkezik.

Az RGB funkció beállításai

Nyomja meg a LIGHT + R3 gombokat a jobb joystick lenyomásával. A kontroller egyszer rezeg az RGB-világítási effektus módjának váltásakor. Minden megnyomás a következő világítási effektusra vált: többszínű fényváltás - állandó egyszínű fény - egyszínű pulzáló fény ciklusa - egyszínű pulzáló fény.

1. Többszínű fényváltás: tartsa lenyomva a LIGHT + L3 gombokat a bal joystick lenyomásával az aktuális többszínű világítási mód szüneteltetéséhez.
2. Állandó egyszínű fény: tartsa egyszerre lenyomva a LIGHT + L3 gombokat a bal joystick lenyomásával. A kontroller egyszer rezeg a fény színének megváltoztatásakor. Elérhető színek: rózsaszínes kék, kék, világoszöld, zöld, cián, lila, rózsaszín és piros.
3. Egyszínű pulzáló fény ciklusa: tartsa lenyomva a LIGHT + L3 gombokat a bal joystick lenyomásával. A kontroller egyszer rezeg az aktuális pulzáló mód szüneteltetéséhez. Nyomja meg újra a pulzáló mód újraindításához.
4. Egyszínű pulzáló fény módban tartsa lenyomva a LIGHT + L3 gombokat a bal joystick lenyomásával. A kontroller egyszer rezeg a fény színének megváltoztatásakor. Elérhető színek: rózsaszínes kék, kék, világoszöld, zöld, cián, lila, rózsaszín és piros.

A többszínű fényváltás, az állandó egyszínű fény és az egyszínű pulzáló fény módokban nyomja meg a LIGHT + FEL/LE iránygombot az RGB-fényerő beállításához. A gombkombináció minden megnyomása egy szinttel módosítja a fényerőt. A LIGHT + FEL növeli, a LIGHT + LE csökkenti a fényerőt. A fényerő-beállítás memóriafunkcióval rendelkezik.

Tartsa lenyomva az L3 + R3 gombokat 3 másodpercig. A kontroller egyszer rezeg az RGB-világítás ki- vagy bekapcsolásakor. A világítási effektus beállítás memóriafunkcióval rendelkezik, és automatikusan menti az aktuális effektusmódot. Csak az aktuális effektus kerül mentésre.

A motorrezgés erősségének beállítása

- Tartsa lenyomva a TURBO gombot, és mozgassa felfelé a bal 3D-joystickot a motorrezgés erősségének növeléséhez.

- Tartsa lenyomva a TURBO gombot, és mozgassa lefelé a bal 3D-joystickot a motorrezgés erősségének csökkentéséhez.
- Az elérhető szintek: 100%, 75%, 50% és 0%. A kontroller motorbeállítása memóriefunkcióval rendelkezik.

A ravaszok és a 3D-joystickok kalibrálása

A kontrollert gyárilag kalibrálják, ezért normál körülmények között a felhasználónak nem kell újrakalibrálnia.

Ha egy bizonyos használati idő után elhúzás érzelhető, a kontroller újrakalibrálható.

1. A kontroller kikapcsolt állapotában:
2. Tartsa lenyomva a SHARE + OPTIONS gombokat, és ne engedje fel őket.
3. Ezután csatlakoztassa az USB-kábelt a számítógéphez.
4. A csatornajelző fény villogni kezd. Ekkor nyomja meg külön-külön 2-3 alkalommal az L2/R2 ravaszokat, a bal és jobb 3D-joystickot mozgassa a teljes mozgástartományuk mentén 2-3 teljes körön át, végül pedig tartsa lenyomva az X gombot 1 másodpercig a megerősítéshez.

A kalibrálás sikeres, amikor a csatornajelző fény folyamatosan világít. A kontroller kikapcsolásakor a kalibrálás mentésre kerül.

Az érzékelő ellenőrzése

A kontroller ÉRZÉKELŐJÉNEK ellenőrzése a kiszállítás előtt automatikusan megtörténik.

Ha az ÉRZÉKELŐ használat közben elhúzást mutat:

1. Csatlakoztassa a kontrollert az eszközhöz kábellel vagy vezeték nélkül.
2. Helyezze a kontrollert vízszintes felületre.
3. Ezután tartsa lenyomva a SHARE + □ gombokat 3 másodpercig. A csatornajelző fény gyorsan villogni kezd, és a kontroller érzékelőkalibrálási módba lép.
4. Amikor a csatornajelző fény abbahagyja a villogást, a kalibrálás befejeződött.

Alacsony töltöttségi szintre figyelmeztetés

Ha a kontroller használat közben alacsony akkumulátortöltöttséget ér el, a PS5™ jelzi, hogy a kontroller akkumulátora merül. Mielőbb töltsse fel a kontrollert.

Töltési funkció

A kontroller töltéséhez használjon TYPE-C-töltőkábelt. Ha kikapcsolt állapotban tölti a kontrollert, a csatornajelző LED narancssárga pulzáló fénnel világít, majd a teljes feltöltés után kialszik. Ha használat közben tölti a kontrollert, az aktuális csatornajelző LED bekapcsolva marad. A kontrollert PS5™ konzolról, számítógép USB-portjáról vagy 5 V és 1 A kimenetű töltőről töltheti.

Bekapcsolás, kikapcsolás és alvó üzemmód

Bekapcsolás/kikapcsolás: nyomja meg röviden a HOME gombot a kontroller bekapcsolásához; a kontroller automatikusan újracsatlakozási módba lép. A kikapcsoláshoz tartsa lenyomva a HOME gombot 10 másodpercig.

Ha a kontrollér vezeték nélkül, Bluetooth-on keresztül csatlakozik, a PS5™ konzolon beállíthatja a kontrollér kikapcsolási idejét. A szokásos lehetőségek: 10 perc, 30 perc, 60 perc vagy Ne kapcsoljon ki.

Ha a konzol pihenő üzemmódba lép, vagy a párosítás 60 másodperc után időtúllépés miatt megszakad, a kontrollér automatikusan alvó üzemmódba lép.

Visszaállítási funkció

Ha a kontrollér rendellenesen működik vagy lefagy, visszaállíthatja a kontrollér alján található Reset nyílásban lévő gomb megnyomásával. Ehhez használjon kisméretű, hegyes tárgyat, például gombostűt.

Hibaelhárítás

K1: a kontrollér nem tud csatlakozni a konzolhoz.

V1: győződjön meg arról, hogy a PS5™ konzol be van kapcsolva. Ellenőrizze, hogy a kontrollert párosították-e a konzollal. Ha nem, először párosítsa a kontrollert a konzollal.

V2: győződjön meg arról, hogy a PS5™ konzol megfelelően van beállítva a vezetékes USB-kapcsolaton keresztüli kommunikációhoz.

V3: ellenőrizze, hogy az USB-kontrollér megfelelően csatlakozik-e a konzol USB TYPE-C-portjához.

K2: a kontrollér csatlakozik a PS5™ konzolhoz, de nem működik.

V1: ha több kontrollér van csatlakoztatva, ellenőrizze, hogy a megfelelő játékoshoz rendelt kontrollert használja-e.

Biztonság

- Tartsa a terméket kisgyermekektől távol. A kisgyermekek lenyelhetik az apró alkatrészeket, ami sérülést vagy a termék károsodását okozhatja.
- A termék lítiumakkumulátorokat tartalmaz. A nem megfelelő használat tüzet vagy robbanást okozhat. Ne hevítse, nyissa fel, szúrja át, semmisítse meg, illetve ne tegye tűzbe a terméket vagy az akkumulátort.
- Ne érintse meg a terméket nedves kézzel, mert folyadék juthat a belsejébe, és károsodást okozhat.
- Engedély nélkül ne szerelje szét, ne javítsa és ne módosítsa a terméket, mert ez további károkat okozhat. Súlyos esetben az akkumulátor felrobbanhat, vagy tűzveszély alakulhat ki.
- Mielőtt a terméket a konzolhoz csatlakoztatja, győződjön meg arról, hogy a csatlakozófelület por- és idegentest-mentes. Ne engedje, hogy folyadék vagy apró részecskék kerüljenek a termékbe.
- Ne helyezze a terméket pornak, füstnek vagy gőznek kitett helyre.
- Ne tegye ki a terméket magas hőmérsékletnek, magas páratartalomnak vagy közvetlen napfénynek, mert ez károsíthatja az akkumulátort, vagy hő okozta deformációhoz vezethet.

Használat és karbantartás

- A termék csatlakozófelülete nem érintkezhet más fémtárgyakkal.

- Ne helyezzen semmilyen tárgyat a termék tetejére. Ne álljon rá a termékre.
- Ne dobja el vagy ejtse le a terméket, és semmilyen más módon ne tegye ki túlzott erőhatásnak.
- Ne helyezze a terméket instabil, lejtős vagy rezgésnek kitett felületre.
- Kövesse az alábbi utasításokat, hogy segítsen megelőzni a termék felületének elöregedését vagy elszíneződését.
- A terméket puha, száraz kendővel tisztítsa.

A termék műszaki adatai

Paraméter	Érték	Paraméter	Érték
Terméknév	PS5™ Shadow vezeték nélküli kontrollerek	Töltési idő	≈ 3,5 óra
Termékmodell	BL0003 / DSP-5005B	Működési hatótávolság	10 m
Akkumulátorkapacitás	3,7 V / 1500 mAh; lítiumakkumulátor	Hangátviteli hatótávolság	6 m
Töltési feszültség	5 V egyenfeszültség	Üzemi feszültség és áram	3 V és ≈ 170 mA
Töltőáram	≈ 500 mA	Nyugalmi áramfelvétel	20 µA

Voorzorgsmaatregelen

Lees vóór gebruik van het product deze handleiding en alle instructies voor compatibele hardware zorgvuldig door. Bewaar deze handleiding op een veilige plaats om deze later te kunnen raadplegen.

Leg geen rubberen of vinylmaterialen op het product, omdat dit de levensduur kan verkorten.

Gebruik geen oplosmiddelen of andere chemicaliën. Reinig het product niet met een chemisch behandelde doek.

Productintroductie en toepassingen

Dit product is een draadloze Bluetooth-controller die compatibel is met consoles uit de PS5™-serie. De controller is ook compatibel met pc's met Windows 10 of hoger, Steam Deck-consoles, Mac-computers, apparaten met Android 10 of hoger en iOS-apparaten.

Bij gebruik met een PS5™-console worden de sensor- en trilfuncties ondersteund.

Productkenmerken

- Compatibel met PS5™-consoles, pc's met Windows 10 of hoger, Mac, iOS, Steam Deck-consoles en apparaten met Android 10 of hoger.
- L2/R2-triggers en joysticks met Hall-sensoren.
- Programmeerbare M1/M2-triggers aan de achterzijde.
- Ingebouwde luidspreker en 3,5 mm-audioaansluiting; ondersteunt headsetaudio en microfoonfuncties.
- Onafhankelijk kanaalindicatielampje, instelbare RGB-lichteffecten, TURBO-frequentie en trillingsintensiteit van de motoren.
- Zesassige functie met een 3D-sensor en een G-sensor; ondersteunt een capacitief touchpad met tweepuntsaanraking.
- Ondersteunt aansluiten en opladen via een USB TYPE-C-kabel.
- De firmware van de controller kan worden bijgewerkt via een USB-kabel die op een pc is aangesloten.

Verbinding maken met een PS5™-console

OPMERKING: wanneer u de controller voor het eerst op de console aansluit, of als deze eerder op een andere console was aangesloten, moet u de controller met de USB-kabel aansluiten om deze te configureren.

OPMERKING: zorg ervoor dat de communicatiemethode van de console is ingesteld op Bluetooth-communicatie met de controller.

1. Sluit de USB-kabel aan op de controller.
2. Sluit de USB-kabel aan op de console.
3. Schakel de console in met de aan-uitknop van de console.
4. Druk na het inschakelen van de console op de HOME-knop van de controller. De led gaat fel branden om aan te geven dat de verbinding tot stand is gebracht.
5. U kunt de USB-kabel nu loskoppelen en de controller draadloos gebruiken.

Opnieuw verbinden

- Als de controller eerder met de console is gekoppeld, drukt u met de console ingeschakeld en de controller uitgeschakeld op de HOME-knop van de controller. De verbinding wordt automatisch tot stand gebracht.
- De controller kan alleen opnieuw verbinding maken met de laatste console waarmee deze is gekoppeld.

De console inschakelen via de controller

Als de controller eerder met de console is gekoppeld en de console in de rustmodus staat, drukt u op de HOME-knop van de controller om de console in te schakelen.

Verbinding maken met een Windows-pc

Bluetooth-verbinding

Opmerking: een desktopcomputer moet over Bluetooth beschikken.

1. Zorg ervoor dat de controller is uitgeschakeld.
2. Houd de SHARE-knop ingedrukt en houd vervolgens ook de HOME-knop tegelijkertijd ingedrukt (SHARE + HOME) gedurende 3 seconden, totdat het indicatielampje knippert.
3. De controller gaat naar de koppelingsmodus en de blauwe kanaalled knippert.
4. Schakel vervolgens Bluetooth op de pc in om naar apparaten te zoeken. Zoek en selecteer "DualSense Wireless Controller" in de apparatenlijst om te koppelen.
5. Zodra het koppelen is gelukt, blijft de bijbehorende kanaalled branden.

Bekabelde USB-verbinding

1. Sluit de uitgeschakelde controller met een USB-kabel aan op de computer.
2. De controller gaat standaard naar de PS5™-modus "DualSense Wireless Controller" en de kanaalled brandt blauw. Headsetaudio en spraakfuncties worden ondersteund.
3. Houd SHARE + OPTIONS 3 seconden ingedrukt om over te schakelen naar de X-INPUT-modus (PC360); de kanaalled brandt dan groen.

Opmerking: overschakelen naar de X-INPUT-modus (PC360) wordt niet ondersteund op Mac-computers.

Verbinding maken met Android-apparaten

Bluetooth-verbinding

1. Zorg ervoor dat de controller is uitgeschakeld.
2. Houd de SHARE-knop ingedrukt en houd vervolgens ook de HOME-knop tegelijkertijd ingedrukt (SHARE + HOME) gedurende 3 seconden, totdat het indicatielampje knippert.
3. De controller gaat naar de koppelingsmodus en de blauwe kanaalled knippert.
4. Open de Bluetooth-instellingen op het Android-apparaat en schakel Bluetooth in.
5. Zoek het Bluetooth-apparaat met de naam "DualSense Wireless Controller" en tik erop om verbinding te maken. De led brandt blauw zodra het apparaat is verbonden.

Als de koppeling een time-out krijgt en de controller geen verbinding met het apparaat kan maken, schakelt deze na ongeveer 60 seconden uit en gaat naar de slaapmodus.

Verbinding maken met iOS-apparaten

Bluetooth-verbinding

Opmerking: zorg ervoor dat de iPhone of iPad is bijgewerkt naar iOS 13 of hoger.

1. Zorg ervoor dat de controller is uitgeschakeld.
2. Houd de SHARE-knop ingedrukt en houd vervolgens ook de HOME-knop tegelijkertijd ingedrukt (SHARE + HOME) gedurende 3 seconden, totdat het indicatielampje knippert.
3. De controller gaat naar de koppelingsmodus en de blauwe kanaalled knippert.
4. Open Instellingen op de iPhone of iPad, tik op "Bluetooth" en schakel dit in.
5. Zoek "DualSense Wireless Controller" en tik erop om te koppelen. Zodra het koppelen is gelukt, blijft de bijbehorende kanaalled branden.

Als de koppeling een time-out krijgt en de controller geen verbinding met het apparaat kan maken, schakelt deze na ongeveer 60 seconden uit en gaat naar de slaapmodus. Alleen MFi-games worden ondersteund.

Verbinding maken met een Mac-computer

Bluetooth-verbinding

1. Open Systeemvoorkeuren, selecteer Bluetooth en klik op "Schakel Bluetooth in". Het Bluetooth-indicatielampje knippert om aan te geven dat de Bluetooth-koppelingsmodus actief is.
2. Zorg ervoor dat de controller is uitgeschakeld.
3. Houd de SHARE-knop ingedrukt en houd vervolgens ook de HOME-knop tegelijkertijd ingedrukt (SHARE + HOME) gedurende 3 seconden, totdat het indicatielampje knippert.
4. In de Bluetooth-voorkeuren zoekt de Mac naar de controller. Wanneer "DualSense Wireless Controller" in de lijst met Bluetooth-apparaten verschijnt, klikt u erop om te koppelen. Zodra het koppelen is gelukt, blijft de bijbehorende kanaalled branden.

Bekabelde USB-verbinding

1. Sluit de uitgeschakelde controller met een USB-kabel aan op de computer.
2. De controller gaat standaard naar de PS5™-modus "DualSense Wireless Controller" en de kanaalled brandt blauw.

Bij een bekabelde verbinding worden headsetaudio en spraakfuncties ondersteund.

Verbinding maken met Steam Deck

Bluetooth-verbinding

1. Zorg ervoor dat de controller is uitgeschakeld.
2. Houd de SHARE-knop ingedrukt en houd vervolgens ook de HOME-knop tegelijkertijd ingedrukt (SHARE + HOME) gedurende 3 seconden, totdat het indicatielampje knippert.
3. De controller gaat naar de koppelingsmodus en de witte kanaalled knippert.
4. Schakel de Steam Deck in, zoek het Bluetooth-apparaat met de naam "DualSense Wireless Controller" en tik erop om te koppelen. Zodra het koppelen is gelukt, blijft de bijbehorende kanaalled continu branden.

Als de controller geen verbinding met het apparaat kan maken, schakelt deze na ongeveer 60 seconden uit en gaat naar de slaapmodus.

Bekabelde verbinding

1. Sluit de Type-C-adapter aan op de Steam Deck-console en sluit de controller via USB aan op de adapter.
2. De adapter moet beschikken over een TYPE-C-female-naar-USB-A-aansluiting en OTG ondersteunen. De conversiekabel moet afzonderlijk door de gebruiker worden aangeschaft. Sluit vervolgens de controller aan en gebruik deze.
3. De bekabelde modus ondersteunt audio en kan worden omgeschakeld tussen de bekabelde PS5™-modus en de X-input-modus.

Instellingen voor de TURBO-functie

Zodra de controller met de console is verbonden, kunt u de Turbo-functie naar behoefte instellen of wissen.

Knoppen voor de TURBO-functie: X, O, □, △, L1, L2, R1, R2.

Bediening: houd bijvoorbeeld de gewenste knop "□" ingedrukt en druk vervolgens op de Turbo-knop om de Turbo-functie aan de knop "□" toe te wijzen. Het kanaalindicatielampje van de controller knippert om het huidige Turbo-frequentieniveau aan te geven.

Na het uitschakelen van de controller wordt de eerder ingestelde Turbo-functie niet opgeslagen en wordt deze automatisch teruggezet op de standaardinstelling van 10 drukken per seconde.

Druk op de actieknop + de Turbo-knop om door de Turbo-instellingen te bladeren: Turbo aan - Auto-Turbo - Turbo uit.

Er zijn drie TURBO-snelheidsniveaus: 5, 10 en 15 Hz. TURBO + de rechter 3D-joystick omhoog verhoogt de TURBO-snelheid met één niveau. TURBO + de rechter 3D-joystick omlaag verlaagt deze met één niveau. De standaardinstelling is het middelste niveau.

Instellingen voor de macrofunctie

Knoppen voor opnieuw toewijzen: M1 / M2 / LIGHT.

Opnieuw toewijsbare bedieningselementen: X, O, □, △, L1, L2, R1, R2, D-pad OMHOOG / OMLAAG / LINKS / RECHTS, linkerjoystick en rechterjoystick. De joystick registreert 8 richtingen per volledige omwenteling. Ook de duur van een druk op een knop kan worden vastgelegd.

De M1/M2-knoppen programmeren

Opmerking: deze functie kan maximaal 16 invoeren opslaan. Zodra 16 invoeren zijn bereikt, stopt het kanaalindicatielampje met knipperen wanneer op een extra knop wordt gedrukt. Dit geeft aan dat de opname is voltooid.

1. Houd de LIGHT-knop 3 seconden ingedrukt. Het kanaalindicatielampje knippert langzaam om aan te geven dat de controller in de modus voor opnieuw toewijzen staat. De motor trilt ter bevestiging.
2. Als na het openen van de modus voor opnieuw toewijzen van macro's gedurende 8 seconden geen knop wordt ingedrukt, blijven de vorige instellingen behouden en verlaat de controller deze modus automatisch.

3. Als één knop wordt ingevoerd om opnieuw toe te wijzen en de instelling met succes wordt voltooid, dient M1/M2 als activeringsknop voor die toewijzing. Als aan M1 en M2 opnieuw toegewezen functies zijn gekoppeld, worden deze uitgevoerd wanneer op de betreffende knop wordt gedrukt. Als meerdere knoppen als macro aan M1/M2 worden toegewezen, start een druk op M1/M2 de macrofunctie en stopt een tweede druk op M1/M2 deze.

De macrofunctie wissen

1. Houd de LIGHT-knop 3 seconden ingedrukt.
2. Het kanaalindicatielampje knippert langzaam en de motor trilt om aan te geven dat de controller in de toewijzingsmodus staat.
3. Druk rechtstreeks op M1 of M2; het kanaalindicatielampje blijft branden om te bevestigen dat de macro-instelling is gewist. De motor trilt ter bevestiging.

Opmerking: de toewijzingsknop heeft in de fabrieksinstelling geen functie. De gebruiker moet de nieuwe toewijzing instellen. De toewijzingsknop beschikt over een geheugenfunctie.

Instellingen voor de RGB-functie

Druk op LIGHT + R3 door de rechterjoystick in te drukken. De controller trilt eenmaal om de RGB-lichteffectmodus te wijzigen. Met elke druk doorloopt u de lichteffecten: meerkleurige lichtwisseling - vast licht in één kleur - cyclus met pulserend licht in één kleur - pulserend licht in één kleur.

1. Meerkleurige lichtwisseling: houd LIGHT + L3 ingedrukt door de linkerjoystick in te drukken om de huidige meerkleurige verlichtingsmodus te pauzeren.
2. Vast licht in één kleur: houd LIGHT + L3 tegelijkertijd ingedrukt door de linkerjoystick in te drukken. De controller trilt eenmaal om de lichtkleur te wijzigen. Beschikbare kleuren: rozeachtig blauw, blauw, lichtgroen, groen, cyaan, paars, roze en rood.
3. Cyclus met pulserend licht in één kleur: houd LIGHT + L3 ingedrukt door de linkerjoystick in te drukken. De controller trilt eenmaal om de huidige pulserende modus te pauzeren. Druk opnieuw om de pulserende modus te hervatten.
4. Houd in de modus met pulserend licht in één kleur LIGHT + L3 ingedrukt door de linkerjoystick in te drukken. De controller trilt eenmaal om de lichtkleur te wijzigen. Beschikbare kleuren: rozeachtig blauw, blauw, lichtgroen, groen, cyaan, paars, roze en rood.

Druk in de modi met meerkleurige lichtwisseling, vast licht in één kleur en pulserend licht in één kleur op LIGHT + de richtingsknop OMHOOG/OMLAAG om de RGB-helderheid aan te passen. Elke druk op deze combinatie verandert de helderheid met één niveau. LIGHT + OMHOOG verhoogt de helderheid en LIGHT + OMLAAG verlaagt deze. De helderheidsinstelling beschikt over een geheugenfunctie.

Houd L3 + R3 3 seconden ingedrukt. De controller trilt eenmaal om de RGB-verlichting uit of in te schakelen. De lichteffectinstelling beschikt over een geheugenfunctie en slaat de huidige lichteffectmodus automatisch op. Alleen het huidige effect wordt opgeslagen.

De trillingsintensiteit van de motoren aanpassen

- Houd TURBO ingedrukt en beweeg de linker 3D-joystick omhoog om de trillingsintensiteit van de motoren te verhogen.

- Houd TURBO ingedrukt en beweeg de linker 3D-joystick omlaag om de trillingsintensiteit van de motoren te verlagen.
- De beschikbare niveaus zijn 100%, 75%, 50% en 0%. De motorinstelling van de controller beschikt over een geheugenfunctie.

Kalibratie van de triggers en 3D-joysticks

De controller wordt in de fabriek gekalibreerd. Onder normale omstandigheden hoeft de gebruiker deze niet opnieuw te kalibreren.

Als na enige tijd gebruik drift wordt vastgesteld, kan de controller opnieuw worden gekalibreerd.

1. Met de controller uitgeschakeld:
2. Houd SHARE + OPTIONS ingedrukt zonder deze los te laten.
3. Sluit vervolgens de USB-kabel aan op de computer.
4. Het kanaalindicatielampje knippert. Druk nu 2 tot 3 keer op elk van de L2/R2-triggers, beweeg de linker en rechter 3D-joystick over hun volledige bewegingsbereik gedurende 2 tot 3 volledige omwentelingen en houd ten slotte de X-knop 1 seconde ingedrukt om te bevestigen.

De kalibratie is geslaagd wanneer het kanaalindicatielampje continu blijft branden. De kalibratie wordt opgeslagen wanneer de controller wordt uitgeschakeld.

Sensorcontrole

De SENSOR-controle van de controller wordt vóór levering automatisch uitgevoerd.

Als de SENSOR tijdens gebruik drift vertoont:

1. Verbind de controller met het apparaat via een kabel of draadloos.
2. Leg de controller op een vlakke ondergrond.
3. Houd vervolgens SHARE +  3 seconden ingedrukt. Het kanaalindicatielampje knippert snel en de controller gaat naar de sensorkalibratiemodus.
4. Wanneer het kanaalindicatielampje stopt met knipperen, is de kalibratie voltooid.

Waarschuwing voor een bijna lege batterij

Wanneer de controller in gebruik is en de batterij bijna leeg is, geeft de PS5™ aan dat de batterij van de controller bijna leeg is. Laad de controller tijdig op.

