

FR·TEC

GRAND CHELEM MK10C



POUR

PC

XBOX SERIES | ONE

PS4

NINTENDO SWITCH



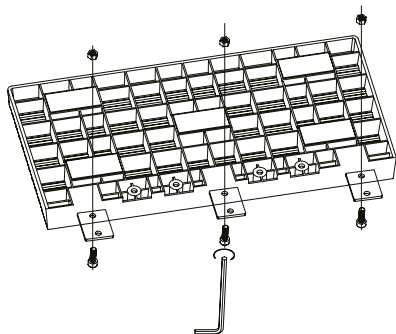
Más idiomas
More idioms
Més idiomas
Mais línguas
Autres langues
Altre lingue
Mehr Sprachen
Meer talen
További nyelvek

Fler språk
Więcej języków
Daugiau kalbų
Flere språk
Vairāk valodu
Lisää kieliä
Rohkem keeli
Flere sprog
المزيد من التعبيرات

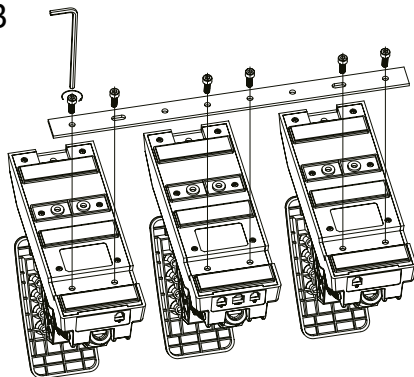


1

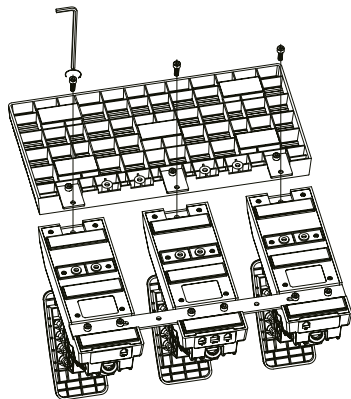
A



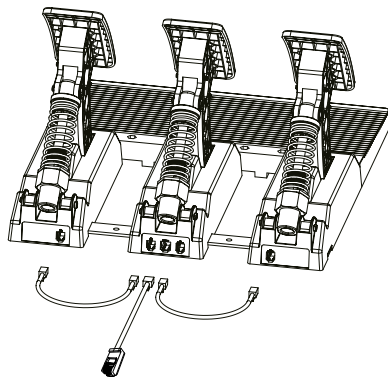
B



C

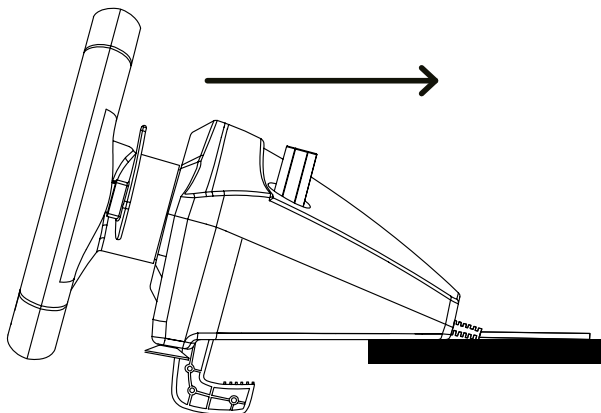


D

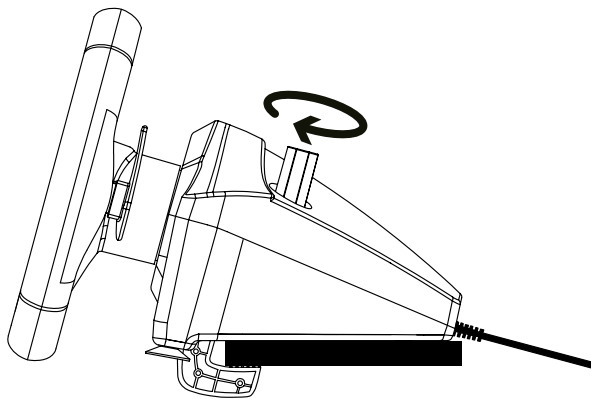


2

E

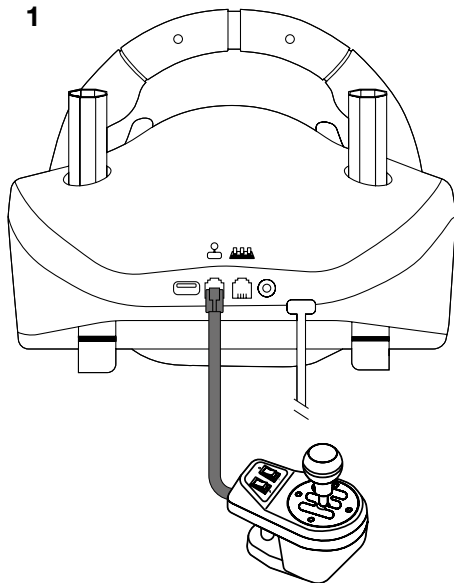


F

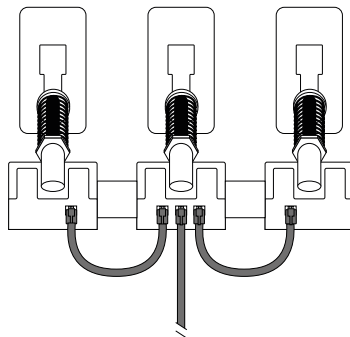


PS4 | Xbox One | Xbox Series

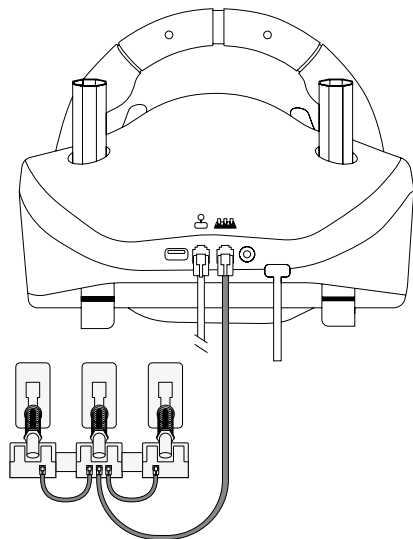
1



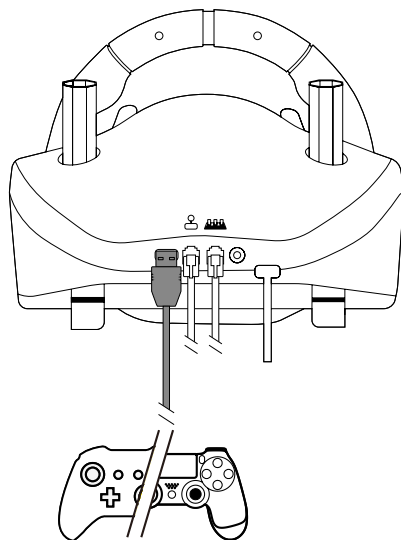
2



3

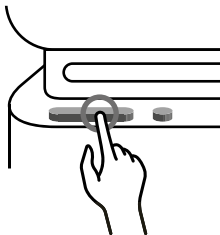


4

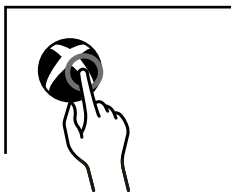


5

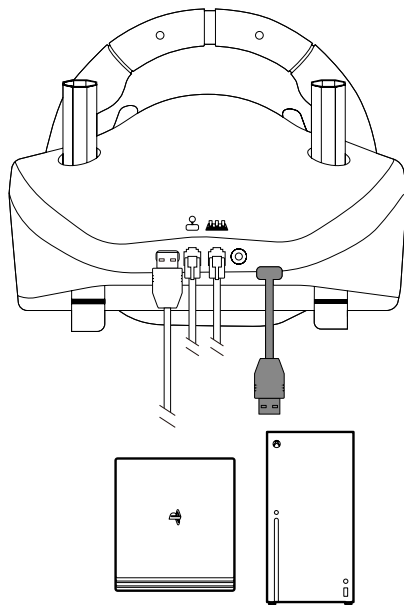
PS4



XBOX



6

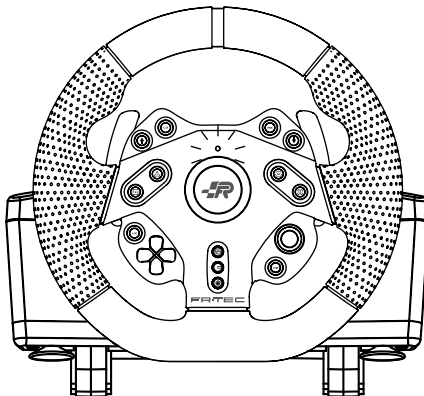
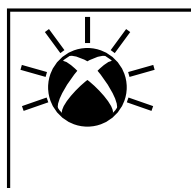
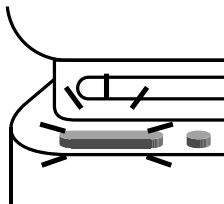