Oplaadfunctie

Gebruik een TYPE-C-oplaadkabel om de controller op te laden. Tijdens het opladen met uitgeschakelde controller geeft de kanaalled een oranje pulserend licht en gaat deze uit zodra de batterij volledig is opgeladen. Als de controller tijdens gebruik wordt opgeladen, blijft de huidige kanaalled branden. U kunt de controller opladen via de PS5™-console, een USB-poort van een computer of een oplader met een uitgang van 5 V en 1 A.

Inschakelen, uitschakelen en slaapmodus

In-/uitschakelen: druk kort op de HOME-knop om de controller in te schakelen; deze gaat automatisch naar de modus voor opnieuw verbinden. Houd de HOME-knop 10 seconden ingedrukt om de controller uit te schakelen.

Wanneer de controller draadloos via Bluetooth is verbonden, kunt u de uitschakeltijd van de controller via de PS5™-console instellen. De gebruikelijke opties zijn 10 minuten, 30 minuten, 60 minuten of Niet uitschakelen.

Als de console naar de rustmodus gaat of de koppeling na 60 seconden een time-out krijgt, gaat de controller automatisch naar de slaapmodus.

Resetfunctie

Als de controller niet normaal werkt of vastloopt, kunt u deze resetten door met een klein puntig voorwerp, zoals een speld, op de knop in het Reset-gaatje aan de onderkant van de controller te drukken.

Problemen oplossen

V1: de controller kan geen verbinding maken met de console.

A1: zorg ervoor dat de PS5™-console is ingeschakeld. Controleer of de controller met de console is gekoppeld. Zo niet, koppel de controller dan eerst met de console.

A2: zorg ervoor dat de PS5™-console correct is ingesteld om via een bekabelde USB-verbinding te communiceren.

A3: controleer of de USB-controller correct is aangesloten op de USB TYPE-C-poort van de console.

V2: de controller is verbonden met de PS5™-console, maar werkt niet.

A1: als meerdere controllers zijn aangesloten, controleer dan of de controller voor de juiste speler wordt gebruikt.

Veiligheid

- Houd dit product buiten het bereik van jonge kinderen. Jonge kinderen kunnen kleine onderdelen inslikken, wat letsel of schade aan het product kan veroorzaken.
- Het product bevat lithiumbatterijen. Onjuist gebruik van het product kan brand of een explosie veroorzaken. Verhit, open, doorboor of vernietig het product of de batterij niet en gooi deze niet in het vuur.
- Raak het product niet met natte handen aan, omdat vloeistof het product kan binnendringen en schade kan veroorzaken.
- Demonteer, repareer of wijzig het product niet zonder toestemming, omdat dit verdere schade kan veroorzaken. In ernstige gevallen kan de batterij exploderen of kan er brandgevaar ontstaan.
- Controleer vóór het aansluiten van het product op de console of de interface vrij is van stof en vreemde voorwerpen. Laat geen vloeistoffen of kleine deeltjes in het product binnendringen.
- Plaats het product niet op plaatsen die worden blootgesteld aan stof, rook of stoom.
- Stel het product niet bloot aan hoge temperaturen, hoge luchtvochtigheid of direct zonlicht, omdat dit de batterij kan beschadigen of vervorming door hitte kan veroorzaken.

Gebruik en onderhoud

- De interface van het product mag niet in contact komen met andere metalen voorwerpen.
- Plaats geen voorwerpen boven op het product. Ga niet op het product staan.
- Gooi het product niet, laat het niet vallen en stel het op geen enkele andere manier bloot aan overmatige kracht.
- Plaats het product niet op onstabiele, hellende of trillingsgevoelige oppervlakken.
- Volg de onderstaande instructies om veroudering of verkleuring van het productoppervlak te helpen voorkomen.
- Reinig het product met een zachte, droge doek.

Productspecificaties

Parameter	Waarde	Parameter	Waarde
Productnaam	Draadloze PS5™-controller Shadow	Oplaadtijd	≈ 3,5 uur
Productmodel	BL0003 / DSP-5005B	Werkingsbereik	10 m
Batterijcapaciteit	3,7 V / 1500 mAh; lithiumbatterij	Audiobereik	6 m
Laadspanning	5 V gelijkspanning	Bedrijfsspanning en -stroom	3 V en ≈ 170 mA
Laadstroom	≈ 500 mA	Ruststroom	20 µA

احتياطات الاستخدام

قبل استخدام المنتج، اقرأ هذا الدليل وجميع تعليمات الأجهزة المتوافقة بعناية. احتفظ بهذا الدليل في مكان آمن للرجوع إليه لاحقًا.

لا تضع مواد مطاوعة أو مصنوعة من الفينيل على المنتج، فقد يؤدي ذلك إلى تقصير عمره الافتراضي. لا تستخدم المذيبات أو غيرها من المواد الكيميائية. لا تنظف المنتج بقطعة قماش معالجة كيميائيًا.

التعريف بالمنتج واستخداماته

هذا المنتج وحدة تحكم لاسلكية تعمل بتقنية Bluetooth، ومتوافقة مع أجهزة الألعاب من سلسلة PS5™. كما أنها متوافقة مع أجهزة الكمبيوتر التي تعمل بنظام Windows 10 أو أحدث، وأجهزة Steam Deck، وحواسيب Mac، والأجهزة التي تعمل بنظام Android 10 أو أحدث، وأجهزة iOS. عند استخدامها مع جهاز PS5™، فإنها تدعم وظائف المستشعرات والاهتزاز.

ميزات المنتج

- متوافقة مع أجهزة PS5™، وأجهزة الكمبيوتر التي تعمل بنظام Windows 10 أو أحدث، وحواسيب Mac، ونظام iOS، وأجهزة Steam Deck، والأجهزة التي تعمل بنظام Android 10 أو أحدث.
- زنادا L2/R2 وعصي تحكم مزودة بمستشعرات Hall.
- زنادا M1/M2 خلفيان قابلان للبرمجة.
- مكبر صوت مدمج ومنفذ صوت مقاس 3.5 مم؛ تدعم صوت سماعة الرأس ووظائف الميكروفون.
- مؤشر مستقل للقناة، مع إمكانية ضبط تأثيرات إضاءة RGB وتردد TURBO وشدة اهتزاز المحركات.
- وظيفة بستة محاور تتكون من مستشعر ثلاثي الأبعاد ومستشعر G؛ تدعم لوحة لمس سعوية ذات نقطتي لمس.
- تدعم التوصيل والشحن باستخدام كابل USB TYPE-C.
- يمكن تحديث البرنامج الثابت لوحدة التحكم باستخدام كابل USB متصل بجهاز كمبيوتر.

التوصيل بجهاز PS5™

ملاحظة: عند توصيل وحدة التحكم بجهاز الألعاب لأول مرة، أو إذا كانت قد اتصلت سابقًا بجهاز ألعاب آخر، يجب توصيلها باستخدام كابل USB لإعدادها.

ملاحظة: تأكد من ضبط طريقة الاتصال في جهاز الألعاب على الاتصال بوحدة التحكم عبر Bluetooth.

1. وُصل كابل USB بوحدة التحكم.
2. وُصل كابل USB بجهاز الألعاب.
3. شغّل جهاز الألعاب باستخدام زر التشغيل الموجود فيه.

4. بعد تشغيل جهاز الألعاب، اضغط على زر HOME في وحدة التحكم. سيضيء مؤشر LED بسطوع للإشارة إلى اكتمال الاتصال.
5. يمكنك الآن فصل كابل USB واستخدام وحدة التحكم لاسلكيًا.

إعادة الاتصال

- بعد إقران وحدة التحكم بجهاز الألعاب سابقًا، اضغط على زر HOME في وحدة التحكم بينما يكون جهاز الألعاب قيد التشغيل ووحدة التحكم متوقفة عن التشغيل، وستتصل تلقائيًا.
- لا يمكن لوحدة التحكم إعادة الاتصال إلا بأخر جهاز ألعاب تم إقرانها به.

تشغيل جهاز الألعاب من وحدة التحكم

بعد إقران وحدة التحكم بجهاز الألعاب سابقًا، وعندما يكون جهاز الألعاب في وضع الراحة، اضغط على زر HOME في وحدة التحكم لتشغيل جهاز الألعاب.

التوصيل بجهاز كمبيوتر يعمل بنظام Windows

الاتصال عبر Bluetooth

ملاحظة: يجب أن يدعم الكمبيوتر المكتبي تقنية Bluetooth.

1. تأكد من إيقاف تشغيل وحدة التحكم.
2. اضغط مع الاستمرار على زر SHARE، ثم اضغط مع الاستمرار على زر HOME في الوقت نفسه ((SHARE + HOME) لمدة 3 ثوانٍ، حتى يومض المؤشر.
3. ستدخل وحدة التحكم وضع الإقران، وسيومض مؤشر LED الأزرق للقناة.
4. فقل Bluetooth على الكمبيوتر للبحث عن الأجهزة، ثم ابحث عن «DualSense Wireless Controller» في قائمة الأجهزة وحدده لإجراء الإقران.
5. بعد نجاح الإقران، سيظل مؤشر LED للقناة المقابلة مضاءً.

الاتصال السلكي عبر USB

1. أثناء إيقاف تشغيل وحدة التحكم، وصلها بالكمبيوتر باستخدام كابل USB.
2. ستدخل وحدة التحكم افتراضيًا وضع «DualSense Wireless Controller» PS5™، وسيضيء مؤشر LED للقناة باللون الأزرق. يدعم هذا الوضع صوت سماعة الرأس والوظائف الصوتية.
3. اضغط مع الاستمرار على SHARE + OPTIONS لمدة 3 ثوانٍ للانتقال إلى وضع X-INPUT (PC360)؛ وسيضيء مؤشر LED للقناة باللون الأخضر.

ملاحظة: الانتقال إلى وضع X-INPUT (PC360) غير مدعوم على حواسيب Mac.

التوصيل بأجهزة Android

الاتصال عبر Bluetooth

1. تأكد من إيقاف تشغيل وحدة التحكم.
2. اضغط مع الاستمرار على زر SHARE، ثم اضغط مع الاستمرار على زر HOME في الوقت نفسه ((SHARE + HOME) لمدة 3 ثوانٍ، حتى يومض المؤشر.
3. ستدخل وحدة التحكم وضع الإقران، وسيومض مؤشر LED الأزرق للقناة.
4. افتح إعدادات Bluetooth على جهاز Android. ثم فقل Bluetooth.

5. ابحث عن جهاز Bluetooth المسمى «DualSense Wireless Controller»، واضغط عليه للاتصال. سيضيء مؤشر LED باللون الأزرق بعد اتصال الجهاز. إذا انتهت مهلة الإقران ولم تتمكن وحدة التحكم من الاتصال بالجهاز، فسيتم إيقاف تشغيلها وتدخل وضع السكون بعد نحو 60 ثانية.

التوصيل بأجهزة iOS

الاتصال عبر Bluetooth

ملاحظة: تأكد من تحديث جهاز iPhone أو iPad إلى نظام iOS 13 أو أحدث.

1. تأكد من إيقاف تشغيل وحدة التحكم.
 2. اضغط مع الاستمرار على زر SHARE، ثم اضغط مع الاستمرار على زر HOME في الوقت نفسه (SHARE + HOME) لمدة 3 ثوانٍ، حتى يومض المؤشر.
 3. ستدخل وحدة التحكم وضع الإقران، وسيومض مؤشر LED الأزرق للقناة.
 4. افتح الإعدادات على جهاز iPhone أو iPad، واضغط على «Bluetooth»، ثم فُعله.
 5. ابحث عن «DualSense Wireless Controller»، واضغط عليه لإجراء الإقران. بعد نجاح الإقران، سيظل مؤشر LED للقناة المقابلة مضاءً.
- إذا انتهت مهلة الإقران ولم تتمكن وحدة التحكم من الاتصال بالجهاز، فسيتم إيقاف تشغيلها وتدخل وضع السكون بعد نحو 60 ثانية. لا تدعم وحدة التحكم إلا ألعاب MFi.

التوصيل بحاسوب Mac

الاتصال عبر Bluetooth

1. افتح تفضيلات النظام، وحدد Bluetooth، ثم انقر على «تشغيل Bluetooth». سيومض مؤشر Bluetooth للإشارة إلى أن وضع الإقران عبر Bluetooth نشط.
2. تأكد من إيقاف تشغيل وحدة التحكم.
3. اضغط مع الاستمرار على زر SHARE، ثم اضغط مع الاستمرار على زر HOME في الوقت نفسه (SHARE + HOME) لمدة 3 ثوانٍ، حتى يومض المؤشر.
4. سيبحث حاسوب Mac عن وحدة التحكم ضمن تفضيلات Bluetooth. عندما يظهر «DualSense Wireless Controller» في قائمة أجهزة Bluetooth، انقر عليه لإجراء الإقران. بعد نجاح الإقران، سيظل مؤشر LED للقناة المقابلة مضاءً.

الاتصال السلكي عبر USB

1. أثناء إيقاف تشغيل وحدة التحكم، وصلها بالكمبيوتر باستخدام كابل USB.
 2. ستدخل وحدة التحكم افتراضياً وضع PS5™ «DualSense Wireless Controller»، وسيضيء مؤشر LED للقناة باللون الأزرق.
- عند الاتصال باستخدام كابل، يتم دعم صوت سماعة الرأس والوظائف الصوتية.

التوصيل بجهاز Steam Deck

الاتصال عبر Bluetooth

1. تأكد من إيقاف تشغيل وحدة التحكم.
 2. اضغط مع الاستمرار على زر SHARE، ثم اضغط مع الاستمرار على زر HOME في الوقت نفسه (SHARE + HOME) لمدة 3 ثواني، حتى يومض المؤشر.
 3. ستدخل وحدة التحكم وضع الإقران، وسيومض مؤشر LED الأبيض للقناة.
 4. شغل جهاز Steam Deck، وابحث عن جهاز Bluetooth المسمى «DualSense Wireless Controller»، واضغط عليه لإجراء الإقران. بعد نجاح الإقران، سيظل مؤشر LED للقناة المقابلة مضاءً بشكل ثابت.
- إذا لم تتمكن وحدة التحكم من الاتصال بالجهاز، فسيتم إيقاف تشغيلها وتدخل وضع السكون بعد نحو 60 ثانية.

الاتصال السلكي

1. وصل محوّل Type-C بجهاز Steam Deck، ثم وصل وحدة التحكم بالمحوّل عبر USB.
2. يجب أن يتضمن المحوّل منفذًا من TYPE-C إلى USB-A، وأن يدعم OTG. يجب على المستخدم شراء كابل التحويل بشكل منفصل. بعد ذلك، وصل وحدة التحكم واستخدمها.
3. يدعم الوضع السلكي الصوت، ويمكن التبديل فيه بين وضع PS5™ السلكي ووضع X-input.

إعدادات وظيفة TURBO

بعد توصيل وحدة التحكم بجهاز الألعاب، يمكنك إعداد وظيفة Turbo أو مسح إعدادها حسب الحاجة.

الأزرار التي تدعم TURBO: R2, R1, L2, L1, △, □, ○, ×

طريقة الاستخدام: على سبيل المثال، اضغط مع الاستمرار على الزر المطلوب (□)، ثم اضغط على زر Turbo لتطبيق وظيفة Turbo على الزر «□». سيومض مؤشر القناة في وحدة التحكم للإشارة إلى مستوى تردد Turbo الحالي.

بعد إيقاف تشغيل وحدة التحكم، لن تُحفظ وظيفة Turbo التي تم إعدادها سابقاً، وستعود تلقائياً إلى الإعداد الافتراضي البالغ 10 ضغوطات في الثانية.

اضغط على زر الإجراء مع زر Turbo للتنقل بين إعدادات Turbo: تشغيل Turbo - تشغيل Turbo التلقائي - إيقاف Turbo.

تتوفر ثلاثة مستويات لسرعة TURBO: 5 و 10 و 15 هرتز. يؤدي الضغط على TURBO مع تحريك عصا التحكم ثلاثية الأبعاد اليمنى إلى أعلى إلى زيادة سرعة TURBO بمستوى واحد. ويؤدي الضغط على TURBO مع تحريك عصا التحكم ثلاثية الأبعاد اليمنى إلى أسفل إلى خفضها بمستوى واحد. الإعداد الافتراضي هو المستوى المتوسط.

إعدادات وظيفة الماكرو

أزرار إعادة التعيين: M1 / M2 / LIGHT.

عناصر التحكم القابلة لإعادة التعيين: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, وأزرار الاتجاهات أعلى / أسفل / يسار / يمين، وعصا التحكم اليسرى، وعصا التحكم اليمنى. تسجل عصا التحكم 8 اتجاهات في كل دورة كاملة. ويمكن أيضًا تسجيل مدة الضغط على الأزرار.

برمجة زر M1/M2

ملاحظة: يمكن لهذه الوظيفة تخزين 16 إدخالًا كحد أقصى. بعد الوصول إلى 16 إدخالًا، سيتوقف مؤشر القناة عن الوميض عند الضغط على أي زر إضافي، للإشارة إلى اكتمال التسجيل.

1. اضغط مع الاستمرار على زر LIGHT لمدة 3 ثوانٍ. سيومض مؤشر القناة ببطء للإشارة إلى دخول وحدة التحكم وضع إعادة التعيين، وسيهتز المحرك للتنبيه.
2. بعد الدخول إلى وضع إعادة تعيين الماكرو، إذا لم يُضغط على أي زر لمدة 8 ثوانٍ، فسيتم الاحتفاظ بالإعدادات السابقة، وستخرج وحدة التحكم تلقائيًا من وضع إعادة التعيين.
3. إذا تم إدخال زر واحد لإعادة التعيين واكتمل الإعداد بنجاح، يُستخدم M1/M2 كزر لتفعيل الوظيفة المعاد تعيينها. إذا عُيِّن وظائف معاد تعيينها إلى M1 و M2، فستعمل عند الضغط على الزر المعني. وإذا عُيِّن عدة أزرار إلى M1/M2 على هيئة ماكرو، فسيؤدي الضغط على M1/M2 إلى بدء وظيفة الماكرو، والضغط عليه مرة أخرى إلى إيقافها.

إلغاء وظيفة الماكرو

1. اضغط مع الاستمرار على زر LIGHT لمدة 3 ثوانٍ.
 2. سيومض مؤشر القناة ببطء، وسيهتز المحرك للإشارة إلى دخول وحدة التحكم وضع التعيين.
 3. اضغط مباشرة على M1 أو M2؛ سيظل مؤشر القناة مضاءً لتأكيد إلغاء إعداد الماكرو، وسيهتز المحرك للتنبيه.
- ملاحظة: ليست لزر التعيين أي وظيفة في حالة إعدادات المصنع الافتراضية. يجب على المستخدم إعداد إعادة التعيين. يحتوي زر التعيين على وظيفة ذاكرة.

إعدادات وظيفة RGB

اضغط على R3 + LIGHT بالضغط على عصا التحكم اليمنى إلى الداخل. ستهتز وحدة التحكم مرة واحدة لتغيير وضع تأثير إضاءة RGB. تنتقل كل ضغطة بين تأثيرات الإضاءة التالية: تغيّر إضاءة متعددة الألوان - إضاءة ثابتة بلون واحد - دورة إضاءة نابضة بلون واحد - إضاءة نابضة بلون واحد.

1. تغيّر إضاءة متعددة الألوان: اضغط مع الاستمرار على R3 + LIGHT بالضغط على عصا التحكم اليسرى إلى الداخل، لإيقاف وضع الإضاءة متعددة الألوان الحالي مؤقتًا.
2. إضاءة ثابتة بلون واحد: اضغط مع الاستمرار على R3 + LIGHT في الوقت نفسه بالضغط على عصا التحكم اليسرى إلى الداخل. ستهتز وحدة التحكم مرة واحدة لتغيير لون الإضاءة. الألوان المتاحة: أزرق مائل إلى الوردي، وأزرق، وأخضر فاتح، وأخضر، وسمائي، وبنفسجي، ووردي، وأحمر.
3. دورة إضاءة نابضة بلون واحد: اضغط مع الاستمرار على R3 + LIGHT بالضغط على عصا التحكم اليسرى إلى الداخل. ستهتز وحدة التحكم مرة واحدة لإيقاف وضع الإضاءة النابضة الحالي مؤقتًا. اضغط مرة أخرى لاستئناف وضع الإضاءة النابضة.

4. في وضع الإضاءة النابضة بلون واحد، اضغط مع الاستمرار على L3 + LIGHT بالضغط على عصا التحكم اليسرى إلى الداخل. ستهتز وحدة التحكم مرة واحدة لتغيير لون الإضاءة. الألوان المتاحة: أزرق مائل إلى الوردي، وأزرق، وأخضر فاتح، وأخضر، وسماوي، وبنفسجي، ووردي، وأحمر.
- في أوضاع تغيّر الإضاءة متعددة الألوان، والإضاءة الثابتة بلون واحد، والإضاءة النابضة بلون واحد، اضغط على زر LIGHT مع زر الاتجاه أعلى/أسفل لضبط سطوع. RGB تغيّر كل ضغطة على هذه المجموعة السطوع بمستوى واحد. يزيد LIGHT مع أعلى السطوع، ويخفضه LIGHT مع أسفل. يحتوي إعداد السطوع على وظيفة ذاكرة.
- اضغط مع الاستمرار على R3 + L3 لمدة 3 ثواني. ستهتز وحدة التحكم مرة واحدة لإطفاء إضاءة RGB أو تشغيلها. يحتوي إعداد تأثير الإضاءة على وظيفة ذاكرة، وسيحفظ وضع التأثير الحالي تلقائيًا. لا يُحفظ إلا التأثير الحالي.

ضبط شدة اهتزاز المحركات

- اضغط مع الاستمرار على TURBO وحرك عصا التحكم ثلاثية الأبعاد اليسرى إلى أعلى لزيادة شدة اهتزاز المحركات.
- اضغط مع الاستمرار على TURBO وحرك عصا التحكم ثلاثية الأبعاد اليسرى إلى أسفل لتقليل شدة اهتزاز المحركات.
- المستويات المتاحة هي 100% و 75% و 50% و 0%. يحتوي إعداد محركات وحدة التحكم على وظيفة ذاكرة.

معايرة الزنادين وعصي التحكم ثلاثية الأبعاد

- تُعاير وحدة التحكم في المصنع، ولا يحتاج المستخدم إلى إعادة معايرتها في الظروف العادية. إذا لوحظ انحراف بعد فترة من الاستخدام، يمكن إعادة معايرة وحدة التحكم.
1. أثناء إيقاف تشغيل وحدة التحكم:
 2. اضغط مع الاستمرار على SHARE + OPTIONS دون تركهما.
 3. ثم وُصل كابل USB بالكمبيوتر.
 4. سيومض مؤشر القناة. اضغط عندئذٍ على كل من الزنادين L2/R2 مرتين إلى ثلاث مرات، وحرك عصا التحكم ثلاثية الأبعاد اليسرى وعصا التحكم ثلاثية الأبعاد اليمنى عبر كامل نطاق حركتهما لدورتين أو ثلاث دورات كاملة، ثم اضغط مع الاستمرار على زر X لمدة ثانية واحدة للتأكيد.
- تنتج المعايرة عندما يظل مؤشر القناة مضاءً بشكل ثابت. تُحفظ المعايرة عند إيقاف تشغيل وحدة التحكم.

فحص المستشعر

- يُستكمل فحص مستشعر وحدة التحكم تلقائيًا قبل التسليم.
- إذا أظهر المستشعر انحرافًا أثناء الاستخدام:
1. وُصل وحدة التحكم بالجهاز باستخدام كابل أو لاسلكيًا.
 2. ضع وحدة التحكم على سطح مستوٍ.

3. ثم اضغط مع الاستمرار على □ + SHARE لمدة 3 ثوانٍ. سيومض مؤشر القناة بسرعة، وستدخل وحدة التحكم وضع معايرة المستشعر.
4. عندما يتوقف مؤشر القناة عن الوميض، تكون المعايرة قد اكتملت.

تحذير انخفاض شحن البطارية

عند استخدام وحدة التحكم وانخفاض شحن البطارية، سيشير جهاز PS5™ إلى انخفاض شحن بطارية وحدة التحكم. اشحن وحدة التحكم في أقرب وقت.

وظيفة الشحن

استخدم كابل شحن TYPE-C لشحن وحدة التحكم. عند الشحن ووحدة التحكم متوقفة عن التشغيل، يصدر مؤشر LED للقناة إضاءة برتقالية نابضة، وينطفئ عند اكتمال الشحن. وإذا سُحنت وحدة التحكم أثناء الاستخدام، فسيظل مؤشر LED للقناة الحالية مضاءً. يمكنك شحن وحدة التحكم باستخدام جهاز PS5™، أو منفذ USB في الكمبيوتر، أو شاحن بخرج 5 V / 1 A.

التشغيل وإيقاف التشغيل ووضع السكون

التشغيل/إيقاف التشغيل: اضغط ضغطة قصيرة على زر HOME لتشغيل وحدة التحكم؛ وستدخل تلقائيًا وضع إعادة الاتصال. اضغط مع الاستمرار على زر HOME لمدة 10 ثوانٍ لإيقاف تشغيل وحدة التحكم.

عند اتصال وحدة التحكم لاسلكيًا عبر Bluetooth، يمكنك ضبط مدة إيقاف تشغيلها من جهاز PS5™. الخيارات المعتادة هي 10 دقائق، أو 30 دقيقة، أو 60 دقيقة، أو عدم إيقاف التشغيل.

إذا دخل جهاز الألعاب وضع الراحة، أو انتهت مهلة الإقران بعد 60 ثانية، فستدخل وحدة التحكم وضع السكون تلقائيًا.

وظيفة إعادة الضبط

إذا عملت وحدة التحكم بصورة غير طبيعية أو توقفت عن الاستجابة، يمكنك إعادة ضبطها بالضغط على الزر داخل فتحة Reset الموجودة في الجانب السفلي من وحدة التحكم، باستخدام جسم صغير مدبب مثل دبوس.

استكشاف الأخطاء وإصلاحها

س 1: لا تتمكن وحدة التحكم من الاتصال بجهاز الألعاب.

ج 1: تأكد من تشغيل جهاز PS5™ تحقق مما إذا كانت وحدة التحكم قد أُقرنت بجهاز الألعاب. وإذا لم تكن مقترنة، فأجر الإقران أولاً.

ج 2: تأكد من إعداد جهاز PS5™ بشكل صحيح للاتصال عبر وصلة USB سلكية.

ج 3: تحقق من توصيل وحدة التحكم USB بشكل صحيح بمنفذ USB TYPE-C في جهاز الألعاب.

س 2: وحدة التحكم متصلة بجهاز PS5™، لكنها لا تعمل.

ج 1: عند توصيل عدة وحدات تحكم، تأكد من استخدام وحدة التحكم المخصصة للاعب الصحيح.

السلامة

- احفظ هذا المنتج بعيدًا عن متناول الأطفال الصغار. قد يبتلع الأطفال الصغار الأجزاء الصغيرة، مما قد يسبب إصابة أو تلفًا للمنتج.
- يحتوي المنتج على بطاريات ليثيوم. قد يؤدي الاستخدام غير السليم إلى نشوب حريق أو حدوث انفجار. لا تسخن المنتج أو البطارية، ولا تفتحهما أو تثقبهما أو تتلفهما أو تضعهما في النار.
- لا تلمس المنتج بيدين مبلتين، فقد تدخل السوائل إلى المنتج وتسبب تلفه.
- لا تفكك المنتج أو تصلحه أو تعدله دون تصريح، فقد يتسبب ذلك في أضرار إضافية. وفي الحالات الخطيرة، قد يؤدي إلى انفجار البطارية أو نشوء خطر حريق.
- قبل توصيل المنتج بجهاز الألعاب، تأكد من خلو واجهة التوصيل من الغبار والأجسام الغريبة. لا تسمح بدخول السوائل أو الجسيمات الصغيرة إلى المنتج.
- لا تضع المنتج في أماكن معرضة للغبار أو الدخان أو البخار.
- لا تعرض المنتج لدرجات حرارة مرتفعة أو رطوبة عالية أو أشعة الشمس المباشرة، فقد يؤدي ذلك إلى تلف البطارية أو تشوه المنتج بفعل الحرارة.

الاستخدام والصيانة

- يجب ألا تلامس واجهة توصيل المنتج أجسامًا معدنية أخرى.
- لا تضع أي أشياء فوق المنتج. لا تقف على المنتج.
- لا ترم المنتج أو تسقطه، ولا تعرضه لقوة مفرطة بأي طريقة أخرى.
- لا تضع المنتج على أسطح غير مستقرة أو مائلة أو معرضة للاهتزاز.
- اتبع التعليمات أدناه للمساعدة على منع تقادم سطح المنتج أو تغير لونه.
- نظف المنتج بقطعة قماش ناعمة وجافة.

مواصفات المنتج

المعلمة	القيمة	المعلمة	القيمة
اسم المنتج	وحدة تحكم لاسلكية PS5™ Shadow	مدة الشحن	نحو 3.5 ساعات
طراز المنتج	BL0003 / DSP-5005B	مدى التشغيل	10 m
سعة البطارية	3.7 V / 1500 mAh بطارية ليثيوم	مدى الصوت	6 m
جهد الشحن	5 V تيار مستمر	جهد التشغيل وتياره	3 V ونحو 170 mA
تيار الشحن	$\approx 500 \text{ mA}$	تيار التشغيل في حالة السكون	$20 \mu\text{A}$

Forholdsregler

Læs denne brugsanvisning og alle anvisninger til kompatibelt udstyr omhyggeligt, før du bruger produktet. Opbevar brugsanvisningen et sikkert sted til senere brug.

Læg ikke materialer af gummi eller vinyl på produktet, da det kan forkorte dets levetid.

Brug ikke opløsningsmidler eller andre kemikalier. Rengør ikke produktet med en kemisk behandlet klud.

Produktintroduktion og anvendelsesområder

Dette produkt er en trådløs Bluetooth-controller, der er kompatibel med konsoller i PS5™-serien. Den er også kompatibel med pc'er med Windows 10 eller nyere, Steam Deck-konsoller, Mac-computere, enheder med Android 10 eller nyere og iOS-enheder.

Ved brug med en PS5™-konsol understøttes sensor- og vibrationsfunktioner.

Produktegenskaber

- Kompatibel med PS5™-konsoller, pc'er med Windows 10 eller nyere, Mac, iOS, Steam Deck-konsoller og enheder med Android 10 eller nyere.
- L2/R2-aftrækkere og joysticks med Hall-sensorer.
- Programmerbare M1/M2-aftrækkere på bagsiden.
- Indbygget højttaler og 3,5 mm lydстик; understøtter headsetlyd og mikrofonfunktioner.
- Separat kanalindikator samt justering af RGB-lyseffekter, TURBO-frekvens og motorens vibrationsintensitet.
- Seksakset funktion bestående af en 3D-sensor og en G-sensor; understøtter en kapacitiv touchpad med to berøringspunkter.
- Understøtter tilslutning og opladning via USB TYPE-C-kabel.
- Controllerens firmware kan opdateres ved hjælp af et USB-kabel tilsluttet en pc.

Tilslutning til en PS5™-konsol

BEMÆRK: Første gang du tilslutter controlleren til konsollen, eller hvis den tidligere har været tilsluttet en anden konsol, skal du tilslutte den med USB-kablet for at konfigurere den.

BEMÆRK: Sørg for, at konsollens kommunikationsmetode er indstillet til kommunikation med controlleren via Bluetooth.

1. Tilslut USB-kablet til controlleren.
2. Tilslut USB-kablet til konsollen.
3. Tænd konsollen med konsollens tænd/sluk-knap.
4. Når konsollen er tændt, skal du trykke på HOME-knappen på controlleren. LED-indikatoren lyser kraftigt for at vise, at forbindelsen er oprettet.
5. Du kan nu frakoble USB-kablet og bruge controlleren trådløst.

Genoprettelse af forbindelsen

- Når controlleren tidligere er parret med konsollen, skal du trykke på controllerens HOME-knap, mens konsollen er tændt og controlleren er slukket. Den opretter automatisk forbindelse.

- Controlleren kan kun genoprette forbindelse til den konsol, den senest blev parret med.

Tænd konsollen med kontrolleren

Når kontrolleren tidligere er parret med konsollen, og konsollen er i hviletilstand, skal du trykke på HOME-knappen på kontrolleren for at tænde konsollen.

Tilslutning til en Windows-pc

Bluetooth-forbindelse

Bemærk: En stationær computer skal have Bluetooth-funktion.

1. Sørg for, at kontrolleren er slukket.
2. Hold SHARE-knappen nede, og hold derefter samtidig også HOME-knappen nede (SHARE + HOME) i 3 sekunder, indtil indikatorlampen blinker.
3. Controlleren går i parringstilstand, og den blå kanal-LED-indikator blinker.
4. Aktivér derefter Bluetooth på pc'en for at søge efter enheder. Find og vælg "DualSense Wireless Controller" på enhedslisten for at parre.
5. Når parringen er gennemført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikator konstant.

Kablet USB-forbindelse

1. Tilslut den slukkede controller til computeren med et USB-kabel.
2. Som standard går kontrolleren i PS5™-tilstanden "DualSense Wireless Controller", og kanal-LED-indikatoren lyser blå. Headsetlyd og talefunktioner understøttes.
3. Hold SHARE + OPTIONS nede i 3 sekunder for at skifte til X-INPUT-tilstand (PC360). Kanal-LED-indikatoren lyser derefter grønt.

Bemærk: Skift til X-INPUT-tilstand (PC360) understøttes ikke på Mac-computere.

Tilslutning til Android-enheder

Bluetooth-forbindelse

1. Sørg for, at kontrolleren er slukket.
2. Hold SHARE-knappen nede, og hold derefter samtidig også HOME-knappen nede (SHARE + HOME) i 3 sekunder, indtil indikatorlampen blinker.
3. Controlleren går i parringstilstand, og den blå kanal-LED-indikator blinker.
4. Åbn Bluetooth-indstillingerne på Android-enheden, og aktivér Bluetooth.
5. Find Bluetooth-enheden med navnet "DualSense Wireless Controller", og tryk på den for at oprette forbindelse. LED-indikatoren lyser blå, når enheden er tilsluttet.

Hvis parringstiden udløber, og kontrolleren ikke kan oprette forbindelse til enheden, slukkes den og går i dvaletilstand efter cirka 60 sekunder.

Tilslutning til iOS-enheder

Bluetooth-forbindelse

Bemærk: Sørg for, at iPhone eller iPad er opdateret til iOS 13 eller nyere.

1. Sørg for, at kontrolleren er slukket.
2. Hold SHARE-knappen nede, og hold derefter samtidig også HOME-knappen nede (SHARE + HOME) i 3 sekunder, indtil indikatorlampen blinker.
3. Controlleren går i parringstilstand, og den blå kanal-LED-indikator blinker.
4. Åbn Indstillinger på iPhone eller iPad, tryk på "Bluetooth", og aktivér det.

- Find "DualSense Wireless Controller", og tryk på den for at parre. Når parringen er gennemført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikator konstant.

Hvis parringstiden udløber, og controlleren ikke kan oprette forbindelse til enheden, slukkes den og går i dvaletilstand efter cirka 60 sekunder. Kun MFi-spil understøttes.

Tilslutning til en Mac-computer

Bluetooth-forbindelse

- Åbn Systemindstillinger, vælg Bluetooth, og klik på "Slå Bluetooth til". Bluetooth-indikatoren blinker for at vise, at Bluetooth-parringstilstanden er aktiv.
- Sørg for, at controlleren er slukket.
- Hold SHARE-knappen nede, og hold derefter samtidig også HOME-knappen nede (SHARE + HOME) i 3 sekunder, indtil indikatorlampen blinker.
- Mac-computeren søger efter controlleren i Bluetooth-indstillingerne. Når "DualSense Wireless Controller" vises på listen over Bluetooth-enheder, skal du klikke på den for at parre. Når parringen er gennemført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikator konstant.

Kablet USB-forbindelse

- Tilslut den slukkede controller til computeren med et USB-kabel.
- Som standard går controlleren i PS5™-tilstanden "DualSense Wireless Controller", og kanal-LED-indikatoren lyser blå.

Ved kabeltilslutning understøttes headsetlyd og talefunktioner.

Tilslutning til Steam Deck

Bluetooth-forbindelse

- Sørg for, at controlleren er slukket.
- Hold SHARE-knappen nede, og hold derefter samtidig også HOME-knappen nede (SHARE + HOME) i 3 sekunder, indtil indikatorlampen blinker.
- Controlleren går i parringstilstand, og den hvide kanal-LED-indikator blinker.
- Tænd Steam Deck, find Bluetooth-enheden med navnet "DualSense Wireless Controller", og tryk på den for at parre. Når parringen er gennemført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikator konstant.

Hvis controlleren ikke kan oprette forbindelse til enheden, slukkes den og går i dvaletilstand efter cirka 60 sekunder.

Kablet forbindelse

- Tilslut Type-C-adapteren til Steam Deck-konsollen, og tilslut controlleren til adapteren via USB.
- Adapteren skal have en overgang fra et TYPE-C-hunstik til USB-A og understøtte OTG. Brugeren skal købe adapterkablet separat. Tilslut derefter controlleren, og brug den.
- Kablet tilstand understøtter lyd og kan skiftes mellem kablet PS5™-tilstand og X-input-tilstand.

Indstillinger for TURBO-funktionen

Når controlleren er tilsluttet konsollen, kan du indstille eller fjerne Turbo-funktionen efter behov.

Knapper, der kan bruges med TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Betjening: Hold for eksempel den ønskede knap "□" nede, og tryk derefter på Turbo-knappen for at aktivere Turbo-funktionen for knappen "□". Controllerens kanalindikator blinker for at vise det aktuelle Turbo-frekvensniveau.

Når controlleren slukkes, gemmes den tidligere indstillede Turbo-funktion ikke, og den vender automatisk tilbage til standardindstillingen på 10 tryk pr. sekund.

Tryk på handlingsknappen + Turbo-knappen for at skifte mellem Turbo-indstillingerne: Turbo til - automatisk Turbo - Turbo fra.

Der er tre TURBO-hastigheder: 5, 10 og 15 Hz. TURBO + højre 3D-joystick opad øger TURBO-hastigheden med ét niveau. TURBO + højre 3D-joystick nedad reducerer TURBO-hastigheden med ét niveau. Standardindstillingen er det mellemste niveau.

Indstillinger for makrofunktionen

Knapper til omtilknytning: M1 / M2 / LIGHT.

Betjeningselementer, der kan omtilknyttes: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, retningsknapper OP / NED / VENSTRE / HØJRE samt venstre og højre joystick. Joysticket registrerer 8 retninger for hver hel omdrejning. Varigheden af knaptryk kan også registreres.

Programmering af M1/M2-knapperne

Bemærk: Denne funktion kan gemme højst 16 input. Når 16 input er registreret, holder kanalindikatoren op med at blinke, hvis der trykkes på en ekstra knap. Det viser, at optagelsen er færdig.

1. Hold LIGHT-knappen nede i 3 sekunder. Kanalindikatoren blinker langsomt for at vise, at controlleren er gået i omtilknytningstilstand, og motoren vibrerer som et signal.
2. Hvis der ikke trykkes på nogen knap i 8 sekunder efter aktivering af makro-omtilknytningstilstanden, bevares de tidligere indstillinger, og controlleren forlader automatisk omtilknytningstilstanden.
3. Hvis en enkelt knap angives til omtilknytning, og indstillingen gennemføres, bruges M1/M2 som aktiveringsknap for den omtilknyttede funktion. Hvis M1 og M2 har fået omtilknyttede funktioner, udføres de, når der trykkes på de respektive knapper. Hvis flere knapper knyttes til M1/M2 som en makro, starter et tryk på M1/M2 makrofunktionen, og endnu et tryk på M1/M2 stopper den.

Fjernelse af makrofunktionen

1. Hold LIGHT-knappen nede i 3 sekunder.
2. Kanalindikatoren blinker langsomt, og motoren vibrerer for at vise, at controlleren er gået i tilknytningstilstand.
3. Tryk direkte på M1 eller M2. Kanalindikatoren lyser konstant for at bekræfte, at makroindstillingen er fjernet, og motoren vibrerer som et signal.

Bemærk: Tilknytningsknappen har ingen funktion i fabriksindstillingen. Brugeren skal konfigurere omtilknytningen. Tilknytningsknappen har en hukommelsesfunktion.

Indstillinger for RGB-funktionen

Tryk på LIGHT + R3 ved at trykke højre joystick ned. Controlleren vibrerer én gang for at skifte RGB-lyseffekttilstand. Hvert tryk skifter til næste lyseffekt: flerfarvet lysskift - konstant ensfarvet lys - cyklus med ensfarvet pulserende lys - ensfarvet pulserende lys.

1. Flerfarvet lysskift: Hold LIGHT + L3 nede ved at trykke venstre joystick ned for at sætte den aktuelle flerfarvede belysningstilstand på pause.
2. Konstant ensfarvet lys: Hold LIGHT + L3 nede samtidig ved at trykke venstre joystick ned. Controlleren vibrerer én gang for at skifte lysfarve. Tilgængelige farver: blå med et rosa skær, blå, lysegrøn, grøn, cyan, lilla, lyserød og rød.
3. Cyklus med ensfarvet pulserende lys: Hold LIGHT + L3 nede ved at trykke venstre joystick ned. Controlleren vibrerer én gang for at sætte den aktuelle pulseringstilstand på pause. Tryk igen for at genstarte pulseringstilstanden.
4. I tilstanden med ensfarvet pulserende lys skal du holde LIGHT + L3 nede ved at trykke venstre joystick ned. Controlleren vibrerer én gang for at skifte lysfarve. Tilgængelige farver: blå med et rosa skær, blå, lysegrøn, grøn, cyan, lilla, lyserød og rød.

I tilstandene flerfarvet lysskift, konstant ensfarvet lys og ensfarvet pulserende lys skal du trykke på LIGHT + retningsknappen OP/NED for at justere RGB-lysstyrken. Hvert tryk på kombinationen ændrer lysstyrken med ét niveau. LIGHT + OP øger lysstyrken, og LIGHT + NED reducerer den. Lysstyrkeindstillingen har en hukommelsesfunktion.

Hold L3 + R3 nede i 3 sekunder. Controlleren vibrerer én gang for at slukke eller tænde RGB-belysningen. Lyseffektindstillingen har en hukommelsesfunktion og gemmer automatisk den aktuelle lyseffekttilstand. Kun den aktuelle effekt gemmes.

Justering af motorernes vibrationsintensitet

- Hold TURBO nede, og bevæg venstre 3D-joystick opad for at øge motorernes vibrationsintensitet.
- Hold TURBO nede, og bevæg venstre 3D-joystick nedad for at reducere motorernes vibrationsintensitet.
- De tilgængelige niveauer er 100 %, 75 %, 50 % og 0 %. Controllerens motorindstilling har en hukommelsesfunktion.

Kalibrering af aftrækkere og 3D-joysticks

Controlleren kalibreres på fabrikken, og under normale omstændigheder behøver brugeren ikke at kalibrere den igen.

Hvis der registreres afdrift efter nogen tids brug, kan kontrolleren kalibreres igen.

1. Mens kontrolleren er slukket:
2. Hold SHARE + OPTIONS nede uden at slippe dem.
3. Tilslut derefter USB-kablet til computeren.
4. Kanalindikatoren blinker. Tryk derefter på L2/R2-aftrækkerne 2 eller 3 gange hver, bevæg venstre og højre 3D-joystick gennem hele deres bevægelsesområde i 2 eller 3 hele omdrejninger, og hold til sidst X-knappen nede i 1 sekund for at bekræfte.

Kalibreringen er gennemført, når kanalindikatoren lyser konstant. Kalibreringen gemmes, når kontrolleren slukkes.

Sensorkontrol

Controllerens SENSOR kontrolleres automatisk før levering.

Hvis SENSOREN udviser afdrift under brug:

1. Tilslut controlleren til enheden med kabel eller trådløst.
2. Placer controlleren på en plan overflade.
3. Hold derefter SHARE +  nede i 3 sekunder. Kanalindikatoren blinker hurtigt, og controlleren går i sensorkalibreringstilstand.
4. Når kanalindikatoren holder op med at blinke, er kalibreringen færdig.

Advarsel om lavt batteriniveau

Når controlleren er i brug, og batteriniveauet er lavt, viser PS5™, at controllerens batteriniveau er lavt. Oplad controlleren snarest.

Opladningsfunktion

Brug et TYPE-C-opladningskabel til at oplade controlleren. Ved opladning med controlleren slukket pulserer kanal-LED-indikatoren orange og slukker, når opladningen er færdig. Hvis controlleren oplades under brug, forbliver den aktuelle kanal-LED-indikator tændt. Du kan oplade controlleren via PS5™-konsollen, en USB-port på computeren eller en oplader med en udgang på 5 V og 1 A.

Tænd, sluk og dvaletilstand

Tænd/sluk: Tryk kort på HOME-knappen for at tænde controlleren. Den går automatisk i tilstand for genoprettelse af forbindelsen. Hold HOME-knappen nede i 10 sekunder for at slukke controlleren.

Når controlleren er tilsluttet trådløst via Bluetooth, kan du indstille tiden, før controlleren slukkes, på PS5™-konsollen. De normale valgmuligheder er 10 minutter, 30 minutter, 60 minutter eller Sluk ikke.

Hvis konsollen går i hviletilstand, eller parringstiden udløber efter 60 sekunder, går controlleren automatisk i dvaletilstand.

Nulstillingsfunktion

Hvis controlleren fungerer unormalt eller fryser, kan du nulstille den ved at trykke på knappen i Reset-hullet på undersiden af controlleren med en lille spids genstand, for eksempel en knappenål.

Fejlfinding

S1: Controlleren kan ikke oprette forbindelse til konsollen.

Sv1: Sørg for, at PS5™-konsollen er tændt. Kontrollér, at controlleren er parret med konsollen. Hvis ikke, skal du først parre controlleren med konsollen.

Sv2: Sørg for, at PS5™-konsollen er korrekt indstillet til kommunikation via en kablet USB-forbindelse.

Sv3: Kontrollér, at USB-controlleren er korrekt tilsluttet konsollens USB TYPE-C-port.

S2: Controlleren er tilsluttet PS5™-konsollen, men fungerer ikke.

Sv1: Når flere controllerer er tilsluttet, skal du kontrollere, at controlleren til den rigtige spiller bruges.

Sikkerhed

- Opbevar produktet utilgængeligt for små børn. Små børn kan sluge små dele, hvilket kan medføre personskade eller beskadigelse af produktet.
- Produktet indeholder litiumbatterier. Forkert brug af produktet kan medføre brand eller eksplosion. Opvarm ikke, åbn ikke, punkter ikke og ødelæg ikke produktet eller batteriet, og kast dem ikke i ild.
- Rør ikke ved produktet med våde hænder, da væske kan trænge ind i produktet og forårsage skader.
- Adskil, reparér eller modificér ikke produktet uden tilladelse, da det kan medføre yderligere skader. I alvorlige tilfælde kan batteriet eksplodere eller udgøre en brandfare.
- Før du tilslutter produktet til konsollen, skal du sørge for, at tilslutningen er fri for støv og fremmedlegemer. Lad ikke væsker eller små partikler trænge ind i produktet.
- Placer ikke produktet på steder, hvor det udsættes for støv, røg eller damp.
- Udsæt ikke produktet for høje temperaturer, høj luftfugtighed eller direkte sollys, da det kan beskadige batteriet eller medføre deformation på grund af varme.

Brug og vedligeholdelse

- Produktets tilslutning må ikke komme i kontakt med andre metalgenstande.
- Placer ikke genstande oven på produktet. Stå ikke på produktet.
- Kast eller tab ikke produktet, og udsæt det ikke for overdreven kraft på nogen måde.
- Placer ikke produktet på ustabile, skrånede eller vibrerende overflader.
- Følg anvisningerne nedenfor for at hjælpe med at forebygge ældning eller misfarvning af produktets overflade.
- Rengør produktet med en blød, tør klud.

Produktspecifikationer

Parameter	Værdi	Parameter	Værdi
Produktnavn	Trådløs PS5™-controller Shadow	Opladningstid	≈ 3,5 timer
Produktmodel	BL0003 / DSP-5005B	Rækkevidde	10 m
Batterikapacitet	3,7 V / 1500 mAh litiumbatteri	Lydrækkevidde	6 m
Opladningsspænding	5 V DC	Driftsspænding og -strøm	3 V og ≈ 170 mA
Opladningsstrøm	≈ 500 mA	Strømforbrug i hvile	20 µA

Ettevaatusabinõud

Enne toote kasutamist lugege hoolikalt läbi see juhend ja kõik ühilduva riistvara juhised. Hoidke juhendit edaspidiseks kasutamiseks turvalises kohas.

Ärge asetage tootele kummist või vinüülist materjale, sest see võib lühendada toote kasutusiga.

Ärge kasutage lahusteid ega muid kemikaale. Ärge puhastage toodet keemiliselt töödeldud lapiga.

Toote tutvustus ja kasutusala

See toode on juhtmevaba Bluetooth-mängupult, mis ühildub PS5™-seeria mängukonsoolidega. See ühildub ka arvutitega, milles töötab Windows 10 või uuem versioon, Steam Decki konsoolidega, Mac-arvutitega, seadmetega, milles töötab Android 10 või uuem versioon, ning iOS-seadmetega.

PS5™-konsooliga kasutamisel toetab see anduri- ja vibratsioonifunktsioone.

Toote omadused

- Ühildub PS5™-konsoolidega, arvutitega, milles töötab Windows 10 või uuem versioon, Maciga, iOS-iga, Steam Decki konsoolidega ning seadmetega, milles töötab Android 10 või uuem versioon.
- L2/R2-päästikud ja Halli anduritega juhtkangid.
- Programmeeritavad tagumised M1/M2-päästikud.
- Sisseehitatud kõlar ja 3,5 mm helipesa; toetab peakomplekti heli ja mikrofonifunktsioone.
- Eraldi kanali märgutuli, RGB-valgusefektide, TURBO-sageduse ja mootorite vibratsioonitugevuse reguleerimine.
- Kuuateljeline funktsioon, mis koosneb 3D-andurist ja G-andurist; toetab kahepunktulist mahtuvuslikku puuteplaati.
- Toetab ühendamist ja laadimist USB TYPE-C kaabli kaudu.
- Mängupuldi püsivara saab uuendada arvutiga ühendatud USB-kaabli abil.

Ühendamine PS5™-konsooliga

MÄRKUS. Mängupuldi esmakordsel ühendamisel konsooliga või juhul, kui see oli varem ühendatud teise konsooliga, tuleb see seadistamiseks ühendada USB-kaabliga.

MÄRKUS. Veenduge, et konsooli sidemeetod on seadistatud mängupuldiga suhtlemiseks Bluetoothi kaudu.

1. Ühendage USB-kaabel mängupuldiga.
2. Ühendage USB-kaabel konsooliga.
3. Lülitage konsool sisse selle toitenupust.
4. Kui konsool on sisse lülitatud, vajutage mängupuldi HOME-nuppu. LED süttib eredalt, näidates, et ühendus on loodud.
5. Nüüd saate USB-kaabli lahti ühendada ja kasutada mängupulti juhtmevabalt.