6



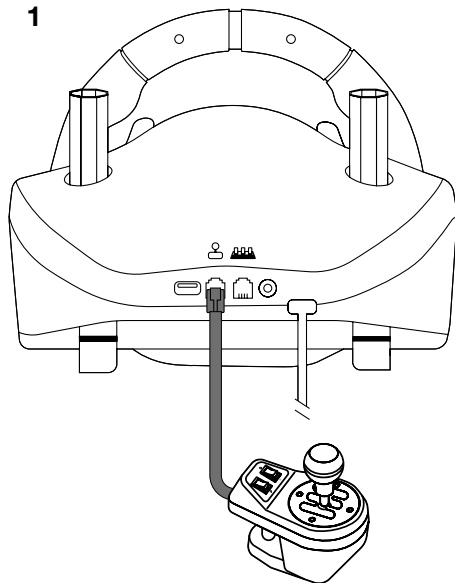
PS4

XBOX

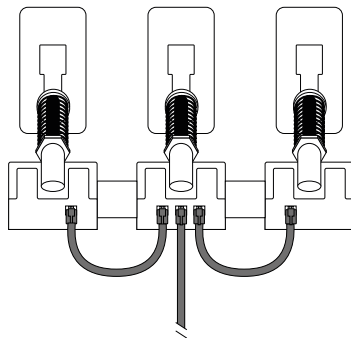


PC

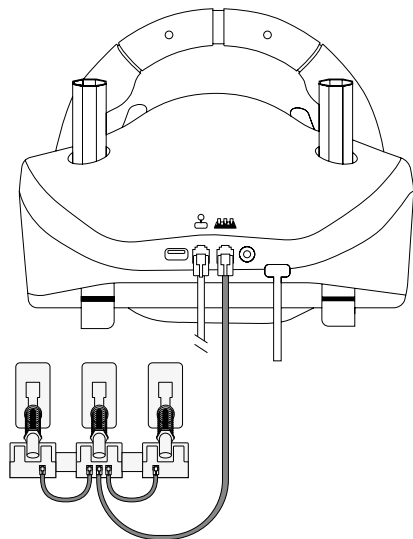
1



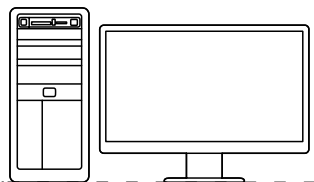
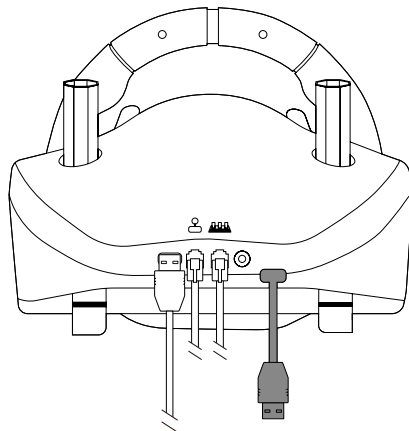
2



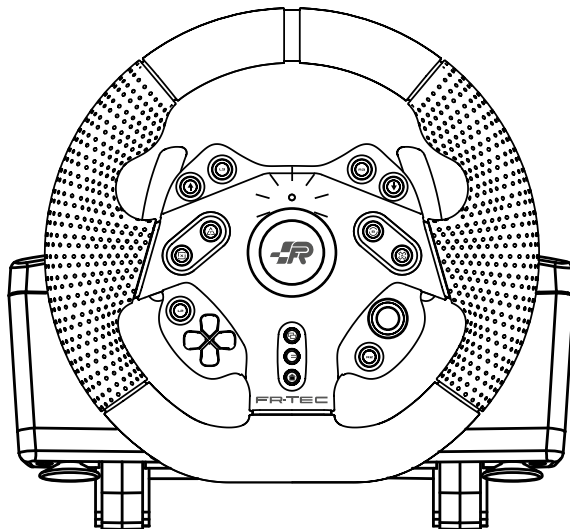
3



4



5



Français



Lire attentivement
ce manuel avant
d'utiliser le produit.



Ne pas démonter
ou endommager
le produit sous
garantie.



Ne pas exercer
de pression sur le
produit.

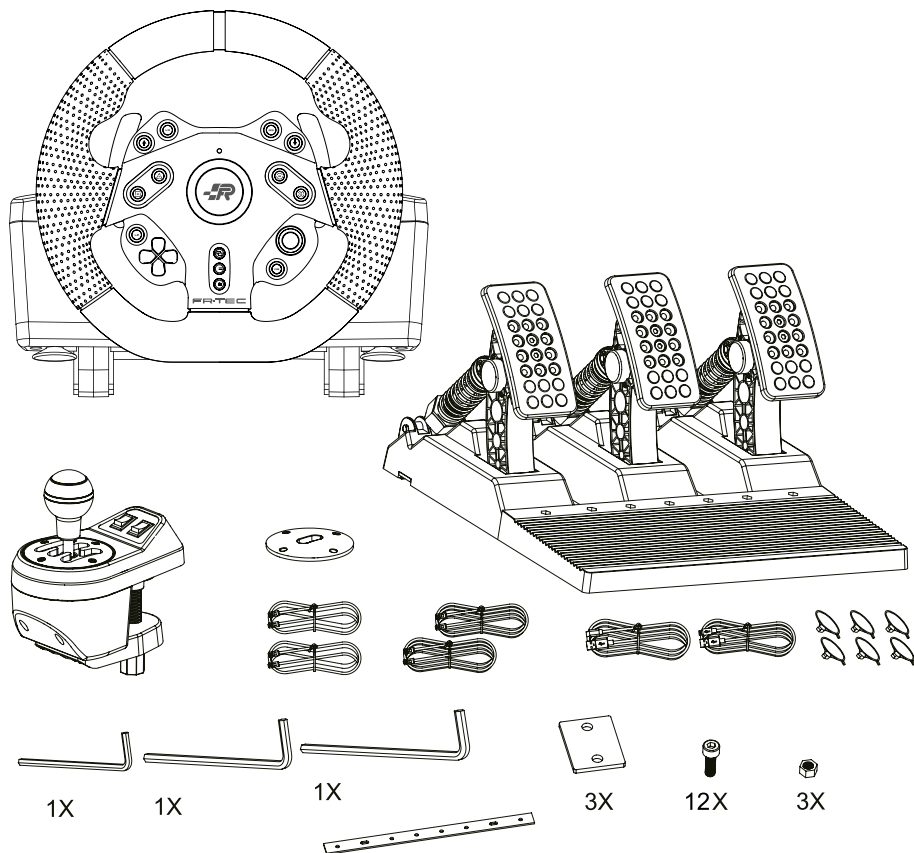


Éviter de faire
tomber le produit
depuis un endroit
élevé.

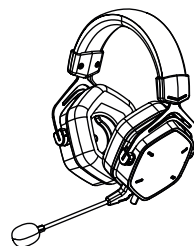


Ne pas immerger le
produit dans l'eau.

■ CONTENU DU PAQUET :



Connexion du casquet



Connexion de la plate-forme

PS4™

XBOX One™

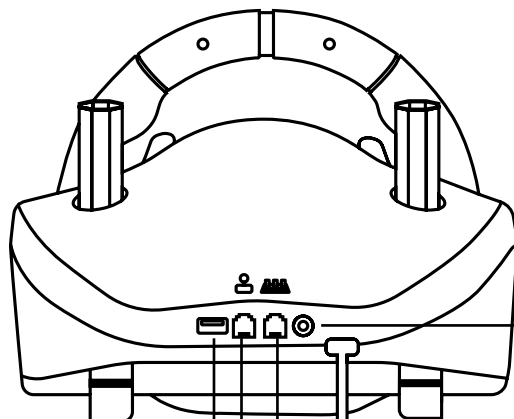
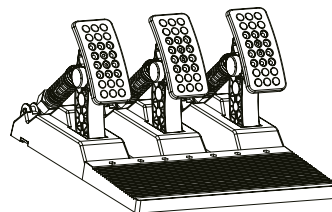


PC

XBOX Series X/S™



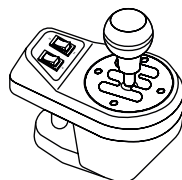
Connexion de la pédale



PS4™ / XBOX One™ /
PC / XBOX Series X/S™



Boîte de vitesses
2 en 1



■ INFORMATIONS GÉNÉRALES :

Le Grand Chelem MKII Racing Wheel est un volant conçu **pour jouer à des jeux de simulation de course** sur les plateformes PS4™, Xbox™ X|S Series, Xbox™ One, Nintendo Switch et PC, sans angle mort et sans latence dans les virages. L'angle de rotation est de 270°. Il dispose d'une base de table facile à installer grâce à ses pinces, d'un volant ergonomique caoutchouté pour une bonne prise en main. Les pédales sont entièrement réglables en position et en résistance grâce aux ressorts intégrés. Enfin, elle dispose d'une boîte de vitesses 2 en 1, puisqu'elle peut être utilisée comme boîte de vitesses en H, ou comme boîte de vitesses séquentielle.