Taasühendamine

- Kui mängupult on varem konsooliga seotud, vajutage sisselülitatud konsooli ja väljalülitatud mängupuldi korral mängupuldi HOME-nuppu. Ühendus luuakse automaatselt.
- Mängupult saab taasühendada ainult selle konsooliga, millega see viimati seoti.

Konsooli sisselülitamine mängupuldiga

Kui mängupult on varem konsooliga seotud ja konsool on puhkerežiimis, vajutage konsooli sisselülitamiseks mängupuldi HOME-nuppu.

Ühendamine Windowsi arvutiga

Bluetooth-ühendus

Märkus. Lauaarvutil peab olema Bluetoothi tugi.

1. Veenduge, et mängupult on välja lülitatud.
2. Vajutage ja hoidke all SHARE-nuppu, seejärel vajutage samal ajal ka HOME-nuppu ning hoidke neid (SHARE + HOME) 3 sekundit all, kuni märgutuli vilgub.
3. Mängupult lülitub sidumisrežiimi ja sinine kanali LED hakkab vilkuma.
4. Seejärel lülitage arvutis Bluetooth sisse, et otsida seadmeid, ning leidke ja valige seadmete loendist sidumiseks „DualSense Wireless Controller“.
5. Kui sidumine õnnestub, jääb vastava kanali LED põlema.

Juhtmega USB-ühendus

1. Kui mängupult on välja lülitatud, ühendage see USB-kaabli abil arvutiga.
2. Vaikimisi lülitub mängupult PS5™ „DualSense Wireless Controller“ režiimi ja kanali LED on sinine. Peakomplekti heli ja kõnefunktsioonid on toetatud.
3. Vajutage ja hoidke SHARE + OPTIONS 3 sekundit all, et lülituda X-INPUT (PC360) režiimi; kanali LED muutub roheliseks.

Märkus. Mac-arvutites ei toetata X-INPUT (PC360) režiimi lülitumist.

Ühendamine Android-seadmetega

Bluetooth-ühendus

1. Veenduge, et mängupult on välja lülitatud.
2. Vajutage ja hoidke all SHARE-nuppu, seejärel vajutage samal ajal ka HOME-nuppu ning hoidke neid (SHARE + HOME) 3 sekundit all, kuni märgutuli vilgub.
3. Mängupult lülitub sidumisrežiimi ja sinine kanali LED hakkab vilkuma.
4. Avage Android-seadmes Bluetoothi seaded ja lülitage Bluetooth sisse.
5. Leidke Bluetooth-seade nimega „DualSense Wireless Controller“ ja puudutage seda ühenduse loomiseks. Pärast seadmega ühenduse loomist on LED sinine.

Kui mängupuldi sidumisaeg saab läbi ja mängupult ei saa seadmega ühendust, lülitub see umbes 60 sekundi pärast välja ning läheb unerežiimi.

Ühendamine iOS-seadmetega

Bluetooth-ühendus

Märkus. Veenduge, et iPhone või iPad on uuendatud versioonile iOS 13 või uuemale.

1. Veenduge, et mängupult on välja lülitatud.
2. Vajutage ja hoidke all SHARE-nuppu, seejärel vajutage samal ajal ka HOME-nuppu ning hoidke neid (SHARE + HOME) 3 sekundit all, kuni märgutuli vilgub.
3. Mängupult lülitub sidumisrežiimi ja sinine kanali LED hakkab vilkuma.
4. Avage iPhone'is või iPadis seaded, puudutage „Bluetooth“ ja lülitage see sisse.
5. Leidke „DualSense Wireless Controller“ ja puudutage seda sidumiseks. Kui sidumine õnnestub, jääb vastava kanali LED põlema.

Kui mängupuldi sidumisaeg saab läbi ja mängupult ei saa seadmega ühendust, lülitub see umbes 60 sekundi pärast välja ning läheb unerežiimi. Toetatud on ainult MFi-mängud.

Ühendamine Mac-arvutiga

Bluetooth-ühendus

1. Avage süsteemieelistused, valige Bluetooth ja klõpsake „Lülita Bluetooth sisse“. Bluetoothi märgutuli vilgub, näidates, et Bluetoothi sidumisrežiim on aktiivne.
2. Veenduge, et mängupult on välja lülitatud.
3. Vajutage ja hoidke all SHARE-nuppu, seejärel vajutage samal ajal ka HOME-nuppu ning hoidke neid (SHARE + HOME) 3 sekundit all, kuni märgutuli vilgub.
4. Bluetoothi eelistustes otsib Mac mängupulti. Kui Bluetooth-seadmete loendis ilmub „DualSense Wireless Controller“, klõpsake sellel sidumiseks. Kui sidumine õnnestub, jääb vastava kanali LED põlema.

Juhtmega USB-ühendus

1. Kui mängupult on välja lülitatud, ühendage see USB-kaabli abil arvutiga.
2. Vaikimisi lülitub mängupult PS5™ „DualSense Wireless Controller“ režiimi ja kanali LED on sinine.

Kaabliga ühendamisel on peakomplekti heli ja kõnefunktsioonid toetatud.

Ühendamine Steam Deckiga

Bluetooth-ühendus

1. Veenduge, et mängupult on välja lülitatud.
2. Vajutage ja hoidke all SHARE-nuppu, seejärel vajutage samal ajal ka HOME-nuppu ning hoidke neid (SHARE + HOME) 3 sekundit all, kuni märgutuli vilgub.
3. Mängupult lülitub sidumisrežiimi ja valge kanali LED hakkab vilkuma.
4. Lülitage Steam Deck sisse, leidke Bluetooth-seade nimega „DualSense Wireless Controller“ ja puudutage seda sidumiseks. Kui sidumine õnnestub, jääb vastava kanali LED püsivalt põlema.

Kui mängupult ei saa seadmega ühendust, lülitub see umbes 60 sekundi pärast välja ning läheb unerežiimi.

Juhtmega ühendus

1. Ühendage Type-C-adapter Steam Decki konsooliga ja ühendage mängupult USB kaudu adapteriga.

2. Adapteril peab olema TYPE-C-pesalt USB-A-le üleminek ja OTG tugi. Üleminekukaabel tuleb kasutajal eraldi osta. Seejärel ühendage mängupult ja kasutage seda.
3. Juhtmega režiim toetab heli ning seda saab lülitada juhtmega PS5™-režiimi ja X-input-režiimi vahel.

TURBO-funktsiooni seaded

Kui mängupult on konsooliga ühendatud, saate Turbo-funktsiooni vastavalt vajadusele seadistada või kustutada.

TURBO jaoks sobivad nupud: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Kasutamine: näiteks vajutage ja hoidke all soovitud nuppu „□“, seejärel vajutage Turbo-nuppu, et rakendada Turbo-funktsioon nupule „□“. Mängupuldi kanali märgutuli vilgub, näidates praegust Turbo-sageduse taset.

Pärast mängupuldi väljalülitamist varem seadistatud Turbo-funktsiooni ei salvestata ja see taastub automaatselt vaikeseadele 10 vajutust sekundis.

Turbo seadete järjestikuseks vahetamiseks vajutage tegevusnuppu + Turbo-nuppu: Turbo sees - automaatne Turbo - Turbo väljas.

TURBO kiirusel on kolm taset: 5, 10 ja 15 Hz. TURBO + parema 3D-juhtkangi liigutamine üles suurendab TURBO kiirust ühe taseme võrra. TURBO + parema 3D-juhtkangi liigutamine alla vähendab TURBO kiirust ühe taseme võrra. Vaikeseade on keskmine tase.

Makrofunktsiooni seaded

Nuppude ümbermääramise nupud: M1 / M2 / LIGHT.

Ümbermääratavad juhtelemendid: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, suunanupud ÜLES / ALLA / VASAKULE / PAREMALE, vasak ja parem juhtkang. Juhtkang salvestab iga täispöörde kohta 8 suunda. Salvestada saab ka nupuvajutuse kestuse.

M1/M2-nuppude programmeerimine

Märkus. See funktsioon saab salvestada kuni 16 sisendit. Kui 16 sisendit on saavutatud, lõpetab kanali märgutuli mis tahes lisanupu vajutamisel vilkumise, näidates, et salvestamine on lõppenud.

1. Vajutage ja hoidke LIGHT-nuppu 3 sekundit all. Kanali märgutuli vilgub aeglaselt, näidates, et mängupult on lülitunud ümbermääramisrežiimi, ning mootor vibreerib märguandeks.
2. Kui pärast makro ümbermääramisrežiimi sisenemist ei vajutata 8 sekundi jooksul ühtegi nuppu, säilitatakse varasemad seaded ja mängupult väljub automaatselt ümbermääramisrežiimist.
3. Kui ümbermääramiseks sisestatakse üks nupp ja seadistamine õnnestub, kasutatakse M1/M2 ümbermääratud funktsiooni aktiveerimisnupuna. Kui M1-le ja M2-le on määratud ümbermääratud funktsioonid, rakenduvad need vastava nupu vajutamisel. Kui M1/M2-le määratakse makrona mitu nuppu, käivitab M1/M2 vajutamine makrofunktsiooni ja M1/M2 uuesti vajutamine peatab selle.

Makrofunktsiooni tühistamine

1. Vajutage ja hoidke LIGHT-nuppu 3 sekundit all.

2. Kanali märgutuli vilgub aeglaselt ja mootor vibreerib, näidates, et mängupult on sisenenud määramisrežiimi.
3. Vajutage otse M1 või M2; kanali märgutuli jääb põlema, kinnitades, et makroseade on tühistatud, ning mootor vibreerib märguandeks.

Märkus. Määramisnupul ei ole tehase vaikeseadetes ühtegi funktsiooni. Kasutaja peab ümbermääramise seadistama. Määramisnupul on mälu funktsioon.

RGB-funktsiooni seaded

Vajutage LIGHT + R3, vajutades parema juhtkangi alla. Mängupult vibreerib ühe korra, et vahetada RGB-valgusefekti režiimi. Iga vajutus liigub järgmisele valgusefektile: mitmevärviline valguse vaheldumine - püsiv ühevärviline valgus - ühevärvilise pulseeriva valguse tsükkel - ühevärviline pulseeriv valgus.

1. Mitmevärviline valguse vaheldumine: vajutage ja hoidke LIGHT + L3 all, vajutades vasaku juhtkangi alla, et peatada praegune mitmevärviline valgustusrežiim.
2. Püsiv ühevärviline valgus: vajutage ja hoidke LIGHT + L3 korraga all, vajutades vasaku juhtkangi alla. Mängupult vibreerib ühe korra, et muuta valguse värvi. Saadaolevad värvid: roosaka varjundiga sinine, sinine, heleroheline, roheline, tsüaan, lilla, roosa ja punane.
3. Ühevärvilise pulseeriva valguse tsükkel: vajutage ja hoidke LIGHT + L3 all, vajutades vasaku juhtkangi alla. Mängupult vibreerib ühe korra, et peatada praegune pulseerimisrežiim. Pulseerimisrežiimi taaskäivitamiseks vajutage uuesti.
4. Ühevärvilise pulseeriva valguse režiimis vajutage ja hoidke LIGHT + L3 all, vajutades vasaku juhtkangi alla. Mängupult vibreerib ühe korra, et muuta valguse värvi. Saadaolevad värvid: roosaka varjundiga sinine, sinine, heleroheline, roheline, tsüaan, lilla, roosa ja punane.

Mitmevärvilise valguse vaheldumise, püsiva ühevärvilise valguse ja ühevärvilise pulseeriva valguse režiimis vajutage RGB heleduse reguleerimiseks LIGHT + suunanuppu ÜLES/ALLA. Iga kombinatsiooni vajutus muudab heledust ühe taseme võrra. LIGHT + ÜLES suurendab heledust ja LIGHT + ALLA vähendab seda. Heleduse seadel on mälu funktsioon.

Vajutage ja hoidke L3 + R3 3 sekundit all. Mängupult vibreerib ühe korra, et lülitada RGB-valgustus välja või sisse. Valgusefekti seadel on mälu funktsioon ja see salvestab automaatselt praeguse valgusefekti režiimi. Salvestatakse ainult praegune efekt.

Mootorite vibratsioonitugevuse reguleerimine

- Vajutage ja hoidke TURBO all ning liigutage vasakut 3D-juhtkangi üles, et suurendada mootorite vibratsioonitugevust.
- Vajutage ja hoidke TURBO all ning liigutage vasakut 3D-juhtkangi alla, et vähendada mootorite vibratsioonitugevust.
- Saadaolevad tasemed on 100%, 75%, 50% ja 0%. Mängupuldi mootoriseadel on mälu funktsioon.

Päästikute ja 3D-juhtkangide kalibreerimine

Mängupult on tehases kalibreeritud ja tavatingimustes ei pea kasutaja seda uuesti kalibreerima.

Kui pärast mõningast kasutamist tuvastatakse triiv, saab mängupuldi uuesti kalibreerida.

1. Kui mängupult on välja lülitatud:
2. Vajutage ja hoidke SHARE + OPTIONS all, neid vabastamata.
3. Seejärel ühendage USB-kaabel arvutiga.
4. Kanali märgutuli vilgub. Seejärel vajutage kumbagi L2/R2-päästikut 2 või 3 korda, liigutage vasakut ja paremat 3D-juhtkangi nende maksimaalses liikumisulatuses 2 või 3 täisringi ning lõpuks vajutage kinnitamiseks X-nuppu ja hoidke seda 1 sekund all.

Kalibreerimine on õnnestunud, kui kanali märgutuli põleb püsivalt. Mängupuldi väljalülitamisel kalibreerimiseseade salvestatakse.

Anduri kontroll

Mängupuldi ANDURI kontroll tehakse automaatselt enne tarnimist.

Kui ANDURIL esineb kasutamise ajal triivi:

1. Ühendage mängupult seadmega kaabli abil või juhtmevabalt.
2. Asetage mängupult tasasele pinnale.
3. Seejärel vajutage ja hoidke SHARE + □ 3 sekundit all. Kanali märgutuli vilgub kiiresti ja mängupult lülitub anduri kalibreerimisrežiimi.
4. Kui kanali märgutuli lõpetab vilkumise, on kalibreerimine lõppenud.

Tühjeneva aku hoiatus

Kui mängupult on kasutusel ja aku laetuse tase on madal, näitab PS5™, et mängupuldi aku on tühjenemas. Laadige mängupulti viivitamata.

Laadimisfunktsioon

Kasutage mängupuldi laadimiseks TYPE-C laadimiskaablit. Väljalülitatud mängupuldi laadimisel pulseerib kanali LED oranžilt ja kustub, kui aku on täielikult laetud. Kui mängupulti laetakse kasutamise ajal, jääb praeguse kanali LED põlema. Mängupulti saab laadida PS5™-konsooli, arvuti USB-pordi või 5 V ja 1 A väljundiga laadija kaudu.

Sisselülitamine, väljalülitamine ja unerežiim

Sisse-/väljalülitamine: mängupuldi sisselülitamiseks vajutage korra HOME-nuppu; mängupult lülitub automaatselt taasühendamisrežiimi. Mängupuldi väljalülitamiseks vajutage ja hoidke HOME-nuppu 10 sekundit all.

Kui mängupult on Bluetoothi kaudu juhtmevabalt ühendatud, saate PS5™-konsoolis määrata mängupuldi väljalülitamisaja. Tavapärased valikud on 10 minutit, 30 minutit, 60 minutit või Ära lülita välja.

Kui konsool läheb puhkerežiimi või sidumisaeg saab 60 sekundi pärast läbi, lülitub mängupult automaatselt unerežiimi.

Lähtestamisfunktsioon

Kui mängupult töötab ebatavaliselt või hangub, saate selle lähtestada, vajutades väikese terava esemega, näiteks nõõpnõelaga, mängupuldi all olevas Reset-avas asuvat nuppu.

Tõrkeotsing

K1. Mängupult ei saa konsooliga ühendust.

V1. Veenduge, et PS5™-konsool on sisse lülitatud. Kontrollige, kas mängupult on konsooliga seotud. Kui ei ole, siduge kõigepealt mängupult konsooliga.

V2. Veenduge, et PS5™-konsool on õigesti seadistatud suhtlema juhtmega USB-ühenduse kaudu.

V3. Kontrollige, kas USB-mängupult on õigesti ühendatud konsooli USB TYPE-C porti.

K2. Mängupult on PS5™-konsooliga ühendatud, kuid ei tööta.

V1. Kui ühendatud on mitu mängupulti, veenduge, et kasutate õigele mängijale määratud mängupulti.

Ohutus

- Hoidke toodet väikelastele kättesaamatus kohas. Väikelapsed võivad väikesi osi alla neelata, põhjustades vigastusi või toote kahjustusi.
- Toode sisaldab liitiumakusid. Toote väärkasutamine võib põhjustada tulekahju või plahvatuse. Ärge kuumutage, avage, torgake läbi ega hävitage toodet või akut ning ärge visake neid tulle.
- Ärge puudutage toodet märgade kätega, sest vedelik võib tootesse sattuda ja seda kahjustada.
- Ärge võtke toodet ilma loata lahti, parandage ega muutke seda, sest see võib põhjustada täiendavaid kahjustusi. Rasketel juhtudel võib aku plahvatada või tekitada tuleohu.
- Enne toote ühendamist konsooliga veenduge, et ühendusliidesel ei ole tolmu ega võõrkehi. Ärge laske tootesse sattuda vedelikke ega väikeseid osakesi.
- Ärge asetage toodet tolmu, suitsu või auruga kokku puutuvatesse kohtadesse.
- Ärge jätke toodet kõrge temperatuuri, suure õhuniiskuse või otsese päikesevalguse kätte, sest see võib kahjustada akut või põhjustada kuumusest tingitud deformatsiooni.

Kasutamine ja hooldus

- Toote ühendusliides ei tohi puutuda kokku teiste metallesemetega.
- Ärge asetage tootele esemeid. Ärge astuge tootele.
- Ärge visake ega pillake toodet maha ning ärge rakendage sellele mingil viisil liigset jõudu.
- Ärge asetage toodet ebastabiilsele, kaldu või vibreerivale pinnale.
- Toote pinna vananemise või värvimuutuse ennetamiseks järgige allolevaid juhiseid.
- Puhastage toodet pehme kuiva lapiga.

Toote tehnilised andmed

Parameeter	Väärtus	Parameeter	Väärtus
Toote nimi	PS5™ juhtmevaba mängupult Shadow	Laadimisaeg	≈ 3,5 tundi
Toote mudel	BL0003 / DSP-5005B	Tööulatus	10 m
Aku mahtuvus	3,7 V / 1500 mAh liitiumaku	Heli tööulatus	6 m
Laadimispinge	5 V alalispinge	Tööpinge ja -vool	3 V ja ≈ 170 mA
Laadimisvool	≈ 500 mA	Puhkeoleku töövool	20 µA

Varotoimet

Lue tämä käyttöohje ja kaikki yhteensopivan laitteiston ohjeet huolellisesti ennen tuotteen käyttöä. Säilytä käyttöohje turvallisessa paikassa myöhempää tarvetta varten.

Älä aseta tuotteen päälle kumi- tai vinyylimateriaaleja, sillä ne voivat lyhentää sen käyttöikää.

Älä käytä liuottimia tai muita kemikaaleja. Älä puhdistu tuotetta kemiallisesti käsitellyllä liinalla.

Tuotteen esittely ja käyttökohteet

Tämä tuote on langaton Bluetooth-ohjain, joka on yhteensopiva PS5™-sarjan pelikonsolien kanssa. Se on yhteensopiva myös Windows 10:tä tai uudempaa versiota käyttävien tietokoneiden, Steam Deck -konsolien, Mac-tietokoneiden, Android 10:tä tai uudempaa versiota käyttävien laitteiden sekä iOS-laitteiden kanssa.

PS5™-konsolin kanssa käytettäessä ohjain tukee anturi- ja tärinätoimintoja.

Tuotteen ominaisuudet

- Yhteensopiva PS5™-konsolien, Windows 10:tä tai uudempaa versiota käyttävien tietokoneiden, Macin, iOS:n, Steam Deck -konsolien sekä Android 10:tä tai uudempaa versiota käyttävien laitteiden kanssa.
- L2/R2-liipaisimet ja Hall-antureilla varustetut ohjainsauvat.
- Ohjelmoitavat M1/M2-takaliipaisimet.
- Sisäänrakennettu kaiutin ja 3,5 mm:n ääniliitäntä; tukee kuulokkeiden ääntä ja mikrofoni-toimintoja.
- Erillinen kanavan merkkivalo sekä RGB-valaistustehosteiden, TURBO-taajuuden ja moottorien tärinän voimakkuuden säätö.
- Kuuden akselin toiminto, joka koostuu 3D-anturista ja G-anturista; tukee kahden kosketuspisteen kapasitiivista kosketuslevyä.
- Tukee yhdistämistä ja lataamista USB TYPE-C -kaapelilla.
- Ohjaimen laiteohjelmisto voidaan päivittää tietokoneeseen liitetyllä USB-kaapelilla.

Yhdistäminen PS5™-konsoliin

HUOMAUTUS: Kun yhdistät ohjaimen konsoliin ensimmäistä kertaa tai jos se on aiemmin yhdistetty toiseen konsoliin, se on liitettävä USB-kaapelilla käyttöönottoa varten.

HUOMAUTUS: Varmista, että konsolin tiedonsiirtotavaksi on asetettu Bluetooth-yhteys ohjaimeen.

1. Liitä USB-kaapeli ohjaimeen.
2. Liitä USB-kaapeli konsoliin.
3. Käynnistä konsoli sen virtapainikkeella.
4. Kun konsoli on käynnissä, paina ohjaimen HOME-painiketta. LED-merkkivalo syttyy kirkkaana osoittaen, että yhteys on muodostettu.
5. Voit nyt irrottaa USB-kaapelin ja käyttää ohjainta langattomasti.

Yhdistäminen uudelleen

- Kun ohjain on aiemmin pariliitetty konsoliin, paina ohjaimen HOME-painiketta konsolin ollessa käynnissä ja ohjaimen ollessa sammutettuna. Yhteys muodostuu automaattisesti.
- Ohjain voi muodostaa yhteyden uudelleen vain siihen konsoliin, johon se on viimeksi pariliitetty.

Konsolin käynnistäminen ohjaimella

Kun ohjain on aiemmin pariliitetty konsoliin ja konsoli on lepotilassa, käynnistä konsoli painamalla ohjaimen HOME-painiketta.

Yhdistäminen Windows-tietokoneeseen

Bluetooth-yhteys

Huomautus: Pöytätietokoneessa on oltava Bluetooth-tuki.

1. Varmista, että ohjain on sammutettu.
2. Pidä SHARE-painiketta painettuna ja paina sitten samanaikaisesti myös HOME-painiketta (SHARE + HOME) 3 sekunnin ajan, kunnes merkkivalo vilkkuu.
3. Ohjain siirtyy pariliitostilaan ja sininen kanavan LED-merkkivalo vilkkuu.
4. Ota seuraavaksi Bluetooth käyttöön tietokoneessa laitteiden etsimistä varten. Etsi laiteluettelosta "DualSense Wireless Controller" ja valitse se pariliitoksen muodostamiseksi.
5. Kun pariliitos on muodostettu, kyseisen kanavan LED-merkkivalo jää palamaan.

Langallinen USB-yhteys

1. Liitä sammutettu ohjain tietokoneeseen USB-kaapelilla.
2. Ohjain siirtyy oletuksena PS5™ "DualSense Wireless Controller" -tilaan ja kanavan LED-merkkivalo on sininen. Kuulokkeiden ääni ja puhetoiminnot ovat tuettuja.
3. Pidä SHARE + OPTIONS painettuna 3 sekunnin ajan siirtyäksesi X-INPUT (PC360) -tilaan; kanavan LED-merkkivalo muuttuu vihreäksi.

Huomautus: Mac-tietokoneet eivät tue siirtymistä X-INPUT (PC360) -tilaan.

Yhdistäminen Android-laitteisiin

Bluetooth-yhteys

1. Varmista, että ohjain on sammutettu.
2. Pidä SHARE-painiketta painettuna ja paina sitten samanaikaisesti myös HOME-painiketta (SHARE + HOME) 3 sekunnin ajan, kunnes merkkivalo vilkkuu.
3. Ohjain siirtyy pariliitostilaan ja sininen kanavan LED-merkkivalo vilkkuu.
4. Avaa Android-laitteen Bluetooth-asetukset ja ota Bluetooth käyttöön.
5. Etsi Bluetooth-laite nimeltä "DualSense Wireless Controller" ja napauta sitä yhteyden muodostamiseksi. LED-merkkivalo on sininen, kun yhteys laitteeseen on muodostettu.

Jos ohjaimen pariliitos aikakatkaistaan eikä ohjain voi muodostaa yhteyttä laitteeseen, se sammuu ja siirtyy lepotilaan noin 60 sekunnin kuluttua.

Yhdistäminen iOS-laitteisiin

Bluetooth-yhteys

Huomautus: Varmista, että iPhone tai iPad on päivitetty iOS 13:een tai uudempaan versioon.

1. Varmista, että ohjain on sammutettu.
2. Pidä SHARE-painiketta painettuna ja paina sitten samanaikaisesti myös HOME-painiketta (SHARE + HOME) 3 sekunnin ajan, kunnes merkkivalo vilkkuu.
3. Ohjain siirtyy pariliitostilaan ja sininen kanavan LED-merkkivalo vilkkuu.
4. Avaa iPhone tai iPadin asetukset, napauta "Bluetooth" ja ota se käyttöön.
5. Etsi "DualSense Wireless Controller" ja napauta sitä pariliitoksen muodostamiseksi. Kun pariliitos on muodostettu, kyseisen kanavan LED-merkkivalo jää palamaan.

Jos ohjaimen pariliitos aikakatkaistaan eikä ohjain voi muodostaa yhteyttä laitteeseen, se sammuu ja siirtyy lepotilaan noin 60 sekunnin kuluttua. Vain MFi-pelit ovat tuettuja.

Yhdistäminen Mac-tietokoneeseen

Bluetooth-yhteys

1. Avaa Järjestelmäasetukset, valitse Bluetooth ja napsauta "Laita Bluetooth päälle". Bluetooth-merkkivalo vilkkuu osoittaen, että Bluetooth-pariliitostila on aktiivinen.
2. Varmista, että ohjain on sammutettu.
3. Pidä SHARE-painiketta painettuna ja paina sitten samanaikaisesti myös HOME-painiketta (SHARE + HOME) 3 sekunnin ajan, kunnes merkkivalo vilkkuu.
4. Mac etsii ohjainta Bluetooth-asetuksissa. Kun "DualSense Wireless Controller" ilmestyy Bluetooth-laitteiden luetteloon, napsauta sitä pariliitoksen muodostamiseksi. Kun pariliitos on muodostettu, kyseisen kanavan LED-merkkivalo jää palamaan.

Langallinen USB-yhteys

1. Liitä sammutettu ohjain tietokoneeseen USB-kaapelilla.
2. Ohjain siirtyy oletuksena PS5™ "DualSense Wireless Controller" -tilaan ja kanavan LED-merkkivalo on sininen.

Kaapelilla yhdistettäessä kuulokkeiden ääni ja puhetoiminnot ovat tuettuja.

Yhdistäminen Steam Deckiin

Bluetooth-yhteys

1. Varmista, että ohjain on sammutettu.
2. Pidä SHARE-painiketta painettuna ja paina sitten samanaikaisesti myös HOME-painiketta (SHARE + HOME) 3 sekunnin ajan, kunnes merkkivalo vilkkuu.
3. Ohjain siirtyy pariliitostilaan ja valkoinen kanavan LED-merkkivalo vilkkuu.
4. Käynnistä Steam Deck, etsi Bluetooth-laite nimeltä "DualSense Wireless Controller" ja napauta sitä pariliitoksen muodostamiseksi. Kun pariliitos on muodostettu, kyseisen kanavan LED-merkkivalo palaa tasaisesti.

Jos ohjain ei voi muodostaa yhteyttä laitteeseen, se sammuu ja siirtyy lepotilaan noin 60 sekunnin kuluttua.

Langallinen yhteys

1. Liitä Type-C-sovitin Steam Deck -konsoliin ja yhdistä ohjain sovittimeen USB:n kautta.
2. Sovittimessa on oltava naaraspuolisesta TYPE-C-liitännästä USB-A-liitäntään muuntava liitäntä ja OTG-tuki. Käyttäjän on ostettava sovitinkaapeli erikseen. Liitä sitten ohjain ja käytä sitä.
3. Langallinen tila tukee ääntä, ja sitä voidaan vaihtaa langallisen PS5™-tilan ja X-input-tilan välillä.

TURBO-toiminnon asetukset

Kun ohjain on yhdistetty konsoliin, voit määrittää tai poistaa Turbo-toiminnon tarpeen mukaan.

TURBO-toiminnolle käytettävissä olevat painikkeet: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Käyttötapa: pidä esimerkiksi haluamaasi "□"-painiketta painettuna ja paina sitten Turbo-painiketta, jotta Turbo-toiminto otetaan käyttöön "□"-painikkeessa. Ohjaimen kanavan merkkivalo vilkkuu osoittaen nykyisen Turbo-taajuustason.

Kun ohjain sammutetaan, aiemmin määritettyä Turbo-toimintoa ei tallenneta, vaan se palautuu automaattisesti oletusasetukseen, joka on 10 painallusta sekunnissa.

Vaihda Turbo-asetusta painamalla toimintopainiketta + Turbo-painiketta: Turbo päällä - automaattinen Turbo - Turbo pois päältä.

TURBO-nopeustasoja on kolme: 5, 10 ja 15 Hz. TURBO + oikean 3D-ohjainsauvan liikkuminen ylöspäin lisää TURBO-nopeutta yhdellä tasolla. TURBO + oikean 3D-ohjainsauvan liikkuminen alaspäin vähentää TURBO-nopeutta yhdellä tasolla. Oletusasetus on keskitaso.

Makrotoiminnon asetukset

Painikkeiden uudelleenmäärittäminen painikkeet: M1 / M2 / LIGHT.

Uudelleenmääritettävät ohjaimet: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, suuntapainikkeet YLÖS / ALAS / VASEN / OIKEA sekä vasen ja oikea ohjainsauva. Ohjainsauva tallentaa 8 suuntaa jokaista täyttä kierrosta kohden. Myös painikkeen painalluksen kesto voidaan tallentaa.

M1/M2-painikkeiden ohjelmointi

Huomautus: Tämä toiminto voi tallentaa enintään 16 syötettä. Kun 16 syötettä on saavutettu, kanavan merkkivalo lakkaa vilkkumasta mitä tahansa lisäpainiketta painettaessa, mikä osoittaa tallennuksen päättyneen.

1. Pidä LIGHT-painiketta painettuna 3 sekunnin ajan. Kanavan merkkivalo vilkkuu hitaasti osoittaen, että ohjain on siirtynyt uudelleenmäärittystilaan, ja moottori värähtää merkiksi.
2. Jos makron uudelleenmäärittystilaan siirtymisen jälkeen mitään painiketta ei paineta 8 sekuntiin, aiemmat asetukset säilytetään ja ohjain poistuu automaattisesti uudelleenmäärittystilasta.
3. Jos uudelleenmäärittäminen syötetään yksi painike ja määrittäminen onnistuu, M1/M2 toimii uudelleenmääritetyn toiminnon aktivointipainikkeena. Jos M1- ja M2-painikkeille on määritetty toimintoja uudelleen, ne suoritetaan vastaavia painikkeita painettaessa. Jos M1/M2-painikkeelle määritetään useita painikkeita

makrona, M1/M2-painikkeen painaminen käynnistää makrotoiminnon ja sen painaminen uudelleen pysäyttää toiminnon.

Makrotoiminnon peruuttaminen

1. Pidä LIGHT-painiketta painettuna 3 sekunnin ajan.
2. Kanavan merkkivalo vilkkuu hitaasti ja moottori värähtää osoittaen, että ohjain on siirtynyt määrittystilaan.
3. Paina suoraan M1- tai M2-painiketta. Kanavan merkkivalo jää palamaan vahvistaen, että makroasetus on peruutettu, ja moottori värähtää merkiksi.

Huomautus: Määrittäspainikkeella ei ole toimintoa tehdasasetuksissa. Käyttäjän on määritettävä uudelleenmäärittys. Määrittäspainikkeessa on muistitoiminto.

RGB-toiminnon asetukset

Paina LIGHT + R3 painamalla oikea ohjainsauva alas. Ohjain värähtää kerran vaihtaakseen RGB-valaistustehosteen tilaa. Jokainen painallus siirtyy seuraavaan valaistustehosteeseen: monivärinen valonvaihto - jatkuva yksivärinen valo - yksivärisen sykkivän valon kierto - yksivärinen sykkivä valo.

1. Monivärinen valonvaihto: pidä LIGHT + L3 painettuna painamalla vasen ohjainsauva alas, jotta nykyinen monivärinen valaistustila keskeytetään.
2. Jatkuva yksivärinen valo: pidä LIGHT + L3 samanaikaisesti painettuna painamalla vasen ohjainsauva alas. Ohjain värähtää kerran vaihtaakseen valon väriä. Käytettävissä olevat värit: punertavan sininen, sininen, vaaleanvihreä, vihreä, syaani, violetti, vaaleanpunainen ja punainen.
3. Yksivärisen sykkivän valon kierto: pidä LIGHT + L3 painettuna painamalla vasen ohjainsauva alas. Ohjain värähtää kerran keskeyttääkseen nykyisen sykkivän valon tilan. Paina uudelleen käynnistääksesi sykkivän valon tilan uudelleen.
4. Yksivärisen sykkivän valon tilassa pidä LIGHT + L3 painettuna painamalla vasen ohjainsauva alas. Ohjain värähtää kerran vaihtaakseen valon väriä. Käytettävissä olevat värit: punertavan sininen, sininen, vaaleanvihreä, vihreä, syaani, violetti, vaaleanpunainen ja punainen.

Monivärisen valonvaihdon, jatkuvan yksivärisen valon ja yksivärisen sykkivän valon tiloissa säädä RGB-kirkkautta painamalla LIGHT + suuntapainiketta YLÖS/ALAS. Jokainen yhdistelmän painallus muuttaa kirkkautta yhdellä tasolla. LIGHT + YLÖS lisää kirkkautta ja LIGHT + ALAS vähentää sitä. Kirkkausasetuksessa on muistitoiminto.

Pidä L3 + R3 painettuna 3 sekunnin ajan. Ohjain värähtää kerran kytkeäkseen RGB-valaistuksen pois päältä tai päälle. Valaistustehosteen asetuksessa on muistitoiminto, ja se tallentaa nykyisen valaistustehosteen tilan automaattisesti. Vain nykyinen tehoste tallennetaan.

Moottorien värinän voimakkuuden säätö

- Pidä TURBO-painiketta painettuna ja siirrä vasenta 3D-ohjainsauvaa ylöspäin lisätäksesi moottorien värinän voimakkuutta.
- Pidä TURBO-painiketta painettuna ja siirrä vasenta 3D-ohjainsauvaa alaspäin vähentääksesi moottorien värinän voimakkuutta.
- Käytettävissä olevat tasot ovat 100 %, 75 %, 50 % ja 0 %. Ohjaimen moottoriasetuksessa on muistitoiminto.

Liipaisimien ja 3D-ohjainsauvojen kalibrointi

Ohjain kalibroidaan tehtaalla, eikä käyttäjän tarvitse tavallisissa olosuhteissa kalibroida sitä uudelleen.

Jos jonkin ajan käytön jälkeen havaitaan ajautumista, ohjain voidaan kalibroida uudelleen.

1. Kun ohjain on sammutettu:
2. Pidä SHARE + OPTIONS painettuna vapauttamatta niitä.
3. Liitä sitten USB-kaapeli tietokoneeseen.
4. Kanavan merkkivalo vilkkuu. Paina kumpaakin L2/R2-liipaisinta 2 tai 3 kertaa, pyöritä vasenta ja oikeaa 3D-ohjainsauvaa niiden koko liikeradan laajuudella 2 tai 3 täyttä kierrosta ja vahvista lopuksi pitämällä X-painiketta painettuna 1 sekunnin ajan.

Kalibrointi on onnistunut, kun kanavan merkkivalo palaa tasaisesti. Kalibrointi tallennetaan, kun ohjain sammutetaan.

Anturin tarkistus

Ohjaimen ANTURIN tarkistus suoritetaan automaattisesti ennen toimitusta.

Jos ANTURISSA ilmenee ajautumista käytön aikana:

1. Yhdistä ohjain laitteeseen kaapelilla tai langattomasti.
2. Aseta ohjain tasaiselle alustalle.
3. Pidä sitten SHARE + □ painettuna 3 sekunnin ajan. Kanavan merkkivalo vilkkuu nopeasti ja ohjain siirtyy anturin kalibrointitilaan.
4. Kun kanavan merkkivalo lakkaa vilkkumasta, kalibrointi on valmis.

Varoitus akun vähäisestä varauksesta

Kun ohjain on käytössä ja akun varaus on vähäinen, PS5™ ilmoittaa ohjaimen akun vähäisestä varauksesta. Lataa ohjain viipymättä.

Lataustoiminto

Lataa ohjain TYPE-C-latauskaapelilla. Kun ohjainta ladataan sen ollessa sammutettuna, kanavan LED-merkkivalo sykkii oranssina ja sammuu latauksen valmistuttua. Jos ohjainta ladataan käytön aikana, nykyisen kanavan LED-merkkivalo pysyy päällä. Voit ladata ohjaimen PS5™-konsolilla, tietokoneen USB-portista tai laturilla, jonka lähtö on 5 V ja 1 A.

Käynnistäminen, sammuttaminen ja lepotila

Käynnistäminen/sammuttaminen: käynnistä ohjain painamalla lyhyesti HOME-painiketta; se siirtyy automaattisesti uudelleenyhdistämistilaan. Sammuta ohjain pitämällä HOME-painiketta painettuna 10 sekunnin ajan.

Kun ohjain on yhdistetty langattomasti Bluetoothilla, voit asettaa ohjaimen sammumisajan PS5™-konsolista. Tavalliset vaihtoehdot ovat 10 minuuttia, 30 minuuttia, 60 minuuttia tai Älä sammuta.

Jos konsoli siirtyy lepotilaan tai pariliitos aikakatkaistaan 60 sekunnin kuluttua, ohjain siirtyy automaattisesti lepotilaan.

Nollaustoiminto

Jos ohjain toimii poikkeavasti tai jumiutuu, voit nollata sen painamalla ohjaimen alapuolella olevan Reset-aukon sisällä olevaa painiketta pienellä terävällä esineellä, esimerkiksi nuppineulalla.

Vianmääritys

K1: Ohjain ei voi muodostaa yhteyttä konsoliin.

V1: Varmista, että PS5™-konsoli on käynnissä. Tarkista, että ohjain on pariliitetty konsoliin. Jos ei ole, pariliitä ohjain ensin konsoliin.

V2: Varmista, että PS5™-konsoli on määritetty oikein käyttämään langallista USB-yhteyttä.

V3: Tarkista, että USB-ohjain on liitetty oikein konsolin USB TYPE-C -porttiin.

K2: Ohjain on yhdistetty PS5™-konsoliin, mutta se ei toimi.

V1: Kun useita ohjaimia on yhdistetty, varmista, että käytössä on oikealle pelaajalle määritetty ohjain.

Turvallisuus

- Pidä tuote poissa pienten lasten ulottuvilta. Pienet lapset voivat niellä pieniä osia, mikä voi aiheuttaa vammoja tai vahingoittaa tuotetta.
- Tuote sisältää litiumakkuja. Tuotteen virheellinen käyttö voi aiheuttaa tulipalon tai räjähdyksen. Älä kuumenna, avaa, puhkaise tai tuhoa tuotetta tai akkua äläkä laita niitä tuleen.
- Älä koske tuotteeseen märin käsin, sillä nestettä voi päästä tuotteeseen ja vahingoittaa sitä.
- Älä pura, korjaa tai muokkaa tuotetta ilman lupaa, sillä se voi aiheuttaa lisävaurioita. Vakavissa tapauksissa akku voi räjähtää tai aiheuttaa tulipalovaaran.
- Varmista ennen tuotteen liittämistä konsoliin, että liitäntä on puhdas pölystä ja vieraista aineista. Älä päästä nesteitä tai pieniä hiukkasia tuotteen sisään.
- Älä sijoita tuotetta paikkoihin, joissa se altistuu pölylle, savulle tai höyrylle.
- Älä altista tuotetta korkeille lämpötiloille, suurelle ilmankosteudelle tai suoralle auringonvalolle, sillä ne voivat vahingoittaa akkua tai aiheuttaa kuumuudesta johtuvia muodonmuutoksia.

Käyttö ja huolto

- Tuotteen liitäntä ei saa joutua kosketuksiin muiden metalliesineiden kanssa.
- Älä aseta esineitä tuotteen päälle. Älä seiso tuotteen päällä.
- Älä heitä tai pudota tuotetta äläkä kohdista siihen liiallista voimaa millään tavalla.
- Älä aseta tuotetta epävakaaalle, kaltevalle tai tärisävälle alustalle.
- Noudata alla olevia ohjeita tuotteen pinnan vanhenemisen tai värimuutosten ehkäisemiseksi.
- Puhdista tuote pehmeällä, kuivalla liinalla.

Tuotteen tekniset tiedot

Parametri	Arvo	Parametri	Arvo
Tuotteen nimi	PS5™ langaton Shadow-ohjain	Latausaika	≈ 3,5 tuntia
Tuotteen malli	BL0003 / DSP-5005B	Toimintaetäisyys	10 m
Akun kapasiteetti	3,7 V / 1500 mAh litiumakku	Äänen kantama	6 m
Latausjännite	5 V DC	Käyttöjännite ja -virta	3 V ja ≈ 170 mA
Latausvirta	≈ 500 mA	Lepotilan käyttövirta	20 µA

Atsargumo priemonės

Prieš naudodami gaminį, atidžiai perskaitykite šį vadovą ir visas suderinamos įrangos instrukcijas. Laikykite šį vadovą saugioje vietoje, kad prireikus galėtumėte juo pasinaudoti.

Nedėkite ant gaminio guminių ar vinilinių medžiagų, nes tai gali sutrumpinti jo naudojimo laiką.

Nenaudokite tirpiklių ar kitų cheminių medžiagų. Nevalykite gaminio chemiškai apdorota šluoste.

Gaminio pristatymas ir naudojimo sritys

Šis gaminys yra belaidis „Bluetooth“ valdiklis, suderinamas su PS5™ serijos žaidimų konsolėmis. Jis taip pat suderinamas su kompiuteriais, kuriuose veikia „Windows 10“ ar naujesnė versija, „Steam Deck“ konsolėmis, „Mac“ kompiuteriais, įrenginiais, kuriuose veikia „Android 10“ ar naujesnė versija, ir „iOS“ įrenginiais.

Naudojant su PS5™ konsolę, palaikomos jutiklių ir vibracijos funkcijos.

Gaminio savybės

- Suderinamas su PS5™ konsolėmis, kompiuteriais, kuriuose veikia „Windows 10“ ar naujesnė versija, „Mac“, „iOS“, „Steam Deck“ konsolėmis ir įrenginiais, kuriuose veikia „Android 10“ ar naujesnė versija.
- L2/R2 gaidukai ir vairasvirtės su Holo jutikliais.
- Programuojami galiniai M1/M2 gaidukai.
- Integruotas garsiakalbis ir 3,5 mm garso lizdas; palaikomas garsas ausinėse ir mikrofono funkcijos.
- Atskiras kanalo indikatorius, RGB apšvietimo efektų, TURBO dažnio ir varikliukų vibracijos intensyvumo reguliavimas.
- Šešių ašių funkcija, kurią sudaro 3D jutiklis ir G jutiklis; palaikomas dviejų taškų talpinis jutiklinis kilimėlis.
- Palaikomas prijungimas ir įkrovimas USB TYPE-C kabeliu.
- Valdiklio programinę aparatinę įrangą galima atnaujinti USB kabeliu prijungus jį prie kompiuterio.

Prijungimas prie PS5™ konsolės

PASTABA. Pirmą kartą jungdami valdiklį prie konsolės arba jei jis anksčiau buvo prijungtas prie kitos konsolės, turite prijungti jį USB kabeliu, kad galėtumėte jį nustatyti.

PASTABA. Įsitikinkite, kad konsolės ryšio būdas nustatytas ryšiui su valdikliu per „Bluetooth“.

1. Prijunkite USB kabelį prie valdiklio.
2. Prijunkite USB kabelį prie konsolės.
3. Įjunkite konsolę jos įjungimo mygtuku.
4. Kai konsolė įjungta, paspauskite valdiklio HOME mygtuką. LED indikatorius ryškiai įsižiebs, nurodydamas, kad ryšys užmegztas.
5. Dabar galite atjungti USB kabelį ir naudoti valdiklį belaidžiu būdu.

Pakartotinis prijungimas

- Jei valdiklis jau buvo susietas su konsole, kai konsolė įjungta, o valdiklis išjungtas, paspauskite valdiklio HOME mygtuką. Valdiklis prisijungs automatiškai.
- Valdiklis gali pakartotinai prisijungti tik prie konsolės, su kuria buvo susietas paskutinį kartą.

Konsolės įjungimas valdikliu

Jei valdiklis jau buvo susietas su konsole, o konsolė veikia poilsio režimu, paspauskite valdiklio HOME mygtuką, kad įjungtumėte konsolę.

Prijungimas prie „Windows“ kompiuterio

„Bluetooth“ ryšys

Pastaba. Staliniame kompiuteryje turi būti „Bluetooth“ funkcija.

1. Įsitinkite, kad valdiklis išjungtas.
2. Paspauskite ir laikykite SHARE mygtuką, tada kartu paspauskite ir laikykite HOME mygtuką (SHARE + HOME) 3 sekundes, kol pradės mirksėti indikatorius.
3. Valdiklis pereis į susiejimo režimą, o mėlynas kanalo LED indikatorius mirksės.
4. Kompiuteryje įjunkite „Bluetooth“, kad būtų ieškoma įrenginių, tada įrenginių sąrašą raskite ir pasirinkite „DualSense Wireless Controller“, kad susietumėte.
5. Sėkmingai susiejus, atitinkamo kanalo LED indikatorius švies nuolat.

Laidinis USB ryšys

1. Įjungtą valdiklį USB kabeliu prijunkite prie kompiuterio.
2. Pagal numatytąjį nustatymą valdiklis pereis į PS5™ „DualSense Wireless Controller“ režimą, o kanalo LED indikatorius bus mėlynas. Palaikomas garsas ausinėse ir balso funkcijos.
3. Paspauskite ir 3 sekundes laikykite SHARE + OPTIONS, kad perjungtumėte į X-INPUT (PC360) režimą; kanalo LED indikatorius taps žalias.

Pastaba. „Mac“ kompiuteriuose perjungimas į X-INPUT (PC360) režimą nepalaikomas.

Prijungimas prie „Android“ įrenginių

„Bluetooth“ ryšys

1. Įsitinkite, kad valdiklis išjungtas.
2. Paspauskite ir laikykite SHARE mygtuką, tada kartu paspauskite ir laikykite HOME mygtuką (SHARE + HOME) 3 sekundes, kol pradės mirksėti indikatorius.
3. Valdiklis pereis į susiejimo režimą, o mėlynas kanalo LED indikatorius mirksės.
4. „Android“ įrenginyje atidarykite „Bluetooth“ nustatymus ir įjunkite „Bluetooth“.
5. Raskite „Bluetooth“ įrenginį pavadinimu „DualSense Wireless Controller“ ir palieskite jį, kad prisijungtumėte. Prijungus įrenginį, LED indikatorius bus mėlynas.

Jei baigiasi valdiklio susiejimui skirtas laikas ir valdiklis negali prisijungti prie įrenginio, maždaug po 60 sekundžių jis išsijungs ir pereis į miego režimą.

Prijungimas prie „iOS“ įrenginių

„Bluetooth“ ryšys

Pastaba. Įsitinkite, kad „iPhone“ arba „iPad“ atnaujintas į „iOS 13“ ar naujesnę versiją.

1. Įsitinkite, kad valdiklis išjungtas.
2. Paspauskite ir laikykite SHARE mygtuką, tada kartu paspauskite ir laikykite HOME mygtuką (SHARE + HOME) 3 sekundes, kol pradės mirksėti indikatorius.
3. Valdiklis pereis į susiejimo režimą, o mėlynas kanalo LED indikatorius mirksės.
4. „iPhone“ arba „iPad“ atidarykite nustatymus, palieskite „Bluetooth“ ir jį įjunkite.
5. Raskite „DualSense Wireless Controller“ ir palieskite, kad susietumėte. Sėkmingai susiejus, atitinkamo kanalo LED indikatorius švies nuolat.

Jei baigiasi valdiklio susiejimui skirtas laikas ir valdiklis negali prisijungti prie įrenginio, maždaug po 60 sekundžių jis išsijungs ir pereis į miego režimą. Palaikomi tik MFI žaidimai.

Prijungimas prie „Mac“ kompiuterio

„Bluetooth“ ryšys

1. Atidarykite sistemos nuostatas, pasirinkite „Bluetooth“ ir spustelėkite „Įjungti Bluetooth“. „Bluetooth“ indikatorius mirksės, nurodydamas, kad „Bluetooth“ susiejimo režimas aktyvus.
2. Įsitinkite, kad valdiklis išjungtas.
3. Paspauskite ir laikykite SHARE mygtuką, tada kartu paspauskite ir laikykite HOME mygtuką (SHARE + HOME) 3 sekundes, kol pradės mirksėti indikatorius.
4. „Bluetooth“ nuostatose „Mac“ ieškos valdiklio. Kai „Bluetooth“ įrenginių sąrašą pasirodys „DualSense Wireless Controller“, spustelėkite jį, kad susietumėte. Sėkmingai susiejus, atitinkamo kanalo LED indikatorius švies nuolat.

Laidinis USB ryšys

1. Išjungtą valdiklį USB kabeliu prijunkite prie kompiuterio.
2. Pagal numatytąjį nustatymą valdiklis pereis į PS5™ „DualSense Wireless Controller“ režimą, o kanalo LED indikatorius bus mėlynas.

Prijungus kabeliu, palaikomas garsas ausinėse ir balso funkcijos.

Prijungimas prie „Steam Deck“

„Bluetooth“ ryšys

1. Įsitinkite, kad valdiklis išjungtas.
2. Paspauskite ir laikykite SHARE mygtuką, tada kartu paspauskite ir laikykite HOME mygtuką (SHARE + HOME) 3 sekundes, kol pradės mirksėti indikatorius.
3. Valdiklis pereis į susiejimo režimą, o baltas kanalo LED indikatorius mirksės.
4. Įjunkite „Steam Deck“, raskite „Bluetooth“ įrenginį pavadinimu „DualSense Wireless Controller“ ir palieskite jį, kad susietumėte. Sėkmingai susiejus, atitinkamo kanalo LED indikatorius švies nuolat.

Jei valdiklis negali prisijungti prie įrenginio, maždaug po 60 sekundžių jis išsijungs ir pereis į miego režimą.

Laidinis ryšys

1. Prijunkite Type-C adapterį prie „Steam Deck“ konsolės ir USB jungtimi prijunkite valdiklį prie adapterio.
2. Adapteris turi turėti perėją iš lizdinės TYPE-C jungties į USB-A ir palaikyti OTG. Konvertavimo kabelį naudotojas turi įsigyti atskirai. Tada prijunkite valdiklį ir naudokite jį.