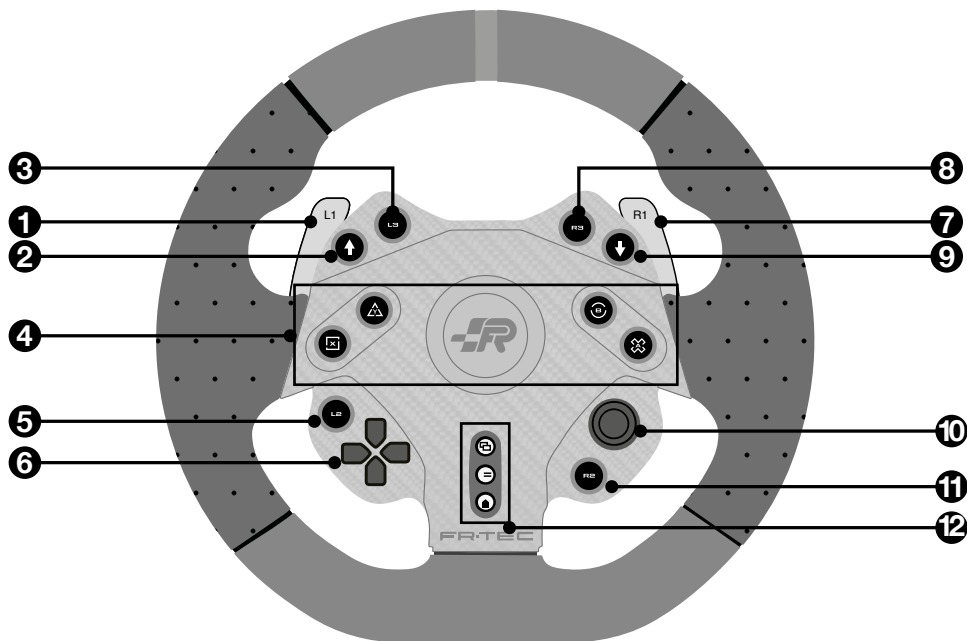
■ PLATES-FORMES COMPATIBLES :

- » PS4™.
- » XBOX One™.
- » XBOX Series X|S™.
- » Nintendo Switch
- » PC-WINDOWS 10 (version : 1809 ou supérieure).

■ CARACTÉRISTIQUES :

- Volant sans angle mort et sans latence dans les virages
- Pour les jeux de simulation de course
- Sortie audio Jack 3,5 mm pour les écouteurs
- Finition ergonomique et caoutchoutée
- Pédale entièrement réglable en position et en résistance
- Avec 15 boutons, une croix directionnelle et un joystick
 - » Gâchette gauche (L1)
 - » Gâchette droite (R1)
 - » Haut
 - » Bas
 - » L3
 - » R3
 - » L2
 - » R2
 - » Touche /A.
 - » Touche /B.
 - » Touche /Y.
 - » Touche /X.
 - » D-Pad
 - » Joystick
 - » Menu.
 - » Bouton « Share » (spécifique à la dernière génération de consoles XBOX One™).
 - » Touche HOME