3. Laidinis režimas palaiko garsą ir gali būti perjungiamas tarp laidinio PS5™ režimo ir X-input režimo.

TURBO funkcijos nustatymai

Prijungę valdiklį prie konsolės, galite pagal poreikį nustatyti arba panaikinti Turbo funkciją.

TURBO funkcijai tinkami mygtukai: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Naudojimo būdas: pavyzdžiui, paspauskite ir laikykite pasirinktą „□“ mygtuką, tada paspauskite Turbo mygtuką, kad „□“ mygtukui pritaikytumėte Turbo funkciją. Valdiklio kanalo indikatorius mirksės, nurodydamas esamą Turbo dažnio lygį.

Išjungus valdiklį, anksčiau nustatyta Turbo funkcija neišsaugoma ir automatiškai grįžta į numatytąjį 10 paspaudimų per sekundę nustatymą.

Paspauskite veiksmo mygtuką + Turbo mygtuką, kad paeiliui perjungtumėte Turbo nustatymus: Turbo įjungta - automatinė Turbo - Turbo išjungta.

Yra trys TURBO greičio lygiai: 5, 10 ir 15 Hz. TURBO + dešinioji 3D vairasvirtė aukšтын padidina TURBO greitį vienu lygiu. TURBO + dešinioji 3D vairasvirtė žemyn sumažina TURBO greitį vienu lygiu. Numatytasis nustatymas yra vidurinis lygis.

Makrokomandų funkcijos nustatymai

Mygtukai funkcijoms perskirti: M1 / M2 / LIGHT.

Valdymo elementai, kurių funkcijas galima perskirti: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, krypties mygtukai AUKŠTYN / ŽEMYN / KAIRĖN / DEŠINĖN, kairioji ir dešinioji vairasvirtės.

Kiekvieno viso apsikimo metu vairasvirtė įrašo 8 kryptis. Taip pat galima įrašyti mygtuko paspaudimo trukmę.

M1/M2 mygtukų programavimas

Pastaba. Ši funkcija gali išsaugoti ne daugiau kaip 16 įvesčių. Pasiekus 16 įvesčių, paspaudus bet kurį papildomą mygtuką kanalo indikatorius nustos mirksėti, nurodydamas, kad įrašymas baigtas.

1. Paspauskite ir 3 sekundes laikykite LIGHT mygtuką. Kanalo indikatorius lėtai mirksės, nurodydamas, kad valdiklis perėjo į funkcijų perskyrimo režimą, o varikliukas suvibruos kaip įspėjamasis signalas.
2. Įjungus makrokomandų funkcijų perskyrimo režimą, jei 8 sekundes nepaspaudžiamas joks mygtukas, ankstesni nustatymai išsaugomi ir valdiklis automatiškai išjungia šį režimą.
3. Jei perskiriant funkciją įvedamas vienas mygtukas ir nustatymas sėkmingai baigiamas, M1/M2 naudojamas kaip perskirtos funkcijos aktyvinimo mygtukas. Jei M1 ir M2 priskirtos perskirtos funkcijos, jos bus vykdomos paspaudus atitinkamus mygtukus. Jei M1/M2 kaip makrokomanda priskirti keli mygtukai, paspaudus M1/M2 paleidžiama makrokomandų funkcija, o dar kartą paspaudus M1/M2 ji sustabdoma.

Makrokomandų funkcijos panaikinimas

1. Paspauskite ir 3 sekundes laikykite LIGHT mygtuką.
2. Kanalo indikatorius lėtai mirksės, o varikliukas vibruos, nurodydamas, kad valdiklis perėjo į funkcijų priskyrimo režimą.

3. Tiesiog paspauskite M1 arba M2; kanalo indikatorius švies nuolat, patvirtindamas, kad makrokomandos nustatymas panaikintas, o varikliukas suvibruos kaip įspėjamasis signalas.

Pastaba. Pagal gamyklinius nustatymus funkcijų priskyrimo mygtukas neturi jokios funkcijos. Naudotojas turi nustatyti funkcijų perskyrimą. Funkcijų priskyrimo mygtukas turi atminties funkciją.

RGB funkcijos nustatymai

Paspauskite LIGHT + R3, nuspausdami dešiniąją vairasvirtę. Valdiklis vieną kartą suvibruos, pakeisdamas RGB apšvietimo efekto režimą. Kiekvienu paspaudimu paeiliui perjungiami apšvietimo efektai: įvairiaspalvės šviesos kaita - pastovi vienos spalvos šviesa - vienos spalvos pulsuojančios šviesos ciklas - vienos spalvos pulsuojanti šviesa.

1. Įvairiaspalvės šviesos kaita: paspauskite ir laikykite LIGHT + L3, nuspausdami kairiąją vairasvirtę, kad pristabdytumėte esamą įvairiaspalvio apšvietimo režimą.
2. Pastovi vienos spalvos šviesa: vienu metu paspauskite ir laikykite LIGHT + L3, nuspausdami kairiąją vairasvirtę. Valdiklis vieną kartą suvibruos, pakeisdamas šviesos spalvą. Galimos spalvos: rausvai mėlyna, mėlyna, šviesiai žalia, žalia, žydra, violetinė, rožinė ir raudona.
3. Vienos spalvos pulsuojančios šviesos ciklas: paspauskite ir laikykite LIGHT + L3, nuspausdami kairiąją vairasvirtę. Valdiklis vieną kartą suvibruos, pristabdydamas esamą pulsavimo režimą. Paspauskite dar kartą, kad vėl įjungtumėte pulsavimo režimą.
4. Vienos spalvos pulsuojančios šviesos režimu paspauskite ir laikykite LIGHT + L3, nuspausdami kairiąją vairasvirtę. Valdiklis vieną kartą suvibruos, pakeisdamas šviesos spalvą. Galimos spalvos: rausvai mėlyna, mėlyna, šviesiai žalia, žalia, žydra, violetinė, rožinė ir raudona.

Įvairiaspalvės šviesos kaitos, pastovios vienos spalvos šviesos ir vienos spalvos pulsuojančios šviesos režimais paspauskite LIGHT + krypties mygtuką AUKŠTYN / ŽEMYN, kad sureguliuotumėte RGB ryškumą. Kiekvienas šio derinio paspaudimas pakeičia ryškumą vienu lygiu. LIGHT + AUKŠTYN padidina ryškumą, o LIGHT + ŽEMYN jį sumažina. Ryškumo nustatymas turi atminties funkciją.

Paspauskite ir 3 sekundes laikykite L3 + R3. Valdiklis vieną kartą suvibruos, išjungdamas arba įjungdamas RGB apšvietimą. Apšvietimo efekto nustatymas turi atminties funkciją ir automatiškai išsaugo esamą apšvietimo efekto režimą. Išsaugomas tik esamas efektas.

Varikliukų vibracijos intensyvumo reguliavimas

- Paspauskite ir laikykite TURBO + pastumkite kairiąją 3D vairasvirtę aukštyn, kad padidintumėte varikliukų vibracijos intensyvumą.
- Paspauskite ir laikykite TURBO + pastumkite kairiąją 3D vairasvirtę žemyn, kad sumažintumėte varikliukų vibracijos intensyvumą.
- Galimi lygiai: 100 %, 75 %, 50 % ir 0 %. Valdiklio varikliukų nustatymas turi atminties funkciją.

Gaidukų ir 3D vairasvirčių kalibravimas

Valdiklis sukalibruojamas gamykloje, todėl įprastomis sąlygomis naudotojui jo iš naujo kalibruoti nereikia.

Jei po kurio laiko pastebimas nuokrypis, valdiklį galima sukalibruoti iš naujo.

1. Kai valdiklis išjungtas:
2. Paspauskite ir laikykite SHARE + OPTIONS jų neatleisdami.
3. Tada prijunkite USB kabelį prie kompiuterio.
4. Kanalo indikatorius mirksės. Tuomet paspauskite L2/R2 gaidukus po 2 ar 3 kartus, pasukite kairiąją ir dešiniąją 3D vairasvirtes visa jų judėjimo amplitudė po 2 ar 3 pilnus apskimus ir galiausiai paspauskite bei 1 sekundę laikykite X mygtuką, kad patvirtintumėte.

Kalibravimas sėkmingai baigtas, kai kanalo indikatorius šviečia nuolat. Išjungus valdiklį, kalibravimo nustatymas išsaugomas.

Jutiklio patikra

Valdiklio JUTIKLIO patikra automatiškai atliekama prieš pristatymą.

Jei naudojant pastebimas JUTIKLIO nuokrypis:

1. Prijunkite valdiklį prie įrenginio kabeliu arba belaidžiu būdu.
2. Padėkite valdiklį ant lygaus paviršiaus.
3. Tada paspauskite ir 3 sekundes laikykite SHARE + □. Kanalo indikatorius greitai mirksės, o valdiklis pereis į jutiklio kalibravimo režimą.
4. Kai kanalo indikatorius nustoja mirksėti, kalibravimas baigtas.

Išėjimas apie senkančią bateriją

Kai valdiklis naudojamas ir baterija senka, PS5™ nurodys, kad valdiklio baterija senka. Nedelsdami įkraukite valdiklį.

Įkrovimo funkcija

Valdikliui įkrauti naudokite TYPE-C įkrovimo kabelį. Įkraunant išjungtą valdiklį, kanalo LED indikatorius pulsuoja oranžine spalva ir išsijungia visiškai įkrovus. Jei valdiklis įkraunamas naudojimo metu, esamo kanalo LED indikatorius lieka įjungtas. Valdiklį galite įkrauti naudodami PS5™ konsolę, kompiuterio USB prievadą arba įkroviklį, kurio išėjimas yra 5 V ir 1 A.

Įjungimas, išjungimas ir miego režimas

Įjungimas / išjungimas: trumpai paspauskite HOME mygtuką, kad įjungtumėte valdiklį; jis automatiškai pereis į pakartotinio prijungimo režimą. Paspauskite ir 10 sekundžių laikykite HOME mygtuką, kad išjungtumėte valdiklį.

Kai valdiklis prijungtas belaidžiu būdu per „Bluetooth“, PS5™ konsolėje galite nustatyti valdiklio išsijungimo laiką. Įprastos parinktys: 10 minučių, 30 minučių, 60 minučių arba Neišjungti.

Jei konsolė pereina į poilsio režimą arba po 60 sekundžių baigiasi susiejimui skirtas laikas, valdiklis automatiškai pereina į miego režimą.

Atkūrimo funkcija

Jei valdiklis veikia netinkamai arba užstringa, galite jį atkurti nedideliu smailiu daiktu, pavyzdžiui, smeigtuku, paspausdami valdiklio apačioje esančioje Reset angijoje esantį mygtuką.

Trikčių šalinimas

K1. Valdiklis negali prisijungti prie konsolės.

A1. Įsitinkinkite, kad PS5™ konsolė įjungta. Patikrinkite, ar valdiklis susietas su konsole. Jei ne, pirmiausia susiekite valdiklį su konsole.

A2. Įsitinkinkite, kad PS5™ konsolė tinkamai nustatyta ryšiui per laidinę USB jungtį.

A3. Patikrinkite, ar USB valdiklis tinkamai prijungtas prie konsolės USB TYPE-C prievado.

K2. Valdiklis prijungtas prie PS5™ konsolės, tačiau neveikia.

A1. Kai prijungti keli valdikliai, įsitinkinkite, kad naudojamas tinkamam žaidėjui priskirtas valdiklis.

Sauga

- Laikykite šį gaminį mažiems vaikams nepasiekiamoje vietoje. Maži vaikai gali praryti smulkias dalis, todėl gali susižaloti arba sugadinti gaminį.
- Gaminyje yra ličio baterijų. Netinkamai naudojamas gaminyje gali sukelti gaisrą arba sprogti. Nekaitinkite, neatidarykite, nepradurkite, nesunaikinkite ir nemeskite gaminio ar baterijos į ugnį.
- Nelieskite gaminio šlapiomis rankomis, nes į gaminį gali patekti skysčio ir jį sugadinti.
- Neardykite, netaisykite ir nekeiskite gaminio be leidimo, nes tai gali sukelti papildomų pažeidimų. Sunkiais atvejais baterija gali sprogti arba gali kilti gaisro pavojus.
- Prieš prijungdami gaminį prie konsolės, įsitinkinkite, kad jungtyje nėra dulkių ir pašalinių medžiagų. Neleiskite skysčiams ar smulkioms dalelėms patekti į gaminį.
- Nelaikykite gaminio vietose, kuriose yra dulkių, dūmų ar garų.
- Saugokite gaminį nuo aukštos temperatūros, didelės drėgmės ir tiesioginių saulės spindulių, nes tai gali pažeisti bateriją arba sukelti deformaciją dėl karščio.

Naudojimas ir priežiūra

- Gaminio jungtis neturi liestis su kitais metaliniais daiktais.
- Nedėkite ant gaminio jokių daiktų. Nestovėkite ant gaminio.
- Nemėtykite ir nenumeskite gaminio, jokių būdu neveikite jo per didele jėga.
- Nedėkite gaminio ant nestabilių, nuožulnių ar vibruojančių paviršių.
- Laikykites toliau pateiktų instrukcijų, kad padėtumėte išvengti gaminio paviršiaus senėjimo ar spalvos pakitimo.
- Valykite gaminį minkšta, sausa šluoste.

Gaminio specifikacijos

Parametras	Vertė	Parametras	Vertė
Gaminio pavadinimas	PS5™ belaidis valdiklis „Shadow“	Įkrovimo trukmė	≈ 3,5 val.
Gaminio modelis	BL0003 / DSP-5005B	Veikimo atstumas	10 m
Baterijos talpa	3,7 V / 1500 mAh ličio baterija	Garso veikimo atstumas	6 m
Įkrovimo įtampa	5 V nuolatinė įtampa	Darbinė įtampa ir srovė	3 V ir ≈ 170 mA
Įkrovimo srovė	≈ 500 mA	Ramybės būsenos darbinė srovė	20 μA

Piesardzības pasākumi

Pirms izstrādājuma lietošanas rūpīgi izlasiet šo rokasgrāmatu un visus saderīgās aparatūras norādījumus. Glabājiet šo rokasgrāmatu drošā vietā turpmākai uzziņai.

Nenovietojiet uz izstrādājuma gumijas vai vinila materiālus, jo tie var saīsināt tā kalpošanas laiku.

Nelietojiet šķīdinātājus vai citas ķīmiskas vielas. Netīriet izstrādājumu ar ķīmiski apstrādātu drānu.

Izstrādājuma apraksts un lietojums

Šis izstrādājums ir bezvadu Bluetooth kontrolieris, kas ir saderīgs ar PS5™ sērijas spēļu konsolēm. Tas ir saderīgs arī ar datoriem, kuros darbojas Windows 10 vai jaunāka versija, Steam Deck konsolēm, Mac datoriem, ierīcēm ar Android 10 vai jaunāku versiju un iOS ierīcēm.

Lietojot kopā ar PS5™ konsoli, tiek atbalstītas sensoru un vibrācijas funkcijas.

Izstrādājuma funkcijas

- Saderīgs ar PS5™ konsolēm, datoriem, kuros darbojas Windows 10 vai jaunāka versija, Mac, iOS, Steam Deck konsolēm un ierīcēm ar Android 10 vai jaunāku versiju.
- L2/R2 mēlītes un vadības sviras ar Holla sensoriem.
- Programmējamas aizmugurējās M1/M2 mēlītes.
- Iebūvēts skaļrunis un 3,5 mm audio ligzda; atbalsta austiņu skaņu un mikroфона funkcijas.
- Neatkarīgs kanāla indikators, RGB apgaismojuma efektu, TURBO frekvences un motoru vibrācijas intensitātes regulēšana.
- Sešu asu funkcija, ko veido 3D sensors un G sensors; atbalsta divu punktu kapacitatīvo skārienpaliktni.
- Atbalsta savienošanu un uzlādi, izmantojot USB TYPE-C kabeli.
- Kontroliera programmaparatūru var atjaunināt, izmantojot datoram pievienotu USB kabeli.

Savienošana ar PS5™ konsoli

PIEZĪME. Pirmo reizi savienojot kontrolieri ar konsoli vai ja tas iepriekš bijis savienots ar citu konsoli, tas ir jāpievieno ar USB kabeli, lai veiktu iestatīšanu.

PIEZĪME. Pārliecinieties, ka konsoles sakaru metode ir iestatīta saziņai ar kontrolieri, izmantojot Bluetooth.

1. Pievienojiet USB kabeli kontrolierim.
2. Pievienojiet USB kabeli konsolei.
3. Ieslēdziet konsoli, izmantojot konsoles ieslēgšanas pogu.
4. Kad konsole ir ieslēgta, nospiediet kontroliera HOME pogu. LED indikators iedegsies spilgti, norādot, ka savienojums ir izveidots.
5. Tagad varat atvienot USB kabeli un lietot kontrolieri bezvadu režīmā.

Atkārtota savienošana

- Ja kontrolieris iepriekš ir savienots pārī ar konsoli, kad konsole ir ieslēgta un kontrolieris izslēgts, nospiediet kontroliera HOME pogu. Tas savienosies automātiski.
- Kontrolieris var atkārtoti savienoties tikai ar konsoli, ar kuru tas pēdējoreiz savienots pārī.

Konsoles ieslēgšana ar kontrolieri

Ja kontrolieris iepriekš ir savienots pārī ar konsoli un konsole ir atpūtas režīmā, nospiediet kontroliera HOME pogu, lai ieslēgtu konsoli.

Savienošana ar Windows datoru

Bluetooth savienojums

Piezīme. Galddatoram ir jābūt Bluetooth funkcijai.

1. Pārliecinieties, ka kontrolieris ir izslēgts.
2. Nospiediet un turiet SHARE pogu, pēc tam vienlaikus nospiediet un 3 sekundes turiet arī HOME pogu (SHARE + HOME), līdz sāk mirgot indikators.
3. Kontrolieris pāries savienošanas pārī režīmā, un mirgos zilais kanāla LED indikators.
4. Pēc tam datorā ieslēdziet Bluetooth, lai meklētu ierīces, un ierīču sarakstā atrodiat un atlasiet "DualSense Wireless Controller", lai savienotu pārī.
5. Pēc sekmīgas savienošanas pārī attiecīgā kanāla LED indikators degs nepārtraukti.

USB vadu savienojums

1. Kad kontrolieris ir izslēgts, pievienojiet to datoram ar USB kabeli.
2. Pēc noklusējuma kontrolieris pāries PS5™ "DualSense Wireless Controller" režīmā, un kanāla LED indikators būs zils. Tiek atbalstīta austiņu skaņa un balss funkcijas.
3. Nospiediet un 3 sekundes turiet SHARE + OPTIONS, lai pārslēgtos uz X-INPUT (PC360) režīmu; kanāla LED indikators kļūs zaļš.

Piezīme. Mac datoros pārslēgšanās uz X-INPUT (PC360) režīmu netiek atbalstīta.

Savienošana ar Android ierīcēm

Bluetooth savienojums

1. Pārliecinieties, ka kontrolieris ir izslēgts.
2. Nospiediet un turiet SHARE pogu, pēc tam vienlaikus nospiediet un 3 sekundes turiet arī HOME pogu (SHARE + HOME), līdz sāk mirgot indikators.
3. Kontrolieris pāries savienošanas pārī režīmā, un mirgos zilais kanāla LED indikators.
4. Android ierīcē atveriet Bluetooth iestatījumus un ieslēdziet Bluetooth.
5. Atrodiat Bluetooth ierīci ar nosaukumu "DualSense Wireless Controller" un pieskarieties tai, lai izveidotu savienojumu. Kad ierīce būs pievienota, LED indikators būs zils.

Ja beidzas kontroliera savienošanai pārī atvēlētais laiks un kontrolieris nevar savienoties ar ierīci, tas pēc aptuveni 60 sekundēm izslēgsies un pāries miega režīmā.

Savienošana ar iOS ierīcēm

Bluetooth savienojums

Piezīme. Pārliecinieties, ka iPhone vai iPad ir atjaunināts uz iOS 13 vai jaunāku versiju.

1. Pārliecinieties, ka kontrolieris ir izslēgts.
2. Nospiediet un turiet SHARE pogu, pēc tam vienlaikus nospiediet un 3 sekundes turiet arī HOME pogu (SHARE + HOME), līdz sāk mirgot indikators.
3. Kontrolieris pāries savienošanas pārī režīmā, un mirgos zilais kanāla LED indikators.
4. iPhone vai iPad ierīcē atveriet iestatījumus, pieskarieties "Bluetooth" un ieslēdziet to.
5. Atrodiet "DualSense Wireless Controller" un pieskarieties tam, lai savienotu pārī. Pēc sekmīgas savienošanas pārī attiecīgā kanāla LED indikators degs nepārtraukti.

Ja beidzas kontroliera savienošanai pārī atvēlētais laiks un kontrolieris nevar savienoties ar ierīci, tas pēc aptuveni 60 sekundēm izslēgsies un pāries miega režīmā. Tiek atbalstītas tikai MFi spēles.

Savienošana ar Mac datoru

Bluetooth savienojums

1. Atveriet sistēmas preferences, atlasiet Bluetooth un noklikšķiniet uz "Ieslēgt Bluetooth". Bluetooth indikators mirgos, norādot, ka Bluetooth savienošanas pārī režīms ir aktīvs.
2. Pārliecinieties, ka kontrolieris ir izslēgts.
3. Nospiediet un turiet SHARE pogu, pēc tam vienlaikus nospiediet un 3 sekundes turiet arī HOME pogu (SHARE + HOME), līdz sāk mirgot indikators.
4. Bluetooth preferencēs Mac meklēs kontrolieri. Kad Bluetooth ierīču sarakstā parādās "DualSense Wireless Controller", noklikšķiniet uz tā, lai savienotu pārī. Pēc sekmīgas savienošanas pārī attiecīgā kanāla LED indikators degs nepārtraukti.

USB vadu savienojums

1. Kad kontrolieris ir izslēgts, pievienojiet to datoram ar USB kabeli.
2. Pēc noklusējuma kontrolieris pāries PS5™ "DualSense Wireless Controller" režīmā, un kanāla LED indikators būs zils.

Izmantojot vadu savienojumu, tiek atbalstīta austiņu skaņa un balss funkcijas.

Savienošana ar Steam Deck

Bluetooth savienojums

1. Pārliecinieties, ka kontrolieris ir izslēgts.
2. Nospiediet un turiet SHARE pogu, pēc tam vienlaikus nospiediet un 3 sekundes turiet arī HOME pogu (SHARE + HOME), līdz sāk mirgot indikators.
3. Kontrolieris pāries savienošanas pārī režīmā, un mirgos baltais kanāla LED indikators.
4. Ieslēdziet Steam Deck, atrodiet Bluetooth ierīci ar nosaukumu "DualSense Wireless Controller" un pieskarieties tai, lai savienotu pārī. Pēc sekmīgas savienošanas pārī attiecīgā kanāla LED indikators degs nepārtraukti.

Ja kontrolieris nevar savienoties ar ierīci, tas pēc aptuveni 60 sekundēm izslēgsies un pāries miega režīmā.

Vadu savienojums

1. Pievienojiet Type-C adapteri Steam Deck konsolei un pievienojiet kontrolieri adapterim, izmantojot USB.
2. Adapterim ir jābūt pārejai no TYPE-C ligzdas uz USB-A, un tam jāatbalsta OTG. Pārejas kabelis lietotājam ir jāiegādājas atsevišķi. Pēc tam pievienojiet un lietojiet kontrolieri.
3. Vadu režīms atbalsta skaņu, un to var pārslēgt starp PS5™ vadu režīmu un X-input režīmu.

TURBO funkcijas iestatījumi

Kad kontrolieris ir savienots ar konsoli, varat pēc vajadzības iestatīt vai dzēst Turbo funkciju.

Pogas, kurām var piešķirt TURBO funkciju: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Lietošana: piemēram, nospiediet un turiet izvēlēto "□" pogu, pēc tam nospiediet Turbo pogu, lai piešķirtu Turbo funkciju "□" pogai. Kontroliera kanāla indikators mirgos, norādot pašreizējo Turbo frekvences līmeni.

Pēc kontroliera izslēgšanas iepriekš iestatītā Turbo funkcija netiek saglabāta un automātiski atgriežas pie noklusējuma iestatījuma — 10 nospiedieniem sekundē.

Nospiediet darbības pogu + Turbo pogu, lai secīgi pārslēgtu Turbo iestatījumus: Turbo ieslēgts - automātiskais Turbo - Turbo izslēgts.

Ir trīs TURBO ātruma līmeņi: 5, 10 un 15 Hz. TURBO + labās 3D vadības sviras pārvietošana uz augšu palielina TURBO ātrumu par vienu līmeni. TURBO + labās 3D vadības sviras pārvietošana uz leju samazina TURBO ātrumu par vienu līmeni. Noklusējuma iestatījums ir vidējais līmenis.

Makro funkcijas iestatījumi

Pogu funkciju pārpiešķiršanas pogas: M1 / M2 / LIGHT.

Vadības elementi, kuru funkcijas var pārpiešķirt: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, virzienu pogas UZ AUGŠU / UZ LEJU / PA KREISI / PA LABI, kreisā un labā vadības svira. Vadības svira reģistrē 8 virzienus katrā pilnā apgriezienā. Var reģistrēt arī pogu nospiešanas ilgumu.

M1/M2 pogu programmēšana

Piezīme. Šī funkcija var saglabāt ne vairāk kā 16 ievades. Kad sasniegtas 16 ievades, nospiežot jebkuru papildu pogu, kanāla indikators pārstās mirgot, norādot, ka ierakstīšana ir pabeigta.

1. Nospiediet un 3 sekundes turiet LIGHT pogu. Kanāla indikators lēni mirgos, norādot, ka kontrolieris ir pārgājis funkciju pārpiešķiršanas režīmā, un motors vibrēs kā paziņojums.
2. Ja pēc pāriešanas Makro funkciju pārpiešķiršanas režīmā 8 sekundes netiek nospiesta neviena poga, iepriekšējie iestatījumi tiek saglabāti un kontrolieris automātiski iziet no šī režīma.

3. Ja pārpiešķiršanai ievadīta viena poga un iestatīšana ir sekmīgi pabeigta, M1/M2 tiek izmantota kā pārpiešķirtās funkcijas aktivizēšanas poga. Ja M1 un M2 ir piešķirtas pārpiešķirtas funkcijas, tās darbosies, nospiežot attiecīgās pogas. Ja M1/M2 kā makro piešķirtas vairākas pogas, nospiežot M1/M2, Makro funkcija tiks palaista, bet, nospiežot M1/M2 vēlreiz, tā tiks apturēta.

Makro funkcijas atcelšana

1. Nospiediet un 3 sekundes turiet LIGHT pogu.
2. Kanāla indikators lēni mirgos un motors vibrēs, norādot, ka kontrolieris ir pārgājis funkciju piešķiršanas režīmā.
3. Uzreiz nospiediet M1 vai M2; kanāla indikators degs nepārtraukti, apstiprinot, ka Makro iestatījums ir atcelts, un motors vibrēs kā paziņojums.

Piezīme. Rūpnīcas noklusējuma iestatījumos funkciju piešķiršanas pogai nav nekādas funkcijas. Lietotājam ir jāiestata funkciju pārpiešķiršana. Funkciju piešķiršanas pogai ir atmiņas funkcija.

RGB funkcijas iestatījumi

Nospiediet LIGHT + R3, iespiežot labo vadības sviru. Kontrolieris vienreiz vibrēs, lai mainītu RGB apgaismojuma efekta režīmu. Katrs nospiediens secīgi pārslēdz apgaismojuma efektus: daudzkrāsainas gaismas maiņa - pastāvīga vienkrāsaina gaisma - vienkrāsainas pulsējošas gaismas cikls - vienkrāsaina pulsējoša gaisma.

1. Daudzkrāsainas gaismas maiņa: nospiediet un turiet LIGHT + L3, iespiežot kreiso vadības sviru, lai pauzētu pašreizējo daudzkrāsainā apgaismojuma režīmu.
2. Pastāvīga vienkrāsaina gaisma: vienlaikus nospiediet un turiet LIGHT + L3, iespiežot kreiso vadības sviru. Kontrolieris vienreiz vibrēs, lai mainītu gaismas krāsu. Pieejamās krāsas: rozīgi zila, zila, gaiši zaļa, zaļa, ciāna, violeta, rozā un sarkana.
3. Vienkrāsainas pulsējošas gaismas cikls: nospiediet un turiet LIGHT + L3, iespiežot kreiso vadības sviru. Kontrolieris vienreiz vibrēs, lai pauzētu pašreizējo pulsēšanas režīmu. Nospiediet vēlreiz, lai atsāktu pulsēšanas režīmu.
4. Vienkrāsainas pulsējošas gaismas režīmā nospiediet un turiet LIGHT + L3, iespiežot kreiso vadības sviru. Kontrolieris vienreiz vibrēs, lai mainītu gaismas krāsu. Pieejamās krāsas: rozīgi zila, zila, gaiši zaļa, zaļa, ciāna, violeta, rozā un sarkana.

Daudzkrāsainas gaismas maiņas, pastāvīgas vienkrāsainas gaismas un vienkrāsainas pulsējošas gaismas režīmos nospiediet LIGHT + virziena pogu UZ AUGŠU / UZ LEJU, lai regulētu RGB spilgtumu. Katrs šīs kombinācijas nospiediens maina spilgtumu par vienu līmeni. LIGHT + UZ AUGŠU palielina spilgtumu, bet LIGHT + UZ LEJU to samazina. Spilgtuma iestatījumam ir atmiņas funkcija.

Nospiediet un 3 sekundes turiet L3 + R3. Kontrolieris vienreiz vibrēs, lai izslēgtu vai ieslēgtu RGB apgaismojumu. Apgaismojuma efekta iestatījumam ir atmiņas funkcija, un tas automātiski saglabā pašreizējo apgaismojuma efekta režīmu. Tiek saglabāts tikai pašreizējais efekts.

Motoru vibrācijas intensitātes regulēšana

- Nospiediet un turiet TURBO + pārvietojiet kreiso 3D vadības sviru uz augšu, lai palielinātu motoru vibrācijas intensitāti.

- Nospiediet un turiet **TURBO** + pārvietojiet kreiso 3D vadības sviru uz leju, lai samazinātu motoru vibrācijas intensitāti.
- Pieejamie līmeņi ir 100 %, 75 %, 50 % un 0 %. Kontroliera motoru iestatījumam ir atmiņas funkcija.

Mēlīšu un 3D vadības sviru kalibrēšana

Kontrolieris tiek kalibrēts rūpnīcā, un parastos apstākļos lietotājam tas nav jākalibrē atkārtoti.

Ja pēc kāda lietošanas laika tiek konstatēta novirze, kontrolieri var kalibrēt atkārtoti.

1. Kad kontrolieris ir izslēgts:
2. Nospiediet un turiet **SHARE** + **OPTIONS**, neatlaižot pogas.
3. Pēc tam pievienojiet USB kabeli datoram.
4. Kanāla indikators mirgos. Tad nospiediet katru **L2/R2** mēlīti 2 vai 3 reizes, pārvietojiet kreiso un labo 3D vadības sviru pa visu to kustības diapazonu 2 vai 3 pilnus apgriezienus un visbeidzot nospiediet un 1 sekundi turiet **X** pogu, lai apstiprinātu.

Kalibrēšana ir sekmīgi pabeigta, kad kanāla indikators deg nepārtraukti. Izslēdzot kontrolieri, kalibrēšanas iestatījums tiks saglabāts.

Sensora pārbaude

Kontroliera **SENSORA** pārbaude tiek automātiski pabeigta pirms piegādes.

Ja lietošanas laikā **SENSORAM** ir novirze:

1. Savienojiet kontrolieri ar ierīci, izmantojot kabeli vai bezvadu savienojumu.
2. Novietojiet kontrolieri uz līdzenas virsmas.
3. Pēc tam nospiediet un 3 sekundes turiet **SHARE** + □. Kanāla indikators ātri mirgos, un kontrolieris pāries sensora kalibrēšanas režīmā.
4. Kad kanāla indikators pārstāj mirgot, kalibrēšana ir pabeigta.

Brīdinājums par zemu akumulatora uzlādes līmeni

Ja kontrolieris tiek lietots un akumulatora uzlādes līmenis ir zems, **PS5™** norādīs, ka kontroliera akumulatora uzlādes līmenis ir zems. Nekavējoties uzlādējiet kontrolieri.

Uzlādes funkcija

Kontroliera uzlādei izmantojiet **TYPE-C** uzlādes kabeli. Uzlādējot izslēgtu kontrolieri, kanāla LED indikators pulsē oranžā krāsā un izslēdzas, kad uzlāde ir pabeigta. Ja kontrolieris tiek uzlādēts lietošanas laikā, pašreizējā kanāla LED indikators paliek ieslēgts. Kontrolieri var uzlādēt, izmantojot **PS5™** konsoli, datora USB portu vai lādētāju ar 5 V un 1 A izeju.

Ieslēgšana, izslēgšana un miega režīms

Ieslēgšana/izslēgšana: Īsi nospiediet **HOME** pogu, lai ieslēgtu kontrolieri; tas automātiski pāries atkārtotas savienošanas režīmā. Nospiediet un 10 sekundes turiet **HOME** pogu, lai izslēgtu kontrolieri.

Kad kontrolieris ir savienots bezvadu režīmā, izmantojot Bluetooth, PS5™ konsolē varat iestatīt kontroliera izslēgšanās laiku. Parastās iespējas ir 10 minūtes, 30 minūtes, 60 minūtes vai Neizslēgt.

Ja konsole pāriet atpūtas režīmā vai pēc 60 sekundēm beidzas savienošana pāri atvēlētais laiks, kontrolieris automātiski pāries miega režīmā.

Atiestatīšanas funkcija

Ja kontrolieris darbojas nepareizi vai sastingst, varat to atiestatīt, ar nelielu smailu priekšmetu, piemēram, kniepadatu, nospiežot pogu kontroliera apakšpusē esošajā Reset atverē.

Problēmu novēršana

J1. Kontrolieris nevar savienoties ar konsoli.

A1. Pārlicinieties, ka PS5™ konsole ir ieslēgta. Pārbaudiet, vai kontrolieris ir savienots pāri ar konsoli. Ja nav, vispirms savienojiet kontrolieri pāri ar konsoli.

A2. Pārlicinieties, ka PS5™ konsole ir pareizi iestatīta saziņai, izmantojot USB vadu savienojumu.

A3. Pārbaudiet, vai USB kontrolieris ir pareizi pievienots konsoles USB TYPE-C portam.

J2. Kontrolieris ir savienots ar PS5™ konsoli, bet nedarbojas.

A1. Ja ir pievienoti vairāki kontrolieri, pārlicinieties, ka tiek izmantots pareizajam spēlētājam piešķirtais kontrolieris.

Drošība

- Glabājiet šo izstrādājumu maziem bērniem nepieejamā vietā. Mazi bērni var norīt sīkas detaļas, tādējādi gūstot traumas vai sabojājot izstrādājumu.
- Izstrādājums satur litija akumulatorus. Nepareiza izstrādājuma lietošana var izraisīt aizdegšanos vai sprādzienu. Nekarsējiet, neatveriet, nepārduriet, neiznīciniet un nemetiet ugunī izstrādājumu vai akumulatoru.
- Nepieskarieties izstrādājumam ar slapjām rokām, jo tajā var iekļūt šķidrums un izraisīt bojājumus.
- Neizjauciet, neremontējiet un nepārveidojiet izstrādājumu bez atļaujas, jo tas var radīt papildu bojājumus. Smagos gadījumos akumulators var eksplodēt vai radīt aizdegšanās risku.
- Pirms izstrādājuma pievienošanas konsolei pārlicinieties, ka savienojuma vietā nav putekļu un svešķermeņu. Nepieļaujiet šķidrumu vai sīku daļiņu iekļūšanu izstrādājumā.
- Nenovietojiet izstrādājumu vietās, kas pakļautas putekļiem, dūmiem vai tvaikam.
- Nepakļaujiet izstrādājumu augstai temperatūrai, liellam mitrumam vai tiešiem saules stariem, jo tas var sabojāt akumulatoru vai izraisīt deformāciju karstuma ietekmē.

Lietošana un apkope

- Izstrādājuma savienojuma vieta nedrīkst saskarties ar citiem metāla priekšmetiem.
- Nenovietojiet priekšmetus uz izstrādājuma. Nestāviet uz izstrādājuma.

- Nemetiet un nenometiet izstrādājumu un nekādā veidā nepakļaujiet to pārmērīga spēka iedarbībai.
- Nenovietojiet izstrādājumu uz nestabilām, slīpām vai vibrējošām virsmām.
- Ievērojiet tālāk sniegtos norādījumus, lai palīdzētu novērst izstrādājuma virsmas novecošanos vai krāsas maiņu.
- Tīriet izstrādājumu ar mikstu, sausu drānu.

Izstrādājuma specifikācijas

Parametrs	Vērtība	Parametrs	Vērtība
Izstrādājuma nosaukums	PS5™ bezvadu kontrolieris Shadow	Uzlādes laiks	≈ 3,5 stundas
Izstrādājuma modelis	BL0003 / DSP-5005B	Darbības attālums	10 m
Akumulatora ietilpība	3,7 V / 1500 mAh litija akumulators	Audio darbības attālums	6 m
Uzlādes spriegums	5 V līdzstrāva	Darba spriegums un strāva	3 V un ≈ 170 mA
Uzlādes strāva	≈ 500 mA	Miera stāvokļa darba strāva	20 μA

Forholdsregler

Les denne bruksanvisningen og alle anvisninger for kompatibelt utstyr nøye før du bruker produktet. Oppbevar bruksanvisningen på et trygt sted for senere bruk.

Ikke legg materialer av gummi eller vinyl på produktet, da dette kan forkorte levetiden.

Ikke bruk løsemidler eller andre kjemikalier. Ikke rengjør produktet med en kjemisk behandlet klut.

Produktintroduksjon og bruksområder

Dette produktet er en trådløs Bluetooth-kontroller som er kompatibel med konsoller i PS5™-serien. Den er også kompatibel med PC-er som kjører Windows 10 eller nyere, Steam Deck-konsoller, Mac-datamaskiner, enheter med Android 10 eller nyere og iOS-enheter.

Ved bruk med en PS5™-konsoll støttes sensor- og vibrasjonsfunksjoner.

Produktegenskaper

- Kompatibel med PS5™-konsoller, PC-er med Windows 10 eller nyere, Mac, iOS, Steam Deck-konsoller og enheter med Android 10 eller nyere.
- L2/R2-avtrekkere og styrespaker med Hall-sensorer.
- Programmerbare M1/M2-avtrekkere på baksiden.
- Innebygd høyttaler og 3,5 mm lydkontakt; støtter hodesettlyd og mikrofonfunksjoner.
- Separat kanalindikator samt justering av RGB-lyseffekter, TURBO-frekvens og motorenes vibrasjonsintensitet.
- Seksakset funksjon som består av en 3D-sensor og en G-sensor; støtter en kapasitiv styreflate med to berøringspunkter.
- Støtter tilkobling og lading via USB TYPE-C-kabel.
- Kontrollerens fastware kan oppdateres med en USB-kabel koblet til en PC.

Koble til en PS5™-konsoll

MERK: Første gang du kobler kontrolleren til konsollen, eller hvis den tidligere har vært koblet til en annen konsoll, må du koble den til med USB-kabelen for å konfigurere den.

MERK: Kontroller at konsollens kommunikasjonsmetode er satt til kommunikasjon med kontrolleren via Bluetooth.

1. Koble USB-kabelen til kontrolleren.
2. Koble USB-kabelen til konsollen.
3. Slå på konsollen med konsollens av/på-knapp.
4. Når konsollen er slått på, trykker du på HOME-knappen på kontrolleren. LED-indikatoren lyser sterkt for å vise at tilkoblingen er opprettet.
5. Du kan nå koble fra USB-kabelen og bruke kontrolleren trådløst.

Koble til på nytt

- Når kontrolleren tidligere er paret med konsollen, trykker du på kontrollerens HOME-knapp mens konsollen er slått på og kontrolleren er slått av. Den kobles da til automatisk.
- Kontrolleren kan bare koble seg til igjen til den konsollen den sist ble paret med.

Slå på konsollen med kontrolleren

Når kontrolleren tidligere er paret med konsollen og konsollen er i hvilemodus, trykker du på HOME-knappen på kontrolleren for å slå på konsollen.

Koble til en Windows-PC

Bluetooth-tilkobling

Merk: En stasjonær datamaskin må ha Bluetooth-funksjon.

1. Kontroller at kontrolleren er slått av.
2. Hold SHARE-knappen inne, og hold deretter samtidig også HOME-knappen inne (SHARE + HOME) i 3 sekunder til indikatorlampen blinker.
3. Kontrolleren går inn i paringsmodus, og den blå kanal-LED-indikatoren blinker.
4. Aktiver deretter Bluetooth på PC-en for å søke etter enheter. Finn og velg "DualSense Wireless Controller" i enhetslisten for å pare.
5. Når paringen er fullført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikatoren kontinuerlig.

Kablet USB-tilkobling

1. Koble den avslåtte kontrolleren til datamaskinen med en USB-kabel.
2. Som standard går kontrolleren inn i PS5™-modusen "DualSense Wireless Controller", og kanal-LED-indikatoren lyser blått. Hodesettlyd og talefunksjoner støttes.
3. Hold SHARE + OPTIONS inne i 3 sekunder for å bytte til X-INPUT-modus (PC360). Kanal-LED-indikatoren lyser da grønt.

Merk: Bytte til X-INPUT-modus (PC360) støttes ikke på Mac-datamaskiner.

Koble til Android-enheter

Bluetooth-tilkobling

1. Kontroller at kontrolleren er slått av.
2. Hold SHARE-knappen inne, og hold deretter samtidig også HOME-knappen inne (SHARE + HOME) i 3 sekunder til indikatorlampen blinker.
3. Kontrolleren går inn i paringsmodus, og den blå kanal-LED-indikatoren blinker.
4. Åpne Bluetooth-innstillingene på Android-enheten og aktiver Bluetooth.
5. Finn Bluetooth-enheten med navnet "DualSense Wireless Controller", og trykk på den for å koble til. LED-indikatoren lyser blått når enheten er tilkoblet.

Hvis paringstiden utløper og kontrolleren ikke kan koble seg til enheten, slås den av og går inn i hvilemodus etter omtrent 60 sekunder.

Koble til iOS-enheter

Bluetooth-tilkobling

Merk: Kontroller at iPhone eller iPad er oppdatert til iOS 13 eller nyere.

1. Kontroller at kontrolleren er slått av.
2. Hold SHARE-knappen inne, og hold deretter samtidig også HOME-knappen inne (SHARE + HOME) i 3 sekunder til indikatorlampen blinker.
3. Kontrolleren går inn i paringsmodus, og den blå kanal-LED-indikatoren blinker.
4. Åpne Innstillinger på iPhone eller iPad, trykk på "Bluetooth" og aktiver det.
5. Finn "DualSense Wireless Controller", og trykk på den for å pare. Når paringen er fullført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikatoren kontinuerlig.

Hvis paringstiden utløper og kontrolleren ikke kan koble seg til enheten, slås den av og går inn i hvilemodus etter omtrent 60 sekunder. Bare MFi-spill støttes.

Koble til en Mac-datamaskin

Bluetooth-tilkobling

1. Åpne Systemvalg, velg Bluetooth og klikk på "Slå på Bluetooth". Bluetooth-indikatoren blinker for å vise at Bluetooth-paringsmodus er aktiv.
2. Kontroller at kontrolleren er slått av.
3. Hold SHARE-knappen inne, og hold deretter samtidig også HOME-knappen inne (SHARE + HOME) i 3 sekunder til indikatorlampen blinker.
4. Mac-maskinen søker etter kontrolleren i Bluetooth-innstillingene. Når "DualSense Wireless Controller" vises i listen over Bluetooth-enheter, klikker du på den for å pare. Når paringen er fullført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikatoren kontinuerlig.

Kablet USB-tilkobling

1. Koble den avslåtte kontrolleren til datamaskinen med en USB-kabel.
2. Som standard går kontrolleren inn i PS5™-modusen "DualSense Wireless Controller", og kanal-LED-indikatoren lyser blått.

Ved kablet tilkobling støttes hodesettlyd og talefunksjoner.

Koble til Steam Deck

Bluetooth-tilkobling

1. Kontroller at kontrolleren er slått av.
2. Hold SHARE-knappen inne, og hold deretter samtidig også HOME-knappen inne (SHARE + HOME) i 3 sekunder til indikatorlampen blinker.
3. Kontrolleren går inn i paringsmodus, og den hvite kanal-LED-indikatoren blinker.
4. Slå på Steam Deck, finn Bluetooth-enheten med navnet "DualSense Wireless Controller", og trykk på den for å pare. Når paringen er fullført, lyser den tilsvarende kanal-LED-indikatoren kontinuerlig.

Hvis kontrolleren ikke kan koble seg til enheten, slås den av og går inn i hvilemodus etter omtrent 60 sekunder.

Kablet tilkobling

1. Koble Type-C-adapteren til Steam Deck-konsollen, og koble kontrolleren til adapteren via USB.
2. Adapteren må ha en overgang fra TYPE-C-hunntkontakt til USB-A og støtte OTG. Brukeren må kjøpe overgangskabelen separat. Koble deretter til kontrolleren og bruk den.
3. Kablet modus støtter lyd og kan byttes mellom kablet PS5™-modus og X-input-modus.

Innstillinger for TURBO-funksjonen

Når kontrolleren er koblet til konsollen, kan du konfigurere eller fjerne Turbo-funksjonen etter behov.

Knapper som kan brukes med TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Bruk: Hold for eksempel ønsket knapp "□" inne, og trykk deretter på Turbo-knappen for å aktivere Turbo-funksjonen for knappen "□". Kontrollerens kanalindikator blinker for å vise det gjeldende Turbo-frekvensnivået.

Når kontrolleren slås av, lagres ikke den tidligere konfigurerte Turbo-funksjonen, og den går automatisk tilbake til standardinnstillingen på 10 trykk per sekund.

Trykk på handlingsknappen + Turbo-knappen for å bla gjennom Turbo-innstillingene: Turbo på - automatisk Turbo - Turbo av.

Det finnes tre TURBO-hastigheter: 5, 10 og 15 Hz. TURBO + høyre 3D-styrespak opp øker TURBO-hastigheten med ett nivå. TURBO + høyre 3D-styrespak ned reduserer TURBO-hastigheten med ett nivå. Standardinnstillingen er det midterste nivået.

Innstillinger for makrofunksjonen

Knapper for omtilordning: M1 / M2 / LIGHT.

Betjeningselementer som kan omtilordnes: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, retningsknapper OPP / NED / VENSTRE / HØYRE samt venstre og høyre styrespak. Styrespaken registrerer 8 retninger for hver hele omdreining. Varigheten av knappetrykk kan også registreres.

Programmere M1/M2-knappene

Merk: Denne funksjonen kan lagre maksimalt 16 inndata. Når 16 inndata er registrert, slutter kanalindikatoren å blinke hvis en ekstra knapp trykkes inn. Dette viser at opptaket er fullført.

1. Hold LIGHT-knappen inne i 3 sekunder. Kanalindikatoren blinker sakte for å vise at kontrolleren har gått inn i omtilordningsmodus, og motoren vibrerer som et signal.
2. Hvis ingen knapp trykkes inn i 8 sekunder etter at makro-omtilordningsmodus er aktivert, beholdes de tidligere innstillingene, og kontrolleren avslutter automatisk omtilordningsmodusen.
3. Hvis en enkelt knapp registreres for omtilordning og innstillingen fullføres, brukes M1/M2 som aktiveringsknapp for den omtilordnede funksjonen. Hvis M1 og M2 har fått omtilordnede funksjoner, utføres disse når de respektive knappene trykkes inn. Hvis flere knapper tilordnes M1/M2 som en makro, starter et trykk på M1/M2 makrofunksjonen, og et nytt trykk på M1/M2 stopper den.

Fjerne makrofunksjonen

1. Hold LIGHT-knappen inne i 3 sekunder.
2. Kanalindikatoren blinker sakte og motoren vibrerer for å vise at kontrolleren har gått inn i tilordningsmodus.
3. Trykk direkte på M1 eller M2. Kanalindikatoren lyser kontinuerlig for å bekrefte at makroinnstillingen er fjernet, og motoren vibrerer som et signal.

Merk: Tilordningsknappen har ingen funksjon i fabrikkinnstillingen. Brukeren må konfigurere omtilordningen. Tilordningsknappen har en minnefunksjon.

Innstillinger for RGB-funksjonen

Trykk på LIGHT + R3 ved å trykke ned høyre styrespak. Kontrolleren vibrerer én gang for å bytte RGB-lyseffektmodus. Hvert trykk bytter til neste lyseffekt: flerfarget lysskifte - fast ensfarget lys - syklus med ensfarget pulserende lys - ensfarget pulserende lys.

1. Flerfarget lysskifte: Hold LIGHT + L3 inne ved å trykke ned venstre styrespak for å sette den gjeldende flerfargede belyningsmodusen på pause.
2. Fast ensfarget lys: Hold LIGHT + L3 inne samtidig ved å trykke ned venstre styrespak. Kontrolleren vibrerer én gang for å bytte lysfarge. Tilgjengelige farger: blå med et rosa skjær, blå, lysegrønn, grønn, cyan, lilla, rosa og rød.
3. Syklus med ensfarget pulserende lys: Hold LIGHT + L3 inne ved å trykke ned venstre styrespak. Kontrolleren vibrerer én gang for å sette den gjeldende pulseringsmodusen på pause. Trykk igjen for å starte pulseringsmodusen på nytt.
4. I modusen med ensfarget pulserende lys holder du LIGHT + L3 inne ved å trykke ned venstre styrespak. Kontrolleren vibrerer én gang for å bytte lysfarge. Tilgjengelige farger: blå med et rosa skjær, blå, lysegrønn, grønn, cyan, lilla, rosa og rød.

I modusene flerfarget lysskifte, fast ensfarget lys og ensfarget pulserende lys trykker du på LIGHT + retningsknappen OPP/NED for å justere RGB-lysstyrken. Hvert trykk på kombinasjonen endrer lysstyrken med ett nivå. LIGHT + OPP øker lysstyrken, og LIGHT + NED reduserer den. Lysstyrkeinnstillingen har en minnefunksjon.

Hold L3 + R3 inne i 3 sekunder. Kontrolleren vibrerer én gang for å slå RGB-belysningen av eller på. Lyseffektinnstillingen har en minnefunksjon og lagrer automatisk den gjeldende lyseffektmodusen. Bare den gjeldende effekten lagres.

Justere motorenes vibrasjonsintensitet

- Hold TURBO inne og beveg venstre 3D-styrespak opp for å øke motorenes vibrasjonsintensitet.
- Hold TURBO inne og beveg venstre 3D-styrespak ned for å redusere motorenes vibrasjonsintensitet.
- Tilgjengelige nivåer er 100 %, 75 %, 50 % og 0 %. Kontrollerens motorinnstilling har en minnefunksjon.

Kalibrering av avtrekkere og 3D-styrespaker

Kontrolleren kalibreres på fabrikken og trenger normalt ikke å kalibreres på nytt av brukeren.

Hvis det oppdages avdrift etter en tids bruk, kan kontrolleren kalibreres på nytt.