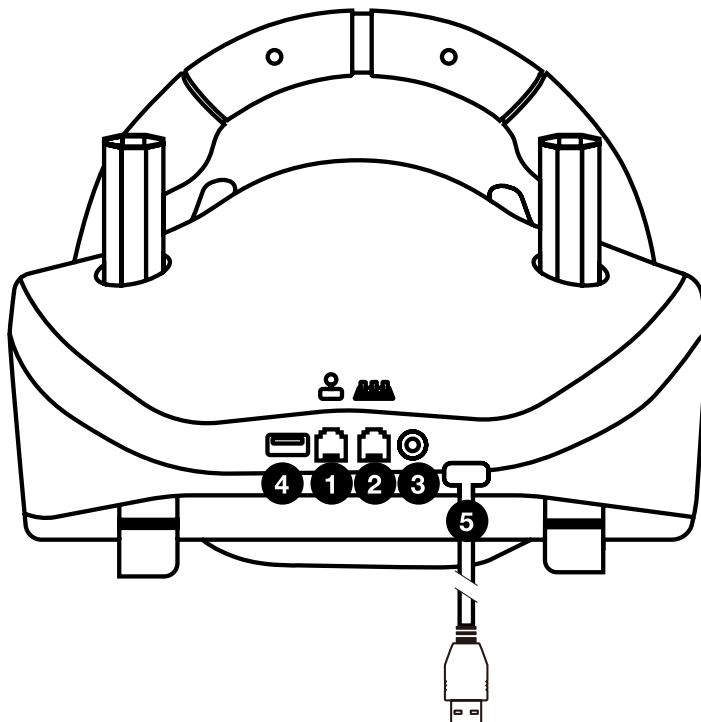
TOUCHES DU VOLANT



1. Gâchette gauche (L1)
2. Haut.
3. L3.
4. Touches /A. /B. /Y. /X.
5. L2.
6. D-Pad.

7. Gâchette droite (R1)
8. R3.
9. Bas.
10. Joystick.
11. R2.
12. Touches de fonctions

■ PORTS DE CONNEXION DE LA BASE DU VOLANT



1. 1 port d'entrée RJ11-6P6C (connexion pour le changement de vitesse).
2. 1 port d'entrée RJ11-6P6C de pédalier
3. Port audio de 3,5 mm (connexion mini-jack pour les écouteurs).
4. 1 port USB de connexion de la manette d'origine (PS4™ / XBOX Series X/S™ / XBOX One™).
5. 1 Câble USB de connexion à une console (PS4™, XBOX Series X/S™, XBOX One™ ou Nintendo), ou à un PC.

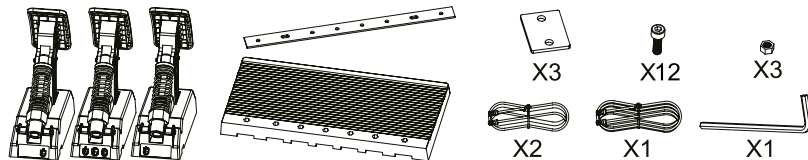
■ TABLEAU DE CORRESPONDANCE DES BOUTONS

Type	PS4™	XBOX SERIES X/S™ / XBOX ONE™	PC (X-INPUT)	PC (D-INPUT)	NINTENDO
TOUCHES D'ACTION	X	A	A	1	B
	O	B	B	2	A
	□	X	X	3	Y
	△	Y	Y	4	X
	R2 (ANALOGIQUE)	RT	RT	6	ZR
	L2 (ANALOGIQUE)	LT	LT	5	ZL
	L3	SR	SR	12	R3
	R3	SL	SL	11	L3
D-PAD	Haut	LS UP	LS UP	14	LS UP
	Bas	LS DW	LS DW	15	LS DW
	EN HAUT				
	EN BAS				
JOYSTICK ANALOGIQUE	À GAUCHE				
	À DROITE				
TOUCHES DE FONCTIONS	OPTIONS	MENU	ACCUEIL	9	+
	SHARE	VIEW	RETOUR	10	-
	PS	HOME	HOME	13	HOME
GÂCHETTE GAUCHE	L1	LB	LB	7	L
GÂCHETTE DROITE	R1	RB	RB	8	R
PÉDALE GAUCHE	EMBRAYAGE	EMBRAYAGE	EMBRAYAGE	EMBRAYAGE	EMBRAYAGE
PÉDALE CENTRALE	L2	LT	LT	FREIN	ZL
PÉDALE DROITE	R2	RT	RT	ACCÉLÉRATEUR	ZR
CHANGEMENT DE VITESSE EN MODE SÉQUENTIEL					
AVANCER	R1		RB	16	
RÉTROGRADER	L1		LB	17	
MODE H CHANGEMENT DE VITESSE					
1-6 - MARCHA ARRIÈRE				18-24	

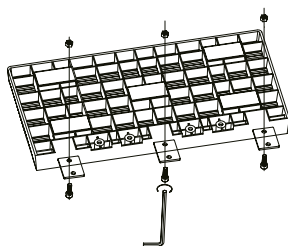
■ FONCTIONNEMENT :

FONCTIONNEMENT DES PÉDALES

1. Assembler les pédales à la base et au guide métallique à l'aide des vis et des clés fournies dans la boîte.

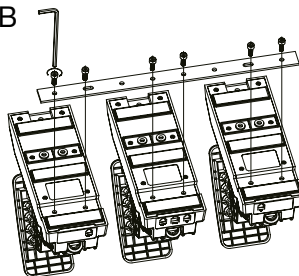


A



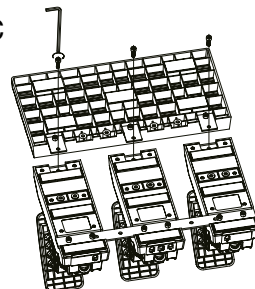
Fixez 3 boulons et écrous à l'arrière du repose-pieds.

B



Installer la longue barre métallique en fixant 6 vis par le bas des 3 pédales individuelles.

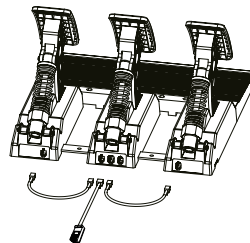
C



Relier les 3 pédales assemblées au repose-pieds en fixant 3 boulons et écrous.