1. Med kontrolleren slått av:
2. Hold SHARE + OPTIONS inne uten å slippe dem.
3. Koble deretter USB-kabelen til datamaskinen.
4. Kanalindikatoren blinker. Trykk deretter på L2/R2-avtrekkerne 2 eller 3 ganger hver, beveg venstre og høyre 3D-styrespak gjennom hele bevegelsesområdet i 2 eller 3 hele omdreining, og hold til slutt X-knappen inne i 1 sekund for å bekrefte.

Kalibreringen er vellykket når kanalindikatoren lyser kontinuerlig. Kalibreringen lagres når kontrolleren slås av.

Sensorkontroll

Kontrollerens SENSOR kontrolleres automatisk før levering.

Hvis SENSOREN viser avdrift under bruk:

1. Koble kontrolleren til enheten med kabel eller trådløst.
2. Plasser kontrolleren på en jevn flate.
3. Hold deretter SHARE +  inne i 3 sekunder. Kanalindikatoren blinker raskt, og kontrolleren går inn i sensorkalibreringsmodus.
4. Når kanalindikatoren slutter å blinke, er kalibreringen fullført.

Advarsel om lavt batterinivå

Når kontrolleren er i bruk og batterinivået er lavt, viser PS5™ at kontrollerens batterinivå er lavt. Lad kontrolleren snarest.

Ladefunksjon

Bruk en TYPE-C-ladekabel til å lade kontrolleren. Ved lading med kontrolleren slått av pulserer kanal-LED-indikatoren oransje og slukkes når ladingen er fullført. Hvis kontrolleren lades under bruk, fortsetter den gjeldende kanal-LED-indikatoren å lyse. Du kan lade kontrolleren via PS5™-konsollen, en USB-port på datamaskinen eller en lader med en utgang på 5 V og 1 A.

Slå på, slå av og hvilemodus

På/av: Trykk kort på HOME-knappen for å slå på kontrolleren. Den går automatisk inn i modusen for ny tilkobling. Hold HOME-knappen inne i 10 sekunder for å slå av kontrolleren.

Når kontrolleren er koblet til trådløst via Bluetooth, kan du angi tiden før den slås av fra PS5™-konsollen. De vanlige alternativene er 10 minutter, 30 minutter, 60 minutter eller Ikke slå av.

Hvis konsollen går inn i hvilemodus, eller paringstiden utløper etter 60 sekunder, går kontrolleren automatisk inn i hvilemodus.

Tilbakestillingsfunksjon

Hvis kontrolleren fungerer unormalt eller henger seg opp, kan du tilbakestille den ved å trykke på knappen i Reset-hullet på undersiden av kontrolleren med en liten spiss gjenstand, for eksempel en knappenål.

Feilsøking

S1: Kontrolleren kan ikke koble til konsollen.

Sv1: Kontroller at PS5™-konsollen er slått på. Sjekk at kontrolleren er parett med konsollen. Hvis ikke, par først kontrolleren med konsollen.

Sv2: Kontroller at PS5™-konsollen er riktig konfigurert for kommunikasjon via en kablet USB-tilkobling.

Sv3: Kontroller at USB-kontrolleren er riktig koblet til konsollens USB TYPE-C-port.

S2: Kontrolleren er koblet til PS5™-konsollen, men fungerer ikke.

Sv1: Når flere kontrollere er koblet til, må du kontrollere at kontrolleren som er tilordnet riktig spiller, brukes.

Sikkerhet

- Oppbevar produktet utilgjengelig for små barn. Små barn kan svelge små deler, noe som kan føre til personskade eller skade på produktet.
- Produktet inneholder litiumbatterier. Feil bruk av produktet kan føre til brann eller eksplosjon. Ikke varm opp, åpne, punkter eller ødelegg produktet eller batteriet, og ikke kast dem i ild.
- Ikke berør produktet med våte hender, da væske kan trenge inn i produktet og forårsake skade.
- Ikke demonter, reparer eller modifier produktet uten tillatelse, da dette kan føre til ytterligere skade. I alvorlige tilfeller kan batteriet eksplodere eller skape brannfare.
- Før produktet kobles til konsollen, må du kontrollere at tilkoblingen er fri for støv og fremmedlegemer. Ikke la væske eller små partikler komme inn i produktet.
- Ikke plasser produktet på steder der det utsettes for støv, røyk eller damp.
- Ikke utsett produktet for høye temperaturer, høy luftfuktighet eller direkte sollys, da dette kan skade batteriet eller føre til deformasjon på grunn av varme.

Bruk og vedlikehold

- Produktets tilkobling må ikke komme i kontakt med andre metallgjenstander.
- Ikke legg gjenstander oppå produktet. Ikke stå på produktet.
- Ikke kast eller mist produktet, og ikke utsett det for overdreven kraft på noen måte.
- Ikke plasser produktet på ustabile, skrå eller vibrerende flater.
- Følg anvisningene nedenfor for å bidra til å forhindre aldring eller misfarging av produktets overflate.
- Rengjør produktet med en myk, tørr klut.

Produktspesifikasjoner

Parameter	Verdi	Parameter	Verdi
Produktnavn	Trådløs PS5™-kontroller Shadow	Ladetid	≈ 3,5 timer
Produktmodell	BL0003 / DSP-5005B	Rekkevidde	10 m
Batterikapasitet	3,7 V / 1500 mAh litiumbatteri	Lydrekkevidde	6 m
Ladespenning	5 V DC	Driftsspenning og strøm	3 V og ≈ 170 mA
Ladestrøm	≈ 500 mA	Strømforbruk i hvile	20 µA

Försiktighetsåtgärder

Läs denna bruksanvisning och alla anvisningar för kompatibel utrustning noggrant innan du använder produkten. Förvara bruksanvisningen på en säker plats för framtida bruk.

Placera inte material av gummi eller vinyl på produkten, eftersom det kan förkorta dess livslängd.

Använd inte lösningsmedel eller andra kemikalier. Rengör inte produkten med en kemiskt behandlad trasa.

Produktintroduktion och användningsområden

Denna produkt är en trådlös Bluetooth-handkontroll som är kompatibel med konsoler i PS5™-serien. Den är även kompatibel med datorer som kör Windows 10 eller senare, Steam Deck-konsoler, Mac-datorer, enheter med Android 10 eller senare och iOS-enheter.

Vid användning med en PS5™-konsol stöds sensor- och vibrationsfunktioner.

Produktegenskaper

- Kompatibel med PS5™-konsoler, datorer med Windows 10 eller senare, Mac, iOS, Steam Deck-konsoler och enheter med Android 10 eller senare.
- L2/R2-avtryckare och styrspakar med Hall-sensorer.
- Programmerbara bakre M1/M2-avtryckare.
- Inbyggd högtalare och 3,5 mm ljuduttag; stöder headsetljud och mikrofonfunktioner.
- Separat kanalindikator samt justering av RGB-ljuseffekter, TURBO-frekvens och motorernas vibrationsintensitet.
- Sexaxlig funktion bestående av en 3D-sensor och en G-sensor; stöder en kapacitiv pekplatta med två beröringspunkter.
- Stöder anslutning och laddning via USB TYPE-C-kabel.
- Handkontrollens inbyggda programvara kan uppdateras med en USB-kabel ansluten till en dator.

Ansluta till en PS5™-konsol

OBS! När du ansluter handkontrollen till konsolen för första gången, eller om den tidigare har varit ansluten till en annan konsol, måste du ansluta den med USB-kabeln för att konfigurera den.

OBS! Kontrollera att konsolens kommunikationsmetod är inställd på kommunikation med handkontrollen via Bluetooth.

1. Anslut USB-kabeln till handkontrollen.
2. Anslut USB-kabeln till konsolen.
3. Slå på konsolen med konsolens strömknapp.
4. När konsolen är påslagen trycker du på HOME-knappen på handkontrollen. LED-indikatoren lyser starkt för att visa att anslutningen har upprättats.
5. Du kan nu koppla bort USB-kabeln och använda handkontrollen trådlöst.

Återanslutning

- När handkontrollen tidigare har parkopplats med konsolen trycker du på handkontrollens HOME-knapp medan konsolen är påslagen och handkontrollen är avstängd. Den ansluts då automatiskt.
- Handkontrollen kan bara återansluta till den konsol som den senast parkopplades med.

Slå på konsolen med handkontrollen

När handkontrollen tidigare har parkopplats med konsolen och konsolen är i viloläge trycker du på HOME-knappen på handkontrollen för att slå på konsolen.

Ansluta till en Windows-dator

Bluetooth-anslutning

Obs! En stationär dator måste ha Bluetooth-funktion.

1. Kontrollera att handkontrollen är avstängd.
2. Håll SHARE-knappen intryckt och håll sedan samtidigt även HOME-knappen intryckt (SHARE + HOME) i 3 sekunder tills indikatorlampan blinkar.
3. Handkontrollen går in i parkopplingsläge och den blå kanal-LED-indikatorn blinkar.
4. Aktivera sedan Bluetooth på datorn för att söka efter enheter. Leta upp och välj "DualSense Wireless Controller" i enhetslistan för att parkoppla.
5. När parkopplingen har lyckats lyser motsvarande kanal-LED-indikator med fast sken.

Kabelanslutning via USB

1. Anslut den avstängda handkontrollen till datorn med en USB-kabel.
2. Som standard går handkontrollen in i PS5™-läget "DualSense Wireless Controller" och kanal-LED-indikatorn lyser blått. Headsetljud och röstfunktioner stöds.
3. Håll SHARE + OPTIONS intryckta i 3 sekunder för att växla till X-INPUT-läget (PC360). Kanal-LED-indikatorn lyser då grönt.

Obs! Det går inte att växla till X-INPUT-läget (PC360) på Mac-datorer.

Ansluta till Android-enheter

Bluetooth-anslutning

1. Kontrollera att handkontrollen är avstängd.
2. Håll SHARE-knappen intryckt och håll sedan samtidigt även HOME-knappen intryckt (SHARE + HOME) i 3 sekunder tills indikatorlampan blinkar.
3. Handkontrollen går in i parkopplingsläge och den blå kanal-LED-indikatorn blinkar.
4. Öppna Bluetooth-inställningarna på Android-enheten och aktivera Bluetooth.
5. Leta upp Bluetooth-enheten med namnet "DualSense Wireless Controller" och tryck på den för att ansluta. LED-indikatorn lyser blått när enheten har anslutits.

Om parkopplingstiden löper ut och handkontrollen inte kan ansluta till enheten stängs den av och går in i viloläge efter cirka 60 sekunder.

Ansluta till iOS-enheter

Bluetooth-anslutning

Obs! Kontrollera att din iPhone eller iPad är uppdaterad till iOS 13 eller senare.

1. Kontrollera att handkontrollen är avstängd.
2. Håll SHARE-knappen intryckt och håll sedan samtidigt även HOME-knappen intryckt (SHARE + HOME) i 3 sekunder tills indikatorlampan blinkar.
3. Handkontrollen går in i parkopplingsläge och den blå kanal-LED-indikatorn blinkar.
4. Öppna Inställningar på din iPhone eller iPad, tryck på "Bluetooth" och aktivera det.
5. Leta upp "DualSense Wireless Controller" och tryck på den för att parkoppla. När parkopplingen har lyckats lyser motsvarande kanal-LED-indikator med fast sken.

Om parkopplingstiden löper ut och handkontrollen inte kan ansluta till enheten stängs den av och går in i viloläge efter cirka 60 sekunder. Endast MFI-spel stöds.

Ansluta till en Mac-dator

Bluetooth-anslutning

1. Öppna Systeminställningar, välj Bluetooth och klicka på "Slå på Bluetooth". Bluetooth-indikatorn blinkar för att visa att Bluetooth-parkopplingsläget är aktivt.
2. Kontrollera att handkontrollen är avstängd.
3. Håll SHARE-knappen intryckt och håll sedan samtidigt även HOME-knappen intryckt (SHARE + HOME) i 3 sekunder tills indikatorlampan blinkar.
4. Mac-datorn söker efter handkontrollen i Bluetooth-inställningarna. När "DualSense Wireless Controller" visas i listan över Bluetooth-enheter klickar du på den för att parkoppla. När parkopplingen har lyckats lyser motsvarande kanal-LED-indikator med fast sken.

Kabelanslutning via USB

1. Anslut den avstängda handkontrollen till datorn med en USB-kabel.
2. Som standard går handkontrollen in i PS5™-läget "DualSense Wireless Controller" och kanal-LED-indikatorn lyser blått.

Vid kabelanslutning stöds headsetljud och röstfunktioner.

Ansluta till Steam Deck

Bluetooth-anslutning

1. Kontrollera att handkontrollen är avstängd.
2. Håll SHARE-knappen intryckt och håll sedan samtidigt även HOME-knappen intryckt (SHARE + HOME) i 3 sekunder tills indikatorlampan blinkar.
3. Handkontrollen går in i parkopplingsläge och den vita kanal-LED-indikatorn blinkar.
4. Slå på Steam Deck, leta upp Bluetooth-enheten med namnet "DualSense Wireless Controller" och tryck på den för att parkoppla. När parkopplingen har lyckats lyser motsvarande kanal-LED-indikator med fast sken.

Om handkontrollen inte kan ansluta till enheten stängs den av och går in i viloläge efter cirka 60 sekunder.

Kabelanslutning

1. Anslut Type-C-adaptern till Steam Deck-konsolen och anslut handkontrollen till adaptorn via USB.
2. Adaptorn måste ha en anslutning från TYPE-C-honuttag till USB-A och stöd för OTG. Användaren måste köpa adapterkabeln separat. Anslut sedan handkontrollen och använd den.
3. Det kabelanslutna läget stöder ljud och kan växlas mellan kabelanslutet PS5™-läge och X-input-läge.

Inställningar för TURBO-funktionen

När handkontrollen är ansluten till konsolen kan du ställa in eller ta bort Turbo-funktionen efter behov.

Knappar som kan användas med TURBO: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2.

Användning: håll till exempel den önskade knappen "□" intryckt och tryck sedan på Turbo-knappen för att aktivera Turbo-funktionen för knappen "□". Handkontrollens kanalindikator blinkar för att visa den aktuella Turbo-frekvensnivån.

När handkontrollen stängs av sparas inte den tidigare inställda Turbo-funktionen, utan den återgår automatiskt till standardinställningen på 10 tryckningar per sekund.

Tryck på funktionsknappen + Turbo-knappen för att växla mellan Turbo-inställningarna: Turbo på - automatisk Turbo - Turbo av.

Det finns tre TURBO-hastigheter: 5, 10 och 15 Hz. TURBO + höger 3D-styrspak uppåt ökar TURBO-hastigheten med en nivå. TURBO + höger 3D-styrspak nedåt minskar TURBO-hastigheten med en nivå. Standardinställningen är den mellersta nivån.

Inställningar för makrofunktionen

Knapp för omkoppling: M1 / M2 / LIGHT.

Reglage som kan mappas om: ×, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, styrkors UPP / NED / VÄNSTER / HÖGER samt vänster och höger styrspak. Styrspaken registrerar 8 riktningar för varje helt varv. Även varaktigheten för knapptryckningar kan registreras.

Programmera M1/M2-knapparna

Obs! Denna funktion kan lagra högst 16 inmatningar. När 16 inmatningar har registrerats slutar kanalindikatorn blinka om ytterligare en knapp trycks in, vilket visar att inspelningen är klar.

1. Håll LIGHT-knappen intryckt i 3 sekunder. Kanalindikatorn blinkar långsamt för att visa att handkontrollen har gått in i omkopplingsläge, och motorn vibrerar som bekräftelse.
2. Om ingen knapp trycks in under 8 sekunder efter att makro-omkopplingsläget har aktiverats behålls de tidigare inställningarna och handkontrollen lämnar automatiskt omkopplingsläget.
3. Om en enda knapp anges för omkoppling och inställningen slutförs används M1/M2 för att aktivera den omkopplade funktionen. Om M1 och M2 har tilldelats omkopplade funktioner utförs dessa när respektive knapp trycks in. Om flera knappar tilldelas M1/M2 som ett makro startar ett tryck på M1/M2 makrofunktionen, och ytterligare ett tryck på M1/M2 stoppar den.

Ta bort makrofunktionen

1. Håll LIGHT-knappen intryckt i 3 sekunder.
2. Kanalindikatorn blinkar långsamt och motorn vibrerar för att visa att handkontrollen har gått in i mappningsläge.
3. Tryck direkt på M1 eller M2. Kanalindikatorn lyser med fast sken för att bekräfta att makroinställningen har tagits bort, och motorn vibrerar som bekräftelse.

Obs! Mappningsknappen har ingen funktion i fabriksinställningen. Användaren måste konfigurera omkopplingen. Mappningsknappen har en minnesfunktion.

Inställningar för RGB-funktionen

Tryck på LIGHT + R3 genom att trycka ned höger styrspak. Handkontrollen vibrerar en gång för att byta RGB-ljuseffektläge. Varje tryck växlar till nästa ljuseffekt: flerfärgad ljusväxling - fast enfärgat ljus - cykel med enfärgat pulserande ljus - enfärgat pulserande ljus.

1. Flerfärgad ljusväxling: håll LIGHT + L3 intryckta genom att trycka ned vänster styrspak för att pausa det aktuella flerfärgade belysningsläget.
2. Fast enfärgat ljus: håll LIGHT + L3 intryckta samtidigt genom att trycka ned vänster styrspak. Handkontrollen vibrerar en gång för att byta ljusfärg. Tillgängliga färger: rosablå, blå, ljusgrön, grön, cyan, lila, rosa och röd.
3. Cykel med enfärgat pulserande ljus: håll LIGHT + L3 intryckta genom att trycka ned vänster styrspak. Handkontrollen vibrerar en gång för att pausa det aktuella pulseringsläget. Tryck igen för att starta pulseringsläget på nytt.
4. I läget med enfärgat pulserande ljus håller du LIGHT + L3 intryckta genom att trycka ned vänster styrspak. Handkontrollen vibrerar en gång för att byta ljusfärg. Tillgängliga färger: rosablå, blå, ljusgrön, grön, cyan, lila, rosa och röd.

I lägena flerfärgad ljusväxling, fast enfärgat ljus och enfärgat pulserande ljus trycker du på LIGHT + riktningsknappen UPP/NED för att justera RGB-ljusstyrkan. Varje tryck på kombinationen ändrar ljusstyrkan med en nivå. LIGHT + UPP ökar ljusstyrkan och LIGHT + NED minskar den. Ljusstyrkeinställningen har en minnesfunktion.

Håll L3 + R3 intryckta i 3 sekunder. Handkontrollen vibrerar en gång för att slå av eller på RGB-belysningen. Ljuseffektinställningen har en minnesfunktion och sparar automatiskt det aktuella ljuseffektläget. Endast den aktuella effekten sparas.

Justera motorernas vibrationsintensitet

- Håll TURBO intryckt och för vänster 3D-styrspak uppåt för att öka motorernas vibrationsintensitet.
- Håll TURBO intryckt och för vänster 3D-styrspak nedåt för att minska motorernas vibrationsintensitet.
- Tillgängliga nivåer är 100 %, 75 %, 50 % och 0 %. Handkontrollens motorinställning har en minnesfunktion.

Kalibrering av avtryckare och 3D-styrspakar

Handkontrollen kalibreras på fabriken och behöver normalt inte kalibreras om av användaren.

Om avdrift upptäcks efter en tids användning kan handkontrollen kalibreras om.

1. Med handkontrollen avstängd:
2. Håll SHARE + OPTIONS intryckta utan att släppa dem.
3. Anslut sedan USB-kabeln till datorn.
4. Kanalindikatorn blinkar. Tryck då på L2/R2-avtryckarna 2 eller 3 gånger vardera, rör vänster och höger 3D-styrspak längs hela deras rörelseområde i 2 eller 3 hela varv och håll slutligen X-knappen intryckt i 1 sekund för att bekräfta.

Kalibreringen har lyckats när kanalindikatorn lyser med fast sken. Kalibreringen sparas när handkontrollen stängs av.

Sensorkontroll

Handkontrollens SENSOR kontrolleras automatiskt före leverans.

Om SENSORN uppvisar avdrift under användning:

1. Anslut handkontrollen till enheten med kabel eller trådlöst.
2. Placera handkontrollen på en plan yta.
3. Håll sedan SHARE + □ intryckta i 3 sekunder. Kanalindikatorn blinkar snabbt och handkontrollen går in i sensorkalibreringsläge.
4. När kanalindikatorn slutar blinka är kalibreringen klar.

Varning för låg batterinivå

När handkontrollen används och batterinivån är låg visar PS5™ att handkontrollens batterinivå är låg. Ladda handkontrollen snarast.

Laddningsfunktion

Använd en TYPE-C-laddningskabel för att ladda handkontrollen. Vid laddning med handkontrollen avstängd pulserar kanal-LED-indikatorn orange och slocknar när laddningen är klar. Om handkontrollen laddas under användning fortsätter den aktuella kanal-LED-indikatorn att lysa. Du kan ladda handkontrollen via PS5™-konsolen, en USB-port på datorn eller en laddare med en utgång på 5 V och 1 A.

Påslagning, avstängning och viloläge

På/av: tryck kort på HOME-knappen för att slå på handkontrollen. Den går automatiskt in i återanslutningsläge. Håll HOME-knappen intryckt i 10 sekunder för att stänga av handkontrollen.

När handkontrollen är trådlöst ansluten via Bluetooth kan du ställa in tiden till avstängning via PS5™-konsolen. De vanliga alternativen är 10 minuter, 30 minuter, 60 minuter eller Stäng inte av.

Om konsolen går in i viloläge eller parkopplingstiden löper ut efter 60 sekunder går handkontrollen automatiskt in i viloläge.

Återställningsfunktion

Om handkontrollen fungerar onormalt eller låser sig kan du återställa den genom att trycka på knappen i Reset-hålet på handkontrollens undersida med ett litet spetsigt föremål, till exempel en knappnål.

Felsökning

F1: Handkontrollen kan inte ansluta till konsolen.

S1: Kontrollera att PS5™-konsolen är påslagen. Kontrollera att handkontrollen har parkopplats med konsolen. Om inte, parkoppla först handkontrollen med konsolen.

S2: Kontrollera att PS5™-konsolen är korrekt inställd för kommunikation via en kabelansluten USB-anslutning.

S3: Kontrollera att USB-handkontrollen är korrekt ansluten till konsolens USB TYPE-C-port.

F2: Handkontrollen är ansluten till PS5™-konsolen men fungerar inte.

S1: När flera handkontroller är anslutna ska du kontrollera att handkontrollen för rätt spelare används.

Säkerhet

- Förvara produkten utom räckhåll för små barn. Små barn kan svälja små delar, vilket kan orsaka personskador eller skador på produkten.
- Produkten innehåller litiumbatterier. Felaktig användning av produkten kan orsaka brand eller explosion. Värm inte upp, öppna inte, punktera inte och förstör inte produkten eller batteriet. Kasta dem inte i eld.
- Vidrör inte produkten med våta händer, eftersom vätska kan tränga in i produkten och orsaka skador.
- Ta inte isär, reparera eller modifiera produkten utan tillstånd, eftersom det kan orsaka ytterligare skador. I allvarliga fall kan batteriet explodera eller orsaka brandrisk.
- Kontrollera att anslutningen är fri från damm och främmande ämnen innan produkten ansluts till konsolen. Låt inte vätskor eller små partiklar tränga in i produkten.
- Placera inte produkten på platser där den utsätts för damm, rök eller ånga.
- Utsätt inte produkten för höga temperaturer, hög luftfuktighet eller direkt solljus, eftersom det kan skada batteriet eller orsaka deformation på grund av värme.

Användning och underhåll

- Produktens anslutning får inte komma i kontakt med andra metallföremål.
- Placera inte föremål ovanpå produkten. Stå inte på produkten.
- Kasta eller tappa inte produkten och utsätt den inte för överdriven kraft på något sätt.
- Placera inte produkten på instabila, lutande eller vibrerande ytor.
- Följ anvisningarna nedan för att motverka åldrande eller missfärgning av produktens yta.
- Rengör produkten med en mjuk, torr trasa.

Produktspecifikationer

Parameter	Värde	Parameter	Värde
Produktnamn	Trådlös PS5™-handkontroll Shadow	Laddningstid	≈ 3,5 timmar
Produktmodell	BL0003 / DSP-5005B	Räckvidd	10 m
Batterikapacitet	3,7 V / 1500 mAh litiumbatteri	Ljudräckvidd	6 m
Laddningsspänning	5 V DC	Driftspänning och ström	3 V och ≈ 170 mA
Laddningsström	≈ 500 mA	Strömförbrukning i vila	20 µA



SHADOW

Wireless Controller

Más idiomas
More languages
Més idiomes
Mais línguas
Plus de langues
Più lingue
Mehr Sprachen
Meer talen
További nyelvek

<https://bit.ly/GamepadShadow>



Fler språk
Więcej języków
Daugiau kalbų
Flere språk
Vairāk valodu
Lisää kieliä
Rohkem keeli
Flere sprog
المزيد من التعابير

Blade®, su logotipo y demás signos distintivos son Marcas registradas de Blade Representaciones S.L. PS5™® y PS4® son Marcas registradas de Sony Interactive Entertainment Inc. Mac® es una Marca registrada de Apple Inc. Android® es una Marca registrada de Google Inc. Steam Deck es una Marca registrada de Valve. Este producto es compatible con las plataformas mencionadas, pero no está fabricado, esponsorizado, aprobado, patrocinado ni avalado por Sony, Apple, Valve o Google.

Blade®, its logo and other distinctive signs are registered trademarks of Blade Representaciones S.L. PS5™® and PS4® are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Mac® is a registered trademark of Apple Inc. Android® is a registered trademark of Google Inc. Steam Deck is a registered trademark of Valve. This product is compatible with the above-mentioned platforms; however, it is not manufactured, sponsored, endorsed, approved or licensed by Sony, Apple, Valve or Google.

www.blade.es | hello@blade.es Blade Representaciones S.L. Serra de la Salut 11, N-5, 08210 Barberà del Vallès (Barcelona) ESP