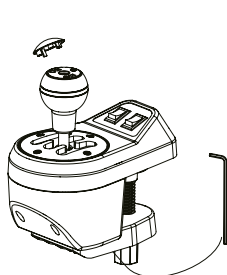
2. La position de la base de la pédale peut être réglée en largeur et les plaques de contact de la pédale peuvent être réglées verticalement et horizontalement.
3. Régler la force de résistance à l'aide du filetage inférieur du ressort.
4. La pédale centrale est la pédale avec 3 connexions RJ.
5. Relier les pédales latérales à la pédale centrale à l'aide des câbles fournis.
6. Connecter le câble RJ11 de la pédale centrale à la base du volant.
7. Pour configurer les pédales, lancez le jeu et configurez-les.

D

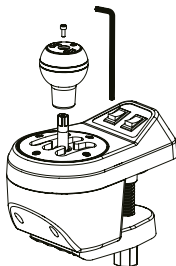


FONCTIONNEMENT DU CHANGEMENT DE VITESSE

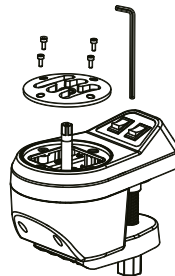
1. Le levier de vitesses est une version 2 en 1 qui comprend le levier de vitesses séquentiel et le levier de vitesses en H 6+1 (comprenant les vitesses 1, 2, 3, 4, 4, 5, 6 et la marche arrière).
2. Prise RJ11 6P4C sur le levier de vitesse ;
3. Utilisez le câble de connexion RJ11 mâle-mâle pour connecter le levier de vitesse à la base du volant.
4. Avec 2 interrupteurs :
 - Interrupteur gauche "P" (frein à main) ON est "P" actif, OFF est "P" relâché
 - Commutateur droit permettant de passer le levier de vitesse séquentiel en mode H et inversement.
5. Comment assembler la base pour le mode séquentiel :



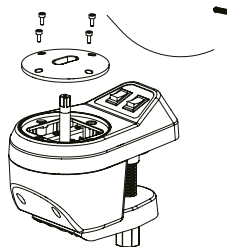
- i. Retirer la clé Allen et enlever le couvercle.



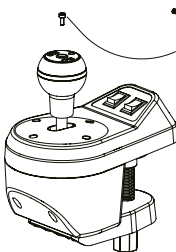
- ii. Desserrer la vis et tirer le bouton vers le haut.



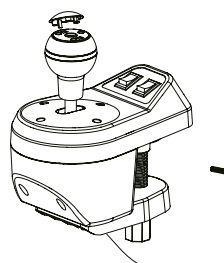
- iii. Desserrer les 4 vis et retirer le couvercle de l'engrenage H.



- iv. Mettre en place le couvercle de la boîte de vitesses séquentielle et fixer les vis Allen.



- v. Remettre le bouton en place et le revisser.



- vi. Remettez le couvercle en place et rangez la clé Allen dans la partie inférieure de la boîte de vitesses.

■ COMMENT CONNECTER LE VOLANT GRAND CHELEM:

FONCTIONNEMENT DE LA PS4

IMPORTANT ! La manette et la console doivent être éteintes avant de connecter le volant.

1. Éteignez la manette et la console si elles sont allumées.
2. Relier les pédales des gaz et d'embrayage à la pédale centrale à l'aide des câbles RJ fournis.
3. Connecter le câble de la pédale centrale au port correspondant sur la base du volant.
4. Connecter le câble de changement de vitesse à l'embase du volant au port approprié.
5. Connectez le câble micro USB de la manette PS4 d'origine (Dual Shock 4) au port USB du volant (n'oubliez pas que la manette doit être éteinte).
6. Allumez la PS4, puis connectez le câble USB de la base du volant au port USB de la console.
7. Une fois la connexion correctement établie, le voyant central du volant devient bleu, le voyant de la console et celui de la manette PS4 restent allumés. Vous pouvez alors démarrer le jeu et/ou configurer les fonctions de la console.
8. Pour jouer en tant qu'hôte sur votre PS4, appuyez sur le bouton HOME du volant pour revenir à l'écran principal et appuyez longuement pour accéder à l'écran des paramètres d'arrêt.

Fonctionnement avec la série XBOX X/S et la XBOX ONE

IMPORTANT ! La manette et la console doivent être éteintes avant de connecter le volant.

Note : La plateforme Xbox ne prend pas en charge la sortie audio et le commutateur "P" (frein à main) gauche.

1. Éteignez la manette et la console si elles sont allumées.
2. Relier les pédales des gaz et d'embrayage à la pédale centrale à l'aide des câbles RJ fournis.
3. Connecter le câble de la pédale centrale au port correspondant sur la base du volant.
4. Connecter le câble de changement de vitesse à l'embase du volant au port approprié.
5. Connectez le câble micro USB pour les manettes Xbox One ou USB C pour les manettes Xbox Series (les deux doivent être des manettes d'origine) au port USB du volant (n'oubliez pas que la manette doit être éteinte).
6. Allumez la Xbox, puis connectez le câble USB de la station d'accueil du volant au port USB de la console.
7. Une fois la connexion correctement établie, le voyant central du volant devient vert, le voyant de la console et le voyant de la manette Xbox restent allumés. Vous pouvez alors démarrer le jeu et/ou configurer les fonctions de la console.

FONCTIONNEMENT SUR PC

Remarque : le mode Xinput ne prend pas en charge la sortie audio.

1. Relier les pédales des gaz et d'embrayage à la pédale centrale à l'aide des câbles RJ fournis.
2. Connecter le câble de la pédale centrale au port correspondant sur la base du volant
3. Connecter le câble de changement de vitesse à l'embase du volant au port approprié.
4. Connectez le câble USB du support de volant au port USB de l'ordinateur.

MODE DE JEU

1. Veuillez vérifier si votre jeu nécessite le mode X-INPUT ou DIRECT-INPUT.
2. D-INPUT est le mode par défaut du volant.
3. Lorsque D-INPUT, la pédale est sur l'axe Y - L'accélérateur est R2 et le frein est L2.
4. Une fois que le socle est connecté à l'ordinateur, la LED devient ROUGE.
5. Pour passer en mode X-INPUT, appuyez sur le bouton PS/MODE et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes lorsque le voyant rouge clignote. Lorsque le voyant devient orange, cela indique que la modification a été effectuée avec succès.

FONCTIONNEMENT SUR NINTENDO

1. Éteignez la console Switch et placez-la dans la station d'accueil.
2. Relier les pédales des gaz et d'embrayage à la pédale centrale à l'aide des câbles RJ fournis.
3. Connecter le câble de la pédale centrale au port correspondant sur la base du volant.
4. Connecter le câble de changement de vitesse à l'embase du volant au port approprié.
5. Connectez le socle du volant au port USB de la station d'accueil de la console.
6. Allumez la console Switch à l'aide du bouton d'alimentation situé sur la console.
7. Appuyez sur le bouton HOME sur le volant pour démarrer la lecture.
8. Pendant le jeu, appuyez sur le bouton PS/HOME pour ouvrir le menu principal de la Switch.
9. Appuyez sur la touche HOME + "-" pour obtenir des captures d'écran.

■ RÉGLAGE DE L'ÉQUIPEMENT

UTILISATION SUR BUREAU

Aucune clé ni aucun outil spécial n'est nécessaire pour fixer la base du volant à la table, il suffit de serrer les pinces en bloquant les tubes hexagonaux arrière.

CLÉS HEXAGONALES :

Les outils peuvent être utilisés pour connecter les pédales et pour effectuer les ajustements ergonomiques nécessaires aux pédales. Veillez à ne pas trop serrer les vis pour éviter de les endommager.



■ RÉOLUTION DE PROBLÈMES :

- Lors de la connexion du contrôleur au volant, le volant doit être éteint, sinon la connexion du volant peut échouer au milieu du jeu.
- Si le témoin de la forme en T ne s'allume pas lorsque le volant est mis en marche, remettez-le en marche ou vérifiez que la télécommande fonctionne correctement.
- Si le volant ne fonctionne pas correctement, redémarrez la plate-forme de jeu et suivez les étapes spécifiées dans la section "COMMENT CONNECTER LE VOLANT GRAND CHELEM".

■ PRÉCAUTIONS :

- Évitez de heurter ou de faire tomber le volant. Ne démontez pas, ne modifiez pas et ne réparez pas le volant vous-même.
- Ne pas stocker le volant dans un endroit humide, soumis à des températures élevées, en présence de saleté, etc.
- Éviter que de l'eau ou d'autres liquides ne pénètrent dans le volant, car cela pourrait en affecter le fonctionnement.
- Les enfants doivent utiliser ce produit sous la surveillance d'un adulte.



Le logo et la marque FR-TEC sont la propriété de Blade Representaciones S.L. et sont enregistrés. PS4™ est une marque déposée de Sony™. XBOX™ Series X|S et XBOX™ ONE sont des marques déposées de Microsoft™. Nintendo™ Switch est une marque déposée de Nintendo™. Ce produit n'est ni sponsorisé ni approuvé par Sony™, Microsoft™ ou Nintendo™.

Contenu téléchargeable



<https://bit.ly/FRTECGrandChelemMKII>

 **Blade**

www.blade.es
hello@blade.es
Blade Representaciones S.L.
Serra de la Salut 11, N-5,
08210 Barberà del Vallès
(Barcelona) ESP

 **FR-TEC**

